



REGULAMIN ROZGRYWEK

Dolnośląskiego Okręgowego Związku

Tenisa Stołowego

na sezon 2023/2024

Wrocław, 29 sierpnia 2023 r.

SPIS TREŚCI

	Wykaz zmian wobec ubiegłego sezonu.....	3
1.	Przepisy prawne i postanowienia	6
2.	Zmiana klubu i wypożyczenia	7
3.	Rozgrywki indywidualne i drużynowe	8
4.	Zasady organizacji turniejów	9
5.	Mistrzostwa Dolnego Śląska.....	11
6.	Dolnośląskie Grand Prix	12
7.	Turnieje międzywojewódzkie	13
8.	Rozgrywki ligowe	13
9.	Drużynowy Puchar Polski	18
10.	Sprawy sędziowskie	19
11.	Kary i opłaty regulaminowe	19
12.	Protesty i odwołania	21
13.	Rankingi i klasyfikacja za współzawodnictwo	21

WYKAZ ZMIAN WOBEC UBIEGŁEGO SEZONU

- 1.4.8** Uczestnicy zawodów wymienionych w pkt. 1.3 muszą każdorazowo okazać sędziemu głównemu książeczkę lub kartę zdrowia (dopuszczalne jest zdjęcie lub skan) z aktualnym orzeczeniem lekarskim o zdolności do uprawiania tenisa stołowego. Za brak badania lekarskiego odpowiada podmiot delegujący na zawody.
- 1.4.12** Osoby bez licencji zawodniczej, aktualnych badań lekarskich, w okresie karencji lub dyskwalifikacji są uważane za nieuprawnione do rozgrywek.
- 3.1.3** Osoby z obywatelstwem ukraińskim posiadające PESEL mogą brać udział w KWGPP i GPP, jednak nie mają prawa uczestniczyć w KWMP i MP.
- 4.6.4** W DMDŚ co najmniej 1. osoba z drużyny musi być sklasyfikowana w DLR dla danej kategorii.
- 4.7.1** Zgłoszeń do gier pojedynczych i drużynowych należy dokonać pocztą elektroniczną na adresy WR oraz DOZTS. Termin zgłaszania udziału, a także nieobecności pomimo wcześniejszego zgłoszenia, upływa w dniu poprzedzającym rozpoczęcie turnieju o godz. 16:00. Niepoinformowanie w terminie WR o absencji zgłoszonych wcześniej osób skutkuje karą finansową dla klubu, który reprezentują nieobecne osoby (w razie braku przynależności klubowej – kara bezpośrednio dla osób niestowarzyszonych).
- 4.7.2** Termin i sposób zgłoszeń do gier podwójnych i mieszanych będą podane w komunikatach do turniejów.
- 4.8.2** Do 1. DGP obowiązują Wojewódzkie Listy Rankingowe (WLR) na sezon w danej kategorii, a do kolejnych WLR po poprzednim DGP i GPP. Do IMW obowiązują WLR obejmujące 3. najlepsze DGP w sezonie.
- 4.10.12** Rozstawienia lub losowania dokonuje osoba z obsługi komputerowej pod nadzorem sędziego głównego.
- 4.14.2** Osoby lub drużyny, które nie rozegrały żadnej gry w turnieju nie będą sklasyfikowane, a w razie rezygnacji z dalszego udziału w zawodach zachowują do klasyfikacji wyniki osiągnięte w momencie wycofania, pod warunkiem poinformowania o tym fakcie Sędziego Głównego.
- 4.14.3** Osoby, które przegrają swoją grę na dowolnym etapie turnieju zobowiązane są do sędziowania kolejnej gry na tym samym stole pod rygorem niesklasyfikowania w zawodach.
- 5.3.3** **Konkurencje:** gra pojedyncza i podwójna.
- 8.1.2** **Termin zgłoszeń** oraz **przekazywania/zamiany miejsc** we wszystkich ligach upływa **10 sierpnia**. Termin rozpatrzenia wniosków przez Zarząd DOZTS o przekazanie/zamianę miejsc upływa w **2. niedzielę września**.
- 8.1.4** Warunkiem rozgrywania danej ligi jest udział co najmniej 6. zespołów. W razie mniejszej ilości drużyn liga nie będzie rozgrywana lub zgłoszone drużyny zostaną dołączone do innych lig.
- 8.1.5** Numery startowe dla drużyn są losowane. W niższych ligach na wniosek przesłany w zgłoszeniu do rozgrywek losowanie powinno uwzględniać możliwości korzystania z hal sportowych. W razie udziału w danej lidze lub, jeśli jest podzielona, w jednej grupie tej samej ligi 2. drużyn danego klubu 1. z nich jest losowana, a 2. otrzymuje odpowiedni numer, aby mecz między sobą rozegrały w 1. kolejce każdej z rund.
- 8.1.6** W każdej lidze (oprócz najniższych) lub, jeśli jest podzielona, w jednej grupie tej samej ligi mogą występować najwyżej 2. drużyny danego klubu. W najniższej klasie rozrywkowej może występować dowolna liczba drużyn jednego klubu.
- 8.1.7** W przypadku udziału więcej niż jednej drużyny klubu w danej lidze lub w jednej grupie tej samej ligi osoba zgłoszona do rozgrywek może występować tylko w jednym z tych zespołów. O przynależności decyduje rozegranie pierwszego meczu.
- 8.1.13** Gry nieodbyte z powodu 3-osobowego składu drużyny nie są wliczane do rankingu ligowego.
- 8.1.18** Bez względu na powód przełożenia meczu w razie braku porozumienia między klubami nowy termin każdorazowo wyznaczy WR.
- 8.3.1.1** Osoby uczestniczące w meczu muszą posiadać aktualną licencję zawodnika nadaną przez WR PZTS oraz być przypisane do drużyny w panelu ligowym **przed rozpoczęciem** meczu, a także muszą być obecne w hali podczas przedmeczowej prezentacji oraz posiadać przepisowy sprzęt i strój sportowy.
- 8.3.1.4** Osoby uczestniczące w meczu, które w sezonie rozegrały 3 mecze w wyższej lidze według daty kolejki ligowej tracą prawo gry w niższej klasie z wyjątkiem osób **posiadających obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka** w kategorii juniora i młodszych, które tracą to prawo po 7. meczu w wyższej lidze;
- 8.3.3** W barażach mogą wystąpić osoby, które rozegrały w danym klubie co najmniej **5** meczów fazy zasadniczej w dowolnej lidze **(nie dotyczy 2K)**.

- 8.6.2** - zobligowany jest wprowadzić do panelu ligowego DOZTS wynik meczu w ciągu 24. godzin od jego rozpoczęcia, a w ciągu 72. godzin od tego momentu szczegółowe wyniki poszczególnych gier;
- 8.7.4** Udział zawodnika w DGP, a także zawodnika lub trenera w GPP (dla weteranów 2 turnieje w sezonie), turnieju międzynarodowym, MP albo powołanie na zawody lub zgrupowanie reprezentacji jednego z podstawowych członków drużyny (również niepełnosprawnego), może stanowić podstawę do przełożenia meczu przez WR, w razie kolizji również na termin po następnej kolejce ligowej. Warunkiem jest wniosek do WR najpóźniej na 7 dni przed datą meczu. Nowy termin musi zostać ustalony przez obie drużyny i uzyskać zgodę WR. Przy braku porozumienia mecz będzie wyznaczony w środę przed lub po terminie kolejki.
- 8.7.6** Gospodarz ma prawo ustalić godzinę rozpoczęcia meczu w przedziale 12:00-16:00 (sobota-niedziela) powiadamiając drużynę przeciwną, WR i sędziego na co najmniej 72. godziny przed planowanym terminem.
- 8.7.7** Wniosek gospodarza o zmianę dni lub godzin rozegrania wszystkich meczów danej rundy (sobota-niedziela) w przedziale 10:00-18:00, pozostałe dni 17:30-20:00) należy kierować do WR co najmniej na 7 dni przed rozpoczęciem każdej z rund. Zgody drużyn przeciwnych (gości) nie są wymagane.
- 8.8.2.2** - 3M i 4wr w 2. grupach: awansującej (A) - 4 drużyny po 2 mecze (gospodarzami 1. spotkań będą drużyny z niższych miejsc po 1. rundzie) i spadkowej (S) - 8 drużyn, z zachowaniem wyników i miejsc z 1. rundy:

A 12	A 13	A 14
3-1	2-1	4-1
4-2	4-3	3-2

A 15	A 16	A 17
1-3	1-2	1-4
2-4	3-4	2-3

S 12	S 13	S 14	S 15	S 16	S 17	S 18
12-5	5-11	10-5	5-9	5-7	8-5	6-5
11-6	6-12	9-6	6-10	6-8	7-6	8-7
10-7	7-9	12-7	7-11	9-11	10-9	12-9
9-8	8-10	11-8	8-12	10-12	12-11	11-10

- 8.8.2.3** - 4M - 7M (oprócz 4wr) w 1. grupie z zachowaniem wyników i kolejności meczów z 1. rundy.
- 8.10.3** WR weryfikuje mecze w terminie do 14. dni od daty wpisania wyników szczegółowych w panelu ligowym lub przed drugą następną kolejką, a meczów barażowych do 7. dni od daty ich rozegrania (...).
- 8.11.2** W razie spadku do 2M drużyn z 1M, do niższych lig spada odpowiednio większa liczba zespołów. W przypadku zmiany ilości uczestników w danej lidze WR może ustalić osobny system rozgrywek dla tej ligi.
- 8.11.3** W przypadku wolnych miejsc w 2M lub 3M rozgrywa się dodatkowy baraż o te miejsca między najwyżej sklasyfikowanym zespołem spośród spadających z wyższej ligi oraz drużynami, które zajęły kolejne miejsca (max. 1) w odpowiedniej niższej lidze, systemem obowiązującym w wyższej lidze (o 2M system skrócony). Kolejność gier wyłoni losowanie przeprowadzone przez sędziego głównego. Gospodarzem zawodów jest drużyna z wyższej ligi. W przypadku konieczności rozegrania trójmeczów odbędzie się on na terenie uzgodnionym przez uczestników lub neutralnym. W zależności od terminu barażu w składach drużyn mogą wystąpić wyłącznie zawodnicy posiadający licencje w sezonie, w którym rozgrywany jest baraż.
- 8.11.4** W razie wolnych miejsc w 4M - 6M skład uzupełnia się max. 1. kolejną drużyną z odpowiedniej niższej ligi.
- 8.12.1.1** - 2 pola gry o wymiarach co najmniej 11 x 5 m, rozdzielone płótkami wyłącznie w ciemnym kolorze;
- 8.14.1** Udział bierze 13 drużyn (od sezonu 2024/2025 – 12) z woj. dolnośląskiego i lubuskiego w 1. grupie. Zwycięzca gra dwumecz o awans do 1M ze zwycięzcą grupy 7 (śląsko-opolskiej). Ostatnie 4 drużyny spadają do odpowiednich 3M. Do 2M awansują 3 drużyny: 2 zespoły dolnośląskie i 1 lubuski.
- 8.15.1** Każda drużyna ma prawo rozegrać mecz w składzie 3-osobowym: w 3M - 1 raz w sezonie, a w 4M, 5M, 6M i 7M – 2 razy. Zawodnicy uczestniczący w meczu muszą być wówczas wpisani w protokole na pozycjach A,B,C lub W,X,Y. Nieodbyte gry zawodników nieobecnych weryfikuje się jako walkowery dla przeciwników.
- 8.15.4** **3. liga (3M)** - 24 drużyny, po 12 w grupach: wschodniej (3w) i zachodniej (3z). Zwycięzcy grup rozgrywają dwumecze ze zdobywcami 2. miejsc w przeciwnych grupach systemem 3M. Wygrane drużyny awansują do 2M. Ostatnie 2. drużyny w każdej 3M spadają do odpowiedniej 4M. Drużyny z pozycji 3. od końca grają dwumecze ze zwycięzcami barażu między wicemistrzami 4M (3W z wb/wr, 3Z z jg/lg) o miejsce w 3M.
- 8.15.5** **4. liga (4M)** - w 4. grupach: do 10. drużyn w jeleniogórskiej, legnickiej i wałbrzyskiej oraz 12 we wrocławskiej. Zwycięzcy każdej 4M awansują do 3M (wb i wr do wschodniej, jg i lg do zachodniej). Zdobywcy 2. miejsc grają dwumecze (jg z lg i wb z wr), a następnie ich zwycięzcy grają dwumecze z 3. od końca drużynami odpowiednich 3M o miejsce w 3M. Ostatnie 2. drużyny spadają do odpowiedniej 5M.
- 8.15.6** **5. liga (5M)** - w 4. grupach: wszystkie zgłoszone zespoły w grupach: jg, lg i wb oraz do 10. drużyn w 5wr. Pierwsze 2 zespoły awansują do właściwej 4M. W 5wr ostatnie 2. drużyny spadają do 6wr.
- 9.3** **Zasady rozgrywania** turniejów EWDPP: system pucharowy - losowania par i gospodarzy dokonuje WR.
- 9.4** W EWDPP mężczyzn początkowo rywalizują pogrupowane terytorialnie drużyny 5M i niższych, następnie dołączają pogrupowane terytorialnie zespoły 3M i 4M, w kolejnym etapie drużyny 2M, a w półfinałach 1M i 5M. Rozgrywki kobiet rozpoczynają się od etapu dla drużyn 2K.

- 11.1.3.** Za nieuprawnionych do udziału w zawodach wymienionych w punkcie 1.3 RR uważa się kluby lub osoby posiadające zobowiązania finansowe wobec PZTS lub WZTS przeterminowane powyżej 7 dni od terminu płatności wskazanego w dokumencie.
- 11.2.1** WR informuje klub, w którym osoba ukarana posiada licencję okresową w terminie 7. dni od daty nałożenia kary (dla osób wypożyczonych – klub wypożyczający).
- 11.2.2** Wysokość opłaty (...) wynosi:
- 11.2.2.8** - czerwona kartka podczas pobytu na ławce rezerwowych - 300 zł, usunięcie z ławki i, jeśli kara dotyczy zawodnika posiadającego licencję, odsunięcie od następnego meczu we wszystkich drużynach klubu.
- 11.2.2.9** - niepoinformowanie w terminie WR o absencji w turnieju zgłoszonych wcześniej osób – 100 zł dla klubu, który reprezentują nieobecne osoby lub bezpośrednio dla osób niestowarzyszonych.
- 11.3.1** WR informuje ukarany klub w terminie 7. dni od daty nałożenia kary.
- 11.3.5** Na wniosek drużyny przeciwnej (nieukaranej) złożony do WR w ciągu 3. dni od kalendarzowej daty meczu walkower z powodu nieprzybycia przeciwników na zawody może zostać anulowany, a opłata z nim związana zmniejszona o połowę, pod warunkiem ustalenia przez wnioskującą drużynę ponownego terminu rozegrania meczu (najpóźniej przed 2. następną kolejką ligową).
- 11.3.9** Rozpisanie meczu ligowego bez jego rozegrania skutkuje dla obu drużyn podwójną karą finansową za walkower oraz natychmiastowym wykluczeniem z rozgrywek (degradacją do niższej ligi w następnym sezonie). Jeśli zdarzenie dotyczy najniższej klasy rozgrywkowej konsekwencją dla obu klubów (oprócz kary finansowej) jest brak możliwości awansu lub przekazania miejsca ligowego w następnym sezonie.

1. PRZEPISY PRAWNE I POSTANOWIENIA

1.1. Zastosowanie i nadzór

- 1.1.1. Niniejszy Regulamin Rozgrywek (dalej RR) Dolnośląskiego Okręgowego Związku Tenisa Stołowego (dalej DOZTS) został zatwierdzony decyzją Zarządu DOZTS 29 sierpnia 2023 r. i obowiązuje do uchwalenia kolejnej wersji. **Wszystkie zmiany wobec poprzedniego sezonu oznaczono kolorem żółtym.**
- 1.1.2. RR określa zasady organizacji i nadzoru nad rozgrywkami na Dolnym Śląsku oraz w 8. grupie terytorialnej w sezonie trwającym od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego.
- 1.1.3. RR może doprecyzowywać RR PZTS na potrzeby rozgrywek wojewódzkich DOZTS.
- 1.1.4. Nadzór nad rozgrywkami i przestrzeganiem zapisów RR sprawuje Wydział Rozgrywek DOZTS (WR).
- 1.1.5. Prawo interpretacji RR posiada Zarząd DOZTS, a w sprawach nieopisanych zastosowanie ma Statut DOZTS.

1.2. Podstawa prawna

- 1.2.1.1. DOZTS organizuje, współorganizuje oraz sprawuje nadzór nad rozgrywkami na podstawie niniejszego RR w oparciu o przepisy: prawne (ustawy) i akty normatywne (rozporządzenia); antydopingowe (pod nadzorem Polskiej Agencji Antydopingowej); Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego (ITTF); Europejskiej Unii Tenisa Stołowego (ETTU); Regulaminu Rozgrywek PZTS na obecny sezon; Systemu Sportu Młodzieżowego (SSM) regulowanego przez Ministerstwo Sportu i Turystyki oraz Statutu DOZTS.

1.3. Zasięg i rodzaje zawodów

- 1.3.1. Rozgrywki mają zasięg wojewódzki lub obejmują 8. grupę terytorialną (woj. dolnośląskie i lubuskie).
- 1.3.2. **Rozgrywki drużynowe:**
- 2. liga kobiet (2K), ligi mężczyzn (2M-7M), mecze barażowe o awans do wszystkich lig męskich, turnieje wojewódzkie Drużynowego Pucharu Polski (DPP).
- 1.3.3. **Rozgrywki indywidualne:**
- Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików („MMM”) w 8. grupie terytorialnej; Mistrzostwa Dolnego Śląska: indywidualne („IMDŚ”) i drużynowe („DMDŚ”), Dolnośląskie Grand Prix (DGP).

1.4. Kategorie wiekowe i ogólne warunki udziału w zawodach

- 1.4.1. Rozgrywki indywidualne i drużynowe w ramach współzawodnictwa DOZTS są prowadzone z podziałem na płeć w kategoriach wiekowych (nie dotyczy rozgrywek osób niepełnosprawnych):
- 1.4.1.1. - skrzat w wieku do 9 lat, urodzeni w roku 2015 i później;
- 1.4.1.2. - żak w wieku do 11 lat, urodzeni w roku 2013 i później;
- 1.4.1.3. - młodzik w wieku 12-13 lat, urodzeni w latach 2011-2012;
- 1.4.1.4. - kadet w wieku 14-15 lat, urodzeni w latach 2009-2010;
- 1.4.1.5. - junior w wieku 16-19 lat, urodzeni w latach 2005-2008;
- 1.4.1.6. - młodzieżowiec w wieku 20-22, lat urodzeni w latach 2002-2004;
- 1.4.1.7. - senior w wieku od 23 lat, urodzeni w roku 2001 i wcześniej;
- 1.4.1.8. - weteran w wieku 40-49 lat, urodzeni w latach 1975-1984 (W40);
- 1.4.1.9. - weteran w wieku 50-59 lat, urodzeni w latach 1965-1974 (W50);
- 1.4.1.10. - weteran w wieku 60-64 lat, urodzeni w latach 1960-1964 (W60);
- 1.4.1.11. - weteran w wieku 65-69 lat, urodzeni w latach 1955-1959 (W65);
- 1.4.1.12. - weteran w wieku 70-74 lat, urodzeni w latach 1950-1954 (W70);
- 1.4.1.13. - weteran w wieku 75-79 lat, urodzeni w latach 1945-1949 (W75);
- 1.4.1.14. - weteran w wieku 80-84 lata, urodzeni w latach 1940-1944 (W80);
- 1.4.1.15. - weteran w wieku od 85 lat, urodzeni w roku 1939 i wcześniej (W85+).
- 1.4.2. W Młodzieżowych Mistrzostwach Dolnego Śląska (MMDŚ), Mistrzostwach Dolnego Śląska Juniorów (MDŚJ) oraz Kadetów (MDŚK) mogą uczestniczyć wyłącznie osoby z kategorii, w której ze względu na rok urodzenia powinny startować w danym sezonie.
- 1.4.3. W Mistrzostwach Dolnego Śląska Seniorów (MDŚS), Mistrzostwach Dolnego Śląska Młodzików (MDŚM), Dolnośląskich Grand Prix oraz Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików (MMM) mogą uczestniczyć osoby z młodszych kategorii wiekowych.
- 1.4.4. W męskich rozgrywkach ligowych mogą brać udział kobiety z zastosowaniem pkt. 8.3.

- 1.4.5.** W uzasadnionych względami szkoleniowymi przypadkach, na wniosek Ośrodka Szkolenia Sportowego Młodzieży (OSSM), Zarząd DOZTS wydaje decyzję o uzupełnieniu składu drużyn w odpowiedniej pod względem poziomu sportowego lidze (2M lub niższe) o drużynę złożoną wyłącznie z członków OSSM.
- 1.4.6.** W celach szkoleniowych dozwolone jest utrwalanie zawodów na nośnikach elektronicznych z zachowaniem procedur ochrony danych osobowych.
- 1.4.7.** Udział osoby w zawodach uwarunkowany jest posiadaniem właściwego stroju i sprzętu sportowego oraz brakiem zaległości finansowych wobec DOZTS i PZTS.
- 1.4.8.** Uczestnicy zawodów wymienionych w pkt. 1.3 muszą każdorazowo okazać sędziemu głównemu książeczkę lub kartę zdrowia (dopuszczalne jest zdjęcie lub skan) z aktualnym orzeczeniem lekarskim o zdolności do uprawiania tenisa stołowego. Za brak badania lekarskiego odpowiada podmiot delegujący na zawody.
- 1.4.9.** Udział klubu w zawodach DOZTS możliwy jest po opłaceniu sezonowej składki członkowskiej w DOZTS.
- 1.4.10.** Warunkiem udziału klubu lub osoby w zawodach organizowanych przez DOZTS jest posiadanie aktualnej licencji (oprócz kategorii skrzatów) wydanej przez WR PZTS, który ma obowiązek rozpatrzenia wniosku licencyjnego w ciągu 7. dni od daty otrzymania wpłaty. Zasady nadawania licencji opisuje RR PZTS.
- 1.4.11.** Osoby posiadające obywatelstwo rosyjskie lub białoruskie nie mogą składać wniosków o licencje ani uczestniczyć w żadnych rozgrywkach w Polsce. W sytuacjach nadzwyczajnych i udokumentowanych Zarząd PZTS może wydać zgodę na wydanie tym osobom licencji oraz dopuszczenie ich do rozgrywek.
- 1.4.12.** Osoby bez licencji zawodniczej, aktualnych badań lekarskich, w okresie karencji lub dyskwalifikacji są uważane za nieuprawnione do rozgrywek.

1.5. Kontrola raketek

- 1.5.1.** Podczas zawodów mogą być prowadzone wrywkowe kontrole raketek, które obejmują:
- 1.5.1.1.** - sprawdzenie legalności okładzin według aktualnej listy ITTF (LARC - List of Authorised Racket Coverings);
- 1.5.1.2.** - sprawdzenie okładzin pod kątem widocznych uszkodzeń i modyfikacji mechanicznych (dopuszczalne pęknięcie, ubytek lub brak czopków do 1 cm od krawędzi raketki);
- 1.5.1.3.** - kontrolę równomiernego pokrycia powierzchni raketki okładziną (okładzina nie może być węższa, ani wystawać poza deskę więcej niż ± 2.0 mm);
- 1.5.1.4.** - sprawdzenie grubości całkowitej okładzin (maksymalna dopuszczalna grubość okładzin z podkładem wynosi 4.04 mm, w przypadku okładzin bez podkładu 2.0 mm);
- 1.5.1.5.** - kontrolę płaskości powierzchni okładzin (maksymalne dopuszczalne odchylenie w przypadku wklęsłości wynosi -0.5 mm, a w przypadku wypukłości $+0.2$ mm);
- 1.5.2.** Zawodnik poproszony o okazanie raketki ma obowiązek udostępnienia jej sędziemu lub przeciwnikowi, którzy mogą ją sfotografować w celu późniejszej weryfikacji przez WR. W razie odmowy okazania lub wątpliwości, wnioskujący ma prawo odstąpić od gry, ryzykując porażkę lub, w meczu drużynowym, walkower przeciwko jego zespołowi. Stwierdzenie przez sędziego nielegalności raketki przed grą umożliwia wymianę raketki, a podczas gry skutkuje porażką, ale nie wyklucza udziału w dalszej części meczu z inną, legalną raketką. Stwierdzenie przez WR uchybień na podstawie zdjęć i oświadczeń uczestników skutkuje weryfikacją gry jako walkower na korzyść wnioskującego oraz, wobec niemożliwości dokończenia zawodów, wyniku meczu drużynowego jako walkower na rzecz jego drużyny.

2. ZMIANA KLUBU I WYPOŻYCZENIA

2.1. Informacje ogólne

- 2.1.1.** Szczegółowe zasady zmiany klubu opisuje RR PZTS.
- 2.1.2.** Osoba reprezentuje klub od momentu udziału w jakichkolwiek zawodach ujętych w rankingach DOZTS lub PZTS z licencją tego klubu. Wykupienie danej osobie licencji zawodniczej przez klub nie oznacza reprezentowania go przez tę osobę.
- 2.1.3.** W trakcie sezonu osoba może reprezentować tylko 1 klub (z wyjątkiem osób wypożyczonych, które reprezentują również klub wypożyczający). Licencja niepełnosprawnego może dodatkowo określać przynależność w rozgrywkach niepełnosprawnych.
- 2.1.4.** W przypadku likwidacji klubu lub sekcji tenisa stołowego jego zawodnicy mają prawo do dodatkowej zmiany klubu w dowolnym terminie.

2.2. Wypożyczenia

- 2.2.1.** Osoba z obywatelstwem polskim lub Kartą Polaka do kategorii wiekowej młodzieżowca może zostać wypożyczona na 1 sezon ze swojego pierwotnego klubu do klubu wypożyczającego.

- 2.2.2.** WR podejmuje decyzję w sprawie wypożyczenia po złożeniu w dowolnym terminie stosownego wniosku oraz przesłaniu zgody klubu pierwotnego, który wykupuje licencję dla osoby wypożyczanej.
- 2.2.3.** Osoba wypożyczona w zawodach indywidualnych oraz DMP w kategoriach młodzieżowych reprezentuje klub pierwotny, a w klubie wypożyczającym ma prawo gry wyłącznie w rozgrywkach drużynowych.
- 2.2.4.** W meczu drużynowym może wystąpić najwyżej 1. osoba wypożyczona (nie dotyczy drużyn OSSM).

3. ROZGRYWKI INDYWIDUALNE I DRUŻYNOWE

3.1. Sprawy zagraniczne

- 3.1.1.** Zawodniczką lub zawodnikiem zagranicznym jest osoba bez obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.
- 3.1.2.** Zawodniczka lub zawodnik zagraniczny mogą brać udział tylko w rozgrywkach drużynowych oraz GPPW.
- 3.1.3.** Osoby z obywatelstwem ukraińskim posiadające PESEL mogą brać udział w KWGPP i GPP, jednak nie mają prawa uczestniczyć w KWMP i MP.
- 3.1.4.** Zawodniczka lub zawodnik zagraniczny nie mogą jednocześnie uczestniczyć w ligach zagranicznych oraz w polskich rozgrywkach ligowych lub DPP w okresie od pierwszego do ostatniego terminu kolejki tych rozgrywek (również rundy play-off, pucharowej lub meczów barażowych).
- 3.1.5.** Zawodniczka lub zawodnik zagraniczni traktowani są jako zawodniczka lub zawodnik polski od momentu uzyskania obywatelstwa polskiego.
- 3.1.6.** Zawodniczki lub zawodnicy polscy, nieobjęci szkoleniem w OSSM, mogą uczestniczyć w krajowych rozgrywkach drużynowych (liga i DPP) oraz jednocześnie w dowolnych ligach zagranicznych.

3.2. System każdy z każdym (grupowy, tzw. „round robin”)

- 3.2.1.** Kolejność gier w grupach dla 3, 4, 5 i 6 uczestników:

Liczba awansujących	3 osoby		2 osoby		1 osoba lub 1 grupa	
Liczba osób w grupie	4	5 lub 6	3 lub 4	5 lub 6	3 lub 4	5 lub 6
1. runda	1-4 2-3	1-4 2-5 3-6	1-3 2-4	1-4 2-5 3-6	1-4 2-3	1-6 2-5 3-4
2. runda	1-3 2-4	1-6 2-4 3-5	1-2 3-4	1-6 2-4 3-5	1-3 2-4	1-5 2-3 4-6
3. runda	1-2 3-4	1-3 2-6 4-5	1-4 2-3	1-3 2-6 4-5	1-2 3-4	1-4 2-6 3-5
4. runda	-	1-5 2-3 4-6	-	1-2 3-4 5-6	-	1-3 2-4 5-6
5. runda	-	1-2 3-4 5-6	-	1-5 2-3 4-6	-	1-2 3-6 4-5

- 3.2.2.** W przypadku absencji osoby gry, w których miała brać udział zostają anulowane.
- 3.2.3.** W systemie grupowym za zwycięstwo przyznawane są 2 punkty, za porażkę 1 punkt, a za oddanie meczu walkowerem 0 punktów. W przypadku możliwości uzyskania remisu za zwycięstwo przyznaje się 2 punkty, za remis 1 punkt, a za porażkę lub oddanie meczu walkowerem 0 punktów.
- 3.2.4.** O kolejności miejsc w grupie decydują:
- 3.2.4.1.** - liczba punktów, stosunek meczów wygranych do przegranych (tylko gra drużynowa), stosunek setów zdobytych do straconych oraz stosunek piłek zdobytych do straconych;
- 3.2.4.2.** - w przypadku 2. uczestników z tą samą liczbą punktów wynik bezpośredniej rywalizacji;
- 3.2.4.3.** - dla 3. lub więcej uczestników z jednakową liczbą punktów dodatkowa tabela, uwzględniająca wyłącznie wyniki między zainteresowanymi, w której o kolejności decydują kryteria jak w grupie. W razie ponownej równości decydują te same kryteria z uwzględnieniem wszystkich meczów w grupie, a następnie losowanie, które przeprowadza sędzia główny.

3.3. Sprawy organizacyjne i porządkowe

- 3.3.1.** Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.
- 3.3.2.** Wraz ze zgłoszeniem do rozgrywek klub ma obowiązek podania wymiarów hali, rodzaju podłoża oraz nazwy stołów i piłeczek, których będzie używał jako gospodarz meczów.
- 3.3.3.** DOZTS jako organ prowadzący rozgrywki zastrzega sobie prawo dokonania weryfikacji hal przed rozpoczęciem sezonu. W przypadku oceny negatywnej klub musi wskazać inną halę, a jej weryfikacja odbędzie się na jego koszt. Jeśli klub nie zapewni hali spełniającej wymogi, drużyna może nie zostać dopuszczona do rozgrywek.
- 3.3.4.** W rozgrywkach drużynowych obowiązują stoły dopuszczone przez ITTF oraz wszystkie modele polskich stołów o grubości płyty minimum 22 mm, dowolne marki piłeczek plastikowych - po 3 sztuki na stół. Nazwy używanych okładzin muszą być ujęte w wykazie ITTF (LARC) obowiązującym w danym okresie czasu.

4. ZASADY ORGANIZACJI TURNIEJÓW

4.1. Organizacja zawodów

4.1.1. Prawo organizacji zawodów wojewódzkich przyznaje Zarząd DOZTS.

4.2. Obsługa sędziowska i komputerowa

4.2.1. Sędzia główny musi posiadać aktualną licencję, a jego zastępca uprawnienia nadane przez WR DOZTS. W wyjątkowych przypadkach sędzią głównym może być osoba nie posiadająca aktualnej licencji.

4.2.2. Sędziego głównego powołuje WR.

4.2.3. Koszty obsługi sędziowskiej realizowanej przez sędziego głównego pokrywa DOZTS:

4.2.3.1. - w zakresie wyżywienia i zakwaterowania rozliczając je bezpośrednio z organizatorem,

4.2.3.2. - w zakresie ekwiwalentu sędziowskiego i dojazdu (na podstawie ewidencji przebiegu pojazdu lub biletów komunikacji zbiorowej) rozliczając je bezpośrednio po zawodach z sędzią.

4.2.4. Zastępcę sędziego głównego powołuje WR w porozumieniu z organizatorem.

4.2.5. Sędziów liczących powołuje WR.

4.2.6. Koszty obsługi sędziowskiej realizowanej przez zastępcę sędziego głównego i sędziów liczących w zakresie wyżywienia, zakwaterowania, ekwiwalentu i przejazdu pokrywa organizator lub DOZTS.

4.2.7. WR powołuje osoby do obsługi komputerowej zawodów, która jest prowadzona w oparciu o system komputerowy opracowany przez WR.

4.2.8. Wszystkie koszty obsługi komputerowej pokrywa organizator lub DOZTS.

4.3. **Kontrola raketek** może być prowadzona przez sędziego głównego lub osobę przez niego wyznaczoną.

4.4. **Opieka medyczna** zawodów musi być zapewniona przez organizatora na zasadach określonych powszechnie obowiązującymi przepisami.

4.5. **Komunikat organizacyjny** opracowuje organizator w porozumieniu z WR i zostaje opublikowany na stronie DOZTS najpóźniej na 5 dni przed terminem zawodów. Turnieje MW, DGP i MMM trwają 1 dzień.

4.6. Warunki udziału

4.6.1. W IMDŚ (oprócz skrztów) mogą uczestniczyć wyłącznie osoby ujęte w Dolnośląskiej Liście Rankingowej (DLR). W wyjątkowej sytuacji, na wniosek zgłoszony do 7. dni przed zawodami, Zarząd DOZTS może zezwolić na udział w turnieju osobie niesklasyfikowanej, która będzie rozstawiona lub losowana na ostatnim miejscu.

4.6.2. Osoby posiadające prawo gry w GPP albo MP ze względu na miejsce w OLR („limit”) nie mogą brać udziału odpowiednio w KWGPP lub KWIMP.

4.6.3. W grze podwójnej i mieszanej mogą grać wyłącznie osoby ujęte na listach startowych gry pojedynczej.

4.6.4. W DMDŚ co najmniej 1. osoba z drużyny musi być sklasyfikowana w DLR dla danej kategorii.

4.6.5. Warunkiem rozegrania konkurencji jest udział co najmniej 4. osób, par lub drużyn. W innym przypadku może nastąpić łączenie kategorii wiekowych (weterani) lub klas (niepełnosprawni – według przepisów ITTF) decyzją sędziego głównego. W razie nierozegrania konkurencji udział będzie zaliczony bez punktów.

4.7. Zgłoszenia

4.7.1. Zgłoszeń do gier pojedynczych i drużynowych należy dokonać pocztą elektroniczną na adresy WR oraz DOZTS. Termin zgłaszania udziału, a także nieobecności pomimo wcześniejszego zgłoszenia, upływa w dniu poprzedzającym rozpoczęcie turnieju o godz. 16:00. Niepoinformowanie w terminie WR o absencji zgłoszonych wcześniej osób skutkuje karą finansową dla klubu, który reprezentują nieobecne osoby (w razie braku przynależności klubowej - kara bezpośrednio dla osób niestowarzyszonych).

4.7.2. Termin i sposób zgłoszeń do gier podwójnych i mieszanych będą podane w komunikatach do turniejów.

4.7.3. W razie braku zgłoszeń osób z limitem do MP rozgrywa się tylko IMW dla wszystkich uprawnionych.

4.7.4. Jeden klub może zgłosić do DMW dowolną liczbę drużyn kobiet i mężczyzn.

4.8. Rankingi

4.8.1. Do MMM obowiązuje Ogólnopolska Lista Rankingowa (OLR) po ostatnim GPP.

4.8.2. Do 1. DGP obowiązują Wojewódzkie Listy Rankingowe (WLR) na sezon w danej kategorii, a do kolejnych WLR po poprzednim DGP i GPP. Do IMW obowiązują WLR obejmujące 3 najlepsze DGP w sezonie.

4.9. Listy startowe

- 4.9.1. Listy startowe gry pojedynczej tworzy się na podstawie ustawienia uczestników według pozycji zajmowanej w odpowiedniej WLR. W przypadku łączenia kilku kategorii, w pierwszej kolejności brana jest pod uwagę wyższa liczba punktów, a następnie pozycja.
- 4.9.2. W przypadku tej samej pozycji w WLR o rozstawieniu bądź zakwalifikowaniu do przedziału decyduje losowanie przeprowadzane przez WR.
- 4.9.3. Kolejność na liście par do gier podwójnych i mieszanych ustala się na podstawie sumy punktów z listy startowej do gry pojedynczej osób z pary.
- 4.9.4. W przypadku par z tą samą liczbą punktów o kolejności decyduje wyższa pozycja osoby zajmującej wyższą pozycję na liście startowej do gier pojedynczych (w grze mieszanej – zawodnika), a w razie równości losowanie przeprowadzane przez sędziego głównego.
- 4.9.5. Kolejność na liście do gry drużynowej ustala się na podstawie sumy punktów minimalnej ilości najlepszych zawodniczek lub zawodników wymaganej do utworzenia drużyny.
- 4.9.6. W przypadku drużyn posiadających jednakową liczbę punktów o kolejności decyduje wyższa pozycja osoby posiadającej najwyższy ranking w WLR, następnie kolejnej osoby, a w przypadku równości losowanie przeprowadzane przez WR.
- 4.9.7. Jeśli podano liczbę uczestników w konkurencji, oznacza to ich maksymalną możliwą ilość.

4.10. Sposób losowania i rozstawienia

- 4.10.1. Losowania bądź rozstawienia dokonuje się na podstawie listy startowej do konkurencji.
- 4.10.2. Przedziały losowania lub rozstawienia: 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-20, 21-24, 25-28, 29-32, a następnie ósemkami (chyba, że w danym punkcie zapisano inaczej).
- 4.10.3. W systemie grupowym w grze pojedynczej obowiązuje rozstawienie tzw. metodą węża (uczestników wpisuje się do grup na 1. pozycje w kolejności od pierwszej do ostatniej grupy, następnie na 2. pozycje od ostatniej do pierwszej grupy, na 3. pozycje w kolejności od pierwszej do ostatniej grupy, itd.).
- 4.10.4. W systemie grupowym w grze drużynowej obowiązuje losowanie zmodyfikowaną metodą węża (drużyny są rozstawiane na 1. pozycje w grupie, a następnie losowane w przedziałach na pozycje z punktu 4.11.2 według systemu węża z punktu 4.11.3).
- 4.10.5. W systemie pucharowym w grze drużynowej, gdy jest to jedyny etap danej konkurencji, obowiązuje losowanie w przedziałach z punktu 4.11.2.
- 4.10.6. W systemie pucharowym, gdy jest to jedyny etap danej konkurencji, obowiązuje rozstawienie.
- 4.10.7. W systemie pucharowym po kwalifikacjach na podstawie etapu grupowego obowiązuje rozstawienie na najwyższe pozycje według kolejności grup dla zakwalifikowanych z najwyższych miejsc lub zwolnionych z etapu grupowego oraz losowanie w łącznych przedziałach dla zajmujących kolejne i te same miejsca w grupach, a także z turnieju pocieszenia, jeśli jest rozgrywany.
- 4.10.8. Jeśli to możliwe osoby i drużyny z jednego klubu nie mogą grać w tej samej grupie i nie mogą rywalizować w 1. lub 2. rundzie turnieju głównego lub barażowego, jeśli jest to 1. gra dla obu tych osób lub drużyn (nie dotyczy weteranów, gry podwójnej i mieszanej).
- 4.10.9. W przypadku konfliktu wynikającego z przynależności klubowej, jeśli to możliwe, przesunięć należy dokonać w przedziałach z punktu 4.11.2.
- 4.10.10. Osoby rywalizujące w jednej grupie muszą się znaleźć w różnych połówkach lub ćwiartkach turnieju głównego, jeśli awansuje więcej niż 2. uczestników (nie dotyczy turnieju pocieszenia).
- 4.10.11. W rundach pocieszenia i etapie pucharowym turnieju eliminacyjnego obowiązuje rozstawienie (bez uwzględnienia klubów lub miejscowości).
- 4.10.12. Rozstawienia lub losowania dokonuje osoba z obsługi komputerowej pod nadzorem Sędziego Głównego.

- 4.11. **Harmonogram** zawodów opracowuje WR przed ich rozpoczęciem (nie dotyczy kategorii weteranów).

4.12. System rozgrywek

- 4.12.1. Konkurencje oraz formuły ich rozegrania podane są w punktach dotyczących poszczególnych turniejów.
- 4.12.2. W przypadku rozgrywania etapu grupowego we wszystkich turniejach i konkurencjach preferowane są grupy z udziałem 4. osób lub drużyn (na końcu rozstawiania 3).
- 4.12.3. Wszystkie gry w DGP oraz MW rozgrywane są do 3. wygranych setów.
- 4.12.4. Osoby, które w IMDŚ zajmą 2 pierwsze miejsca (w kategorii seniorów tylko zwycięzcy) awansują do MP.
- 4.12.5. W IMDŚW turnieje główny i pocieszenia są rozgrywane, jeśli w etapie grupowym są co najmniej 2 grupy.

4.13. Gra drużynowa

4.13.1. Mecze kończą się po uzyskaniu przez jedną z drużyn wymaganej ilości zwycięstw. Układ gier:

System (liczba osób)	1. gra	2. gra	3. gra	4. gra	5. gra
New Swaythling Cup (3 na 3)	A-X	B-Y	C-Z	A-Y	B-X
Corbillon Cup (2 na 2)	A-X	B-Y	gra podwójna	A-Y	B-X
Skrócony Corbillon Cup (2 na 2)	A-X	B-Y	gra podwójna	-	-

4.13.2. W systemie NSC zawodnicy rezerwowi mogą być wprowadzeni po 3. grze meczu, w CC i SCC po 2. grze.

4.13.3. Drużyna liczy: 3-5 osób (NSC), 2-6 osób (CC) lub 2-4 osób (SCC).

4.13.4. Zastosowanie: juniorzy – New Swaythling Cup; młodzieżówki, młodzieżowcy, juniorki, kadetki, kadeci, młodziczki, młodzicy – Corbillon Cup, osoby niepełnosprawne - skrócony Corbillon Cup.

4.13.5. We wszystkich kategoriach drużyna jest reprezentacją jednego klubu, za wyjątkiem Drużynowych Mistrzostw Polski Młodzieżowców, gdy w przypadku braku kwalifikacji wojewódzkich może startować zgłoszona przez DOZTS reprezentacja Dolnego Śląska, jako drużyna złożona z 2. osób z różnych klubów.

4.14. Weryfikacja wyników

4.14.1. Weryfikację wyników przeprowadza WR w terminie 14. dni od zakończenia zawodów.

4.14.2. Osoby lub drużyny, które nie rozegrały żadnej gry w turnieju nie będą sklasyfikowane, a w razie rezygnacji z dalszego udziału w zawodach zachowują do klasyfikacji wyniki osiągnięte w momencie wycofania, pod warunkiem poinformowania o tym fakcie Sędziego Głównego.

4.14.3. Osoby, które przegrają swoją grę na dowolnym etapie turnieju zobowiązane są do sędziowania kolejnej gry na tym samym stole pod rygorem niesklasyfikowania w zawodach.

4.14.4. W klasyfikacji SSM wolne miejsca w przedziałach wynikające z niepełnej obsady albo niesklasyfikowania uczestników będą uzupełniane uczestnikami sklasyfikowanymi w następnych przedziałach, w kolejności ich miejsc na liście startowej w tej konkurencji.

4.15. Nagrody

4.15.1. **MDŚ Skrzatów, Żaków, Młodzików, Kadetów, Juniorów i Młodzieżowców:**

- gra pojedyncza: za miejsca 1-4 medale, dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe oraz za miejsca 5-8 dyplomy;
- gra podwójna i gra mieszana: za miejsca 1-4 medale, dyplomy i puchary;
- gra drużynowa: za miejsca 1-3 medale dla członków drużyn oraz puchary i dyplomy dla drużyn.

4.15.2. **MDŚ Seniorów:**

- gra pojedyncza: za miejsca 1-4 medale, dyplomy, puchary i nagrody finansowe;
- gra podwójna i mieszana: za miejsca 1-4 medale, dyplomy i puchary.

4.15.3. **MDŚ Weteranów:**

- gra pojedyncza: za miejsca 1-3 medale, dyplomy i puchary;
- gra podwójna i mieszana: za miejsca 1-3 medale i dyplomy.

4.15.4. **DGP w kategoriach:**

- skrzatów, żaków i młodzików za miejsca 1-3 dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe; za miejsca 4-8 dyplomy;
- kadetów i juniorów za miejsca 1-3 dyplomy i puchary; za miejsca 4-8 dyplomy;
- seniorów za miejsca 1-3 dyplomy i puchary.

5. MISTRZOSTWA DOLNEGO ŚLĄSKA

5.1. **MDŚ rozgrywane są w konkurencjach:**

5.1.1. **Gra pojedyncza** - system pucharowy w 2. etapach:

5.1.1.1. - KWIMP (osoby z limitem uczestniczą tylko w IMW) do wyłonienia finalistów (w kat Seniorów tylko zwycięzców) awansujących do MP, zdobywcy 3. miejsca (rezerwa do MP) oraz uzupełnienia składu ćwierćfinalistów w IMW, z co najmniej 1. grą w każdym z dalszych przedziałów (w razie udziału powyżej 64. osób w którejkolwiek kategorii gry te nie będą rozgrywane);

5.1.1.2. - IMW - 8 osób: posiadające limit do IMP oraz kolejne najlepsze z KWIMP.

5.1.2. **Gra podwójna i mieszana** - system pucharowy o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-64.

5.1.3. **Gra drużynowa** - system pucharowy z udziałem wszystkich zgłoszonych drużyn.

5.2. Indywidualne Mistrzostwa Dolnego Śląska Skrzatów

- 5.2.1. **Udział:** wszystkie osoby zgłoszone.
- 5.2.2. **Opłata wpisowa:** 15 zł.
- 5.2.3. **Konkurencje:** gra pojedyncza.
- 5.2.4. **System rozgrywek:** pucharowy (z turniejem pocieszenia o 3. miejsce i przedziały).

5.3. Indywidualne Mistrzostwa Dolnego Śląska Żaków

- 5.3.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane.
- 5.3.2. **Opłata wpisowa:** 15 zł.
- 5.3.3. **Konkurencje:** gra pojedyncza i podwójna.

5.4. Mistrzostwa Dolnego Śląska Młodzików (drużynowe rozgrywane osobno)

- 5.4.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane oraz zgłoszone drużyny klubowe.
- 5.4.2. **Opłata wpisowa:** 15 zł od uczestnika, 30 zł od drużyny.
- 5.4.3. **Konkurencje:** gra drużynowa, pojedyncza i podwójna.

5.5. Mistrzostwa Dolnego Śląska Kadetów (drużynowe rozgrywane osobno)

- 5.5.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane oraz zgłoszone drużyny klubowe.
- 5.5.2. **Opłata wpisowa:** 20 zł od uczestnika, 30 zł od drużyny.
- 5.5.3. **Konkurencje:** gra drużynowa, pojedyncza, podwójna i mieszana.

5.6. Mistrzostwa Dolnego Śląska Juniorów (drużynowe rozgrywane osobno)

- 5.6.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane oraz zgłoszone drużyny klubowe.
- 5.6.2. **Opłata wpisowa:** 20 zł od uczestnika, 30 zł od drużyny
- 5.6.3. **Konkurencje:** gra drużynowa, pojedyncza, podwójna i mieszana.

5.7. Młodzieżowe Mistrzostwa Dolnego Śląska

- 5.7.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane oraz zgłoszone drużyny.
- 5.7.2. **Konkurencje:** gra drużynowa, pojedyncza, podwójna, mieszana.

5.8. Mistrzostwa Dolnego Śląska Seniorów

- 5.8.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane.
- 5.8.2. **Opłata wpisowa:** 30 zł.
- 5.8.3. **Konkurencje:** gra pojedyncza, podwójna, mieszana.

5.9. Mistrzostwa Dolnego Śląska Weteranów

- 5.9.1. **Udział:** wszystkie osoby zgłoszone.
- 5.9.2. **Opłata wpisowa:** 30 zł.
- 5.9.3. **Konkurencje:** gra pojedyncza, podwójna, mieszana.
- 5.9.4. **System rozgrywek:**
 - 5.9.4.1. **Gra pojedyncza** - 2 etapy, oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej:- etap grupowy, a następnie turniej główny systemem pucharowym do 2. porażek z możliwością zajęcia 3. miejsca z udziałem osób, które zajęły 1. i 2. miejsca w grupach.
 - 5.9.4.2. **Gra podwójna** - system pucharowy, osobno dla każdej kategorii wiekowej, o miejsca 1, 2, 3, 4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-48, 49-64.
 - 5.9.4.3. **Gra mieszana** - system pucharowy dla wszystkich kategorii wiekowych łącznie o miejsca 1, 2, 3, 4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-48, 49-64.

6. DOLNOŚLĄSKIE GRAND PRIX

6.1. DGP Skrzatów

- 6.1.1. **Udział:** wszystkie osoby zgłoszone.
- 6.1.2. **Konkurencje:** gra pojedyncza - rozstawienie, system pucharowy o wszystkie miejsca.
- 6.1.3. **Opłata wpisowa:** 10 zł.

6.2. DGP Żaków, Młodzików, Kadetów, Juniorów

6.2.1. **Udział:** wszystkie osoby zgłoszone.

6.2.1.1. **Konkurencje:** gra pojedyncza - rozstawienie, system pucharowy (o dalsze miejsca do chwili zakończenia gier finałowych) z turniejem pocieszenia:

6.2.1.2. - o 3. miejsce w przypadku udziału do 16. osób;

6.2.1.3. - o 5. miejsce w przypadku udziału 17 - 32. osób;

6.2.1.4. - o 9. miejsce w przypadku udziału powyżej 32. osób.

6.2.2. **Opłata wpisowa:** Żacy, Młodzicy - 10 zł, Kadeci, Juniorzy - 15 zł.

6.3. DGP Seniorów

6.3.1. **Udział:** wszystkie osoby zgłoszone.

6.3.2. **Konkurencje:** gra pojedyncza - rozstawienie, system pucharowy o wszystkie miejsca w przedziale 1-12 oraz o dalsze miejsca do chwili zakończenia gier finałowych). W przypadku udziału mniej niż 32. osób, turniej pocieszenia rozgrywany jest o 5. miejsce.

6.3.3. **Opłata wpisowa:** 25 zł.

7. TURNIEJE MIĘDZYWOJEWÓDZKIE

7.1. **Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików** odbywają się w 8. grupie terytorialnej według RR PZTS i są organizowane na zmianę co roku przez każdy z WZTS.

7.1.1. **Konkurencje:** gra pojedyncza i podwójna.

7.1.2. **Gra pojedyncza** - system pucharowy do 2. porażek o 3. miejsce od tyłu z udziałem po 24. zawodniczek oraz zawodników: po 12 z każdego województwa o miejsca: 1, 2, 3, 4, 5-6, 7-8, 9-12, 13-16, 17-20, 21-24. W razie niepełnego zgłoszenia przez jedno z województw, drugie ma prawo uzupełnienia listy uczestników do 24. Losowanie w przedziałach z punktu 4.11.2. Osoby z jednego województwa na pozycjach 1-8 powinny być rozlosowane jak najdalej od siebie (w różnych połówkach, ćwiartkach lub ósemkach tabeli).

7.1.3. **Gra podwójna** - system pucharowy (preferowane rozstawienie) o miejsca 1, 2, 3, 4, 5-8, 9-12. W jednej parze mogą występować zawodnicy z różnych województw.

7.1.4. **Nagrody:** w obu konkurencjach za miejsca 1, 2 i 3 (gra podwójna 3-4) medale i dyplomy.

8. ROZGRYWKI LIGOWE

8.1. Zasady organizacji i informacje ogólne

8.1.1. Listy drużyn uprawnionych do startu publikuje WR na 21 dni przed terminami zgłoszeń.

8.1.2. **Termin zgłoszeń** oraz **przekazywania/zamiany miejsc** we wszystkich ligach upływa **10 sierpnia**. **Termin rozpatrzenia wniosków** przez Zarząd DOZTS o przekazanie/zamianę miejsc upływa w **2. niedzielę września**.

8.1.3. **Opłata wpisowa** wynosi: 2K - 150 zł, 2M - 300 zł, 3M - 250 zł, 4M - 200 zł, 5M, 6M, 7M - 150 zł.

8.1.4. **Warunkiem rozgrywania danej ligi jest udział co najmniej 6. zespołów. W razie mniejszej ilości drużyn liga nie będzie rozgrywana lub zgłoszone drużyny zostaną dołączone do innych lig.**

8.1.5. **Numery startowe dla drużyn są losowane. W niższych ligach na wniosek przesłany w zgłoszeniu do rozgrywek losowanie powinno uwzględniać możliwości korzystania z hal sportowych.** W razie udziału w danej lidze lub, jeśli jest podzielona, w jednej grupie tej samej ligi 2. drużyn danego klubu 1. z nich jest losowana, a 2. otrzymuje odpowiedni numer, aby mecz między sobą rozegrały w 1. kolejce każdej z rund.

8.1.6. **W każdej lidze (oprócz najniższych) lub, jeśli jest podzielona, w jednej grupie tej samej ligi mogą występować najwyżej 2. drużyny danego klubu. W najniższej klasie rozgrywkowej może występować dowolna liczba drużyn jednego klubu.**

8.1.7. **W przypadku udziału więcej niż jednej drużyny klubu w danej lidze lub w jednej grupie tej samej ligi osoba zgłoszona do rozgrywek może występować tylko w jednym z tych zespołów. O przynależności decyduje rozegranie pierwszego meczu.**

8.1.8. Drużyna w meczu może się składać z 4-12 osób (oprócz meczów 4M-7M w składzie 3-osobowym).

8.1.9. Podstawowy skład drużyny uwzględnia 5 osób i jest określany po każdej kolejce na podstawie ilości występów w danej lidze.

8.1.10. Rozstawienie A-B-C-D w protokole przysługuje gospodarzom, a W-X-Y-Z gościom. Ustawienie zawodników jest dowolne (nie obowiązuje ranking).

- 8.1.11.** Czas oczekiwania na drużynę przeciwną wynosi 30 minut, ale w sytuacjach losowych (np. zdarzenie na drodze, awaria w hali lub niespodziewane przedłużanie się wcześniejszego meczu) wynosi on 60 minut. Po jego upływie zostaje przyznany walkower, jednak na wspólny wniosek obu drużyn mecz może zostać rozegrany przed następną kolejką ligową w hali drużyny nie ukaranej (bez zmiany gospodarza).
- 8.1.12.** Czas oczekiwania na osobę wywołaną do gry wynosi 5 minut - po jego upływie grę weryfikuje się jako walkower dla przeciwnika. Osoba nieobecna nie traci prawa gry w dalszej części meczu.
- 8.1.13.** Gry nieodbyte z powodu 3-osobowego składu drużyny nie są wliczane do rankingu ligowego.
- 8.1.14.** Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego przed rozpoczęciem meczu (ustawienie składu, uwagi do warunków gry, itp.) jest trener lub kapitan drużyny, a po rozpoczęciu spotkania wyłącznie kapitan drużyny.
- 8.1.15.** Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.
- 8.1.16.** Wszystkie gry rozgrywane są do 3. wygranych setów.
- 8.1.17.** Zwycięzca meczu otrzymuje 2 punkty, drużyna pokonana 0 punktów, a w przypadku remisu obie drużyny otrzymują po 1. punkcie.
- 8.1.18.** Bez względu na powód przełożenia meczu w razie braku porozumienia między klubami nowy termin każdorazowo wyznaczy WR.

8.2. Warunki udziału drużyn:

- 8.2.1.** - posiadanie aktualnej licencji klubowej wydanej przez WR PZTS;
- 8.2.2.** - opłacenie składki członkowskiej w DOZTS;
- 8.2.3.** - przesłanie w terminie zgłoszenia drużyny do rozgrywek na adres mailowy WR;
- 8.2.4.** - posiadanie sali do rozgrywek spełniającej warunki techniczne opisane w punktach 8.12.1 i 8.15.2;
- 8.2.5.** - brak przeterminowanych zobowiązań finansowych wobec WZTS i PZTS;
- 8.2.6.** - przesłanie przez klub w terminie zgłoszeń do WR oświadczenia o braku przeterminowanych zobowiązań finansowych wobec trenerów i zawodników posiadających w ostatnim sezonie licencję w tym klubie lub przedstawienie kopii ugody dotyczącej spłaty tych zobowiązań. W razie niemożliwości zawarcia ugody spłata powyższych zobowiązań musi nastąpić w terminie zgłoszeń (wyjątkiem jest postępowanie sądowe z powództwa zawodnika) pod rygorem niedopuszczenia do rozgrywek.

8.3. Warunki udziału zawodniczek i zawodników

- 8.3.1.** Osoby uczestniczące w meczu:
- 8.3.1.1.** - muszą posiadać aktualną licencję zawodnika nadaną przez WR PZTS oraz być przypisane do drużyny w panelu ligowym przed rozpoczęciem meczu, a także muszą być obecne w hali podczas przedmeczowej prezentacji oraz posiadać przepisowy sprzęt i strój sportowy;
- 8.3.1.2.** - biorą w nim udział, jeśli rozegrają chociaż 1. grę lub jeśli zostały wpisane do podstawowego składu drużyny w meczu zweryfikowanym jako walkower;
- 8.3.1.3.** - w jednym terminie ligowym (piątek – czwartek) mogą wystąpić tylko w 1. meczu według daty kolejki ligowej, za wyjątkiem osób posiadających obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka w kategorii juniora lub młodszych, które mogą występować w 2M, 1L, EK lub SM w jednym terminie;
- 8.3.1.4.** - które w sezonie rozegrały 3 mecze w wyższej lidze według daty kolejki ligowej tracą prawo gry w niższej klasie z wyjątkiem osób posiadających obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka w kategorii juniora i młodszych, które tracą to prawo po rozegraniu 7. meczu w wyższej lidze;
- 8.3.1.5.** - w jednym sezonie mogą reprezentować tylko 1 polski klub, z wyjątkiem osób niepełnosprawnych i osób wypożyczonych, które mają prawo gry w rozgrywkach drużynowych w klubie wypożyczającym, a także w indywidualnych, reprezentując klub macierzysty;
- 8.3.1.6.** - nieobjęte szkoleniem w OSSM i posiadające obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka, mogą jednocześnie brać udział w zagranicznych rozgrywkach ligowych.
- 8.3.2.** Osoby wpisane jako rezerwa (R1-R4) mogą wziąć udział w meczu najwcześniej w grach podwójnych.
- 8.3.3.** W barażach mogą wystąpić osoby, które rozegrały w danym klubie co najmniej 5 meczów fazy zasadniczej w dowolnej lidze (nie dotyczy 2K).
- 8.3.4.** Brak dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika może stanowić podstawę do weryfikacji meczu jako walkower. Fakt ten musi być odnotowany w protokole zawodów.

8.4. Udział zawodnika zagranicznego

- 8.4.1.** Klub może zgłosić do składu drużyn dowolną liczbę zawodniczek i zawodników zagranicznych.
- 8.4.2.** Podczas meczu w drużynie może wystąpić tylko 1. osoba bez obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.

8.5. Przekazanie lub zamiana miejsc w ligach

- 8.5.1. Przekazanie lub zamiana miejsc między klubami następuje na mocy decyzji WR zatwierdzonej uchwałą Zarządu DOZTS po złożeniu wspólnego wniosku klubów o przekazanie lub zamianę miejsc, uchwał klubów: przekazującego o przekazaniu miejsca i przejmującego o przejęciu miejsca oraz potwierdzenia opłaty za przejęcie miejsca na rzecz WZTS klubu przekazującego.
- 8.5.2. W przypadku rozwiązania drużyny i przejścia po sezonie do nowego klubu co najmniej 3. jej podstawowych graczy, nowy klub ma prawo do bezpłatnego przejęcia miejsca w lidze po rozwiązanej drużynie.

8.6. Gospodarz meczu

- 8.6.1. - jest wpisany w terminarzu na pierwszej pozycji i może zostać zamieniony za zgodą obu drużyn oraz WR;
- 8.6.2. - zobligowany jest wprowadzić do panelu ligowego DOZTS wynik meczu w ciągu 24. godzin od jego rozpoczęcia, a w ciągu 72. godzin od tego momentu szczegółowe wyniki poszczególnych gier;
- 8.6.3. - podczas meczu ma obowiązek wypełniać protokół papierowy, który, podpisany przez kapitanów obu drużyn, musi przechowywać do końca sezonu w celu ewentualnej dodatkowej weryfikacji przez WR;
- 8.6.4. Prawo wyboru gospodarza 1. meczu barażowego o awans lub utrzymanie na wszystkich szczeblach posiadają zespoły z wyższych lig lub miejsc w tabeli. W razie ich równości gospodarza wyłoni porozumienie drużyn lub losowanie przeprowadzone przez WR. W meczu rewanżowym następuje zamiana gospodarza.
- 8.6.5. W przypadku nierozliczenia bezpośrednio po meczu kosztów delegacji z sędzią drużyna gospodarzy będzie nieuprawniona do dalszego udziału w rozgrywkach do czasu uregulowania zaległości.

8.7. Przełożenie meczu

- 8.7.1. Przełożenie meczu na termin wcześniejszy lub późniejszy, ale przed następną kolejką, wymaga zgody obu drużyn, akceptacji WR oraz powiadomienia sędziego zawodów. W przypadku braku porozumienia mecz musi się odbyć w terminie.
- 8.7.2. Wniosek o przełożenie meczu na termin wcześniejszy należy kierować do WR co najmniej na 48 godzin przed proponowanym terminem, a na termin późniejszy na 48 godzin przed terminem kalendarzowym.
- 8.7.3. Przełożenie meczów 2. ostatnich kolejek fazy zasadniczej (dla lig podzielonych w 2. rundzie dotyczy również 1. rundy) jest możliwe tylko na termin wcześniejszy po uzyskaniu zgody WR.
- 8.7.4. Udział zawodnika w DGP, a także zawodnika lub trenera w GPP (dla weteranów 2 turnieje w sezonie), turnieju międzynarodowym, MP lub powołanie na zawody lub zgrupowanie reprezentacji jednego z podstawowych członków drużyny (również niepełnosprawnego), może stanowić podstawę do przełożenia meczu przez WR, w razie kolizji również na termin po następnej kolejce ligowej. Warunkiem jest wniosek do WR najpóźniej na 7 dni przed datą meczu.
- 8.7.5. Zwolnienie lekarskie lub zaświadczenie o stanie zdrowia nie jest podstawą do przełożenia meczu. W razie skierowania zawodnika podstawowego składu drużyny na kwarantannę z powodu ogłoszonej epidemii, wymagane jest przesłanie do WR potwierdzenia wydanego przez stosowny organ. W takim przypadku mecz zostanie rozegrany po ustaniu przyczyny jego przełożenia i uzgodnieniu nowego terminu przez oba kluby.
- 8.7.6. Gospodarz ma prawo ustalić godzinę rozpoczęcia meczu w przedziale 12:00-16:00 (sobota-niedziela) powiadamiając drużynę przeciwną, WR i sędziego na co najmniej 72. godziny przed planowanym terminem.
- 8.7.7. Wniosek gospodarza o zmianę dni lub godzin rozegrania wszystkich meczów danej rundy (sobota-niedziela) w przedziale 10:00-18:00, pozostałe dni 17:30-20:00) należy kierować do WR co najmniej na 7 dni przed rozpoczęciem każdej z rund. Zgody drużyn przeciwnych (gości) nie są wymagane.

8.8. System rozgrywek w fazie zasadniczej

- 8.8.1. 1. runda: system każdy z każdym według schematu na:

5-6 drużyn

1	2	3	4	5
6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
5-2	2-4	3-2	6-2	3-5
4-3	6-3	5-6	5-4	4-6

7-8 drużyn

1	2	3	4	5	6	7
8-1	1-7	6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
7-2	2-8	5-2	2-6	3-2	2-4	4-3
6-3	3-5	8-3	3-7	8-5	5-7	6-5
5-4	4-6	7-4	4-8	7-6	6-8	8-7

9-10 drużyn

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10-1	1-9	8-1	1-7	6-1	1-5	1-3	4-1	1-2
9-2	2-8	10-2	2-6	7-2	4-2	2-5	2-3	3-4
8-3	3-7	3-6	5-3	9-3	3-10	8-4	5-10	6-5
4-6	5-4	7-4	4-9	10-4	8-6	6-9	7-6	7-8
7-5	6-10	9-5	8-10	5-8	9-7	10-7	9-8	10-9

11-12 drużyn

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12-1	1-11	10-1	1-9	8-1	1-7	6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
11-2	2-10	9-2	2-8	7-2	2-6	5-2	2-4	3-2	12-2	3-11
10-3	3-9	8-3	3-7	6-3	3-5	4-3	12-3	5-11	11-4	4-10
9-4	4-8	7-4	4-6	5-4	12-4	7-11	11-6	6-10	10-5	5-9
8-5	5-7	6-5	12-5	9-11	11-8	8-10	10-7	7-9	9-6	6-8
7-6	6-12	11-12	11-10	12-10	10-9	9-12	9-8	8-12	8-7	7-12

13-14 drużyn

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14-1	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1	1-12	13-1
2-13	13-3	2-14	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2	2-11	12-2
3-12	12-4	4-13	13-5	3-14	4-3	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3	3-10	11-3
4-11	11-5	5-12	12-6	6-13	13-7	14-4	4-5	6-4	4-7	8-4	4-9	10-4
5-10	10-6	6-11	11-7	7-12	12-8	8-13	13-9	5-14	5-6	7-5	5-8	9-5
6-9	9-7	7-10	10-8	8-11	11-9	9-12	12-10	10-13	13-11	6-14	6-7	8-6
7-8	8-14	9-8	14-9	9-10	14-10	10-11	11-14	11-12	14-12	12-13	14-13	14-7

8.8.2. 2. runda systemem każdy z każdym z zamianą gospodarzy:

8.8.2.1. - 2L w 2. grupach: awansującej (A) i spadkowej (S) z zachowaniem wyników 1. rundy i zajętych miejsc:

A 14	A 15	A 16	A 17	A 18
6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
5-2	2-4	3-2	6-2	3-5
4-3	6-3	5-6	5-4	4-6

S 14	S 15	S 16	S 17	S 18	S 19	S 20
14-7	7-13	12-7	7-11	10-7	7-9	8-7
13-8	8-14	11-8	8-12	9-8	8-10	10-9
12-9	9-11	14-9	9-13	14-11	11-13	12-11
11-10	10-12	13-10	10-14	13-12	12-14	14-13

8.8.2.2. - 3M i 4wr w 2. grupach: awansującej (A) - 4 drużyny po 2 mecze (gospodarzami 1. spotkań będą drużyny z niższych miejsc po 1. rundzie) i spadkowej (S) - 8 drużyn, z zachowaniem wyników i miejsc z 1. rundy:

A 12	A 13	A 14
3-1	2-1	4-1
4-2	4-3	3-2

A 15	A 16	A 17
1-3	1-2	1-4
2-4	3-4	2-3

S 12	S 13	S 14	S 15	S 16	S 17	S 18
12-5	5-11	10-5	5-9	5-7	8-5	6-5
11-6	6-12	9-6	6-10	6-8	7-6	8-7
10-7	7-9	12-7	7-11	9-11	10-9	12-9
9-8	8-10	11-8	8-12	10-12	12-11	11-10

8.8.2.3. - 4M - 7M (oprócz 4wr) w 1. grupie z zachowaniem wyników i kolejności meczów z 1. rundy.

8.9. Wycofanie lub wykluczenie drużyny z rozgrywek

8.9.1. - następuje na podstawie pisemnego wniosku klubu;

8.9.2. - przed rozpoczęciem rozgrywek skutkuje uzupełnieniem ilości drużyn uczestniczących w danej lidze;

8.9.3. - w trakcie 1. rundy fazy zasadniczej skutkuje anulowaniem wszystkich wyników drużyny i korektą tabeli;

8.9.4. - po zakończeniu 1. rundy fazy zasadniczej skutkuje anulowaniem wyników tej drużyny w 2. rundzie przy zachowaniu wyników z 1. rundy i korektą tabeli;

8.9.5. - w dowolnym momencie rywalizacji barażowej, po uzyskaniu zgody drużyny przeciwnej, nie skutkuje żadnymi dodatkowymi konsekwencjami.

8.10. Sprawozdawczość i weryfikacje wyników

8.10.1. WR publikuje terminarze, wyniki, rankingi i tabele ligowe na stronie internetowej DOZTS.

8.10.2. Weryfikacja rozgrywek odbywa się na podstawie wyników wpisanych przez gospodarza do panelu ligowego, a w szczególnych przypadkach na podstawie protokołu meczowego.

- 8.10.3.** WR weryfikuje mecze w terminie do 14. dni od daty wpisania wyników szczegółowych w panelu ligowym lub przed drugą następną kolejką, a meczów barażowych do 7. dni od daty ich rozegrania według kryteriów:
- 8.10.3.1.** - data, godzina i miejsce rozegrania meczu;
- 8.10.3.2.** - posiadanie i data nadania licencji okresowych klubom i osobom uczestniczącym w meczu;
- 8.10.3.3.** - występowanie osoby zgłoszonej do rozgrywek w składzie drużyny;
- 8.10.3.4.** - zapewnienie przez drużynę gospodarzy odpowiednich warunków rozgrywania meczu i sprzętu zgodnego z informacjami zawartymi w zgłoszeniu do rozgrywek;
- 8.10.3.5.** - udział osoby w jednym terminie ligowym w dozwolonej liczbie meczów;
- 8.10.3.6.** - występowanie zawodniczki lub zawodnika zagranicznego w meczu;
- 8.10.3.7.** - udział osoby odbywającej karę odsunięcia od meczu ligowego;
- 8.10.3.8.** - brak przeterminowanych zobowiązań klubów i osób w stosunku do DOZTS i PZTS.
- 8.10.4.** W przypadku braku weryfikacji w terminie mecz uznaje się za zweryfikowany pozytywnie.
- 8.10.5.** W razie weryfikacji jako walkower meczu rozegranego lub przerwano, udział w nim oraz punkty zostają zaliczone zawodnikom wpisanym do protokołu.
- 8.10.6.** W przypadkach szczególnych lub nieopisanych w RR, WR może podjąć decyzję o weryfikacji meczu jako walkower po zapoznaniu się ze stanowiskami uczestników, dokumentacją fotograficzną lub protokołem meczowym. Ewentualne uwagi będące podstawą do weryfikacji meczu muszą być wpisane do protokołu i podpisane przez kapitana lub kierownika drużyny.

8.11. Uzupełnianie składu grup ligowych przed sezonem

- 8.11.1.** W przypadku konieczności uzupełnienia ilości zespołów lub dokonania korekty terytorialnej WR jest upoważniony do przesuwania drużyn pomiędzy poszczególnymi ligami.
- 8.11.2.** W razie spadku do 2M drużyn z 1M, do niższych lig spada odpowiednio większa liczba zespołów. W przypadku zmiany ilości uczestników w danej lidze WR może ustalić osobny system rozgrywek dla tej ligi.
- 8.11.3.** W przypadku wolnych miejsc w 2M lub 3M rozgrywa się dodatkowy baraż o te miejsca między najwyżej sklasyfikowanym zespołem spośród spadających z wyższej ligi oraz drużynami, które zajęły kolejne miejsca (max. 1) w odpowiedniej niższej lidze, systemem obowiązującym w wyższej lidze (o 2M system skrócony). Kolejność gier wyłoni losowanie przeprowadzone przez sędziego głównego. Gospodarzem zawodów jest drużyna z wyższej ligi. W przypadku konieczności rozegrania trójmeczów odbędzie się on na terenie uzgodnionym przez uczestników lub neutralnym. W zależności od terminu barażu w składach drużyn mogą wystąpić wyłącznie zawodnicy posiadający licencje w sezonie, w którym rozgrywany jest baraż.
- 8.11.4.** W razie wolnych miejsc w 4M - 6M skład uzupełnia się max. 1. kolejną drużyną z odpowiedniej niższej ligi.

8.12. Ogólne warunki dla 2. ligi (2L)

- 8.12.1.** Gospodarz zobowiązany jest zapewnić halę sportową posiadającą:
- 8.12.1.1.** - 2 pola gry o wymiarach co najmniej 11 x 5 m, rozdzielone płótkami wyłącznie w ciemnym kolorze, wyposażone zgodnie ze zgłoszeniem do ligi w: jednakowe stoły i co najmniej po 3 piłeczki, stoliki sędziowskie z krzesłami i numeratorami oraz po 2 pojemniki na ręczniki, a także oświetlenie o natężeniu min. 500 luksów nad całym polem gry i wysokości źródła min. 5 m nad podłogą oraz ciemne tło gry bez innych źródeł światła;
- 8.12.1.2.** - toaletę z natryskami i oddzielne szatnie dla każdej z drużyn;
- 8.12.1.3.** - temperaturę co najmniej 18 stopni Celsjusza i miejsca siedzące dla przybyłych widzów;

Układ meczu: wszystkie 10 gier rozgrywa się kolejno na 2. stołach według schematu:

Stół 1					Stół 2				
1. gra	3. gra	5. gra	7. gra	9. gra	2. gra	4. gra	6. gra	8. gra	10. gra
A-X	B-Y	debel 1	A-Y	B-X	C-W	D-Z	debel 2	C-Z	D-W

- 8.12.2.** Na wniosek gospodarza przed grami podwójnymi sędzia główny może zarządzić 10-minutową przerwę przeznaczoną np. na występ artystyczny, losowanie nagród dla widzów, itp.

8.13. 2. liga kobiet (2K)

- 8.13.1.** Udział biorą wszystkie zgłoszone drużyny. 2. najlepsze awansują do turnieju finałowego 8. grupy (z woj. lubuskim), organizowanym przez każde z województw co 2 lata i rozgrywanym według schematu: zwycięzca DOZTS - 2. miejsce LOZTS i zwycięzca LOZTS - 2. miejsce DOZTS. Wygrane drużyny rywalizują o 1. miejsce i możliwość gry w barażu o 1L z mistrzem 7. grupy terytorialnej, a zespoły przegrane walczą o 3. miejsce.

8.14. 2. liga mężczyzn (2M)

8.14.1. Udział bierze **13** drużyn (**od sezonu 2024/2025 – 12**) z woj. dolnośląskiego i lubuskiego w 1. grupie. Zwycięzca gra dwumecz o awans do 1M ze zwycięzcą grupy 7 (śląsko-opolskiej). Ostatnie 4 drużyny spadają do odpowiednich 3M. **Do 2M awansują 3 drużyny: 2 zespoły dolnośląskie i 1 lubuski.**

8.15. 3,4,5,6,7 liga mężczyzn (3-7M)

8.15.1. Każda drużyna ma prawo rozegrać mecz w składzie 3-osobowym: w **3M - 1 raz w sezonie**, w 4M-7M – 2 razy. Zawodnicy tej drużyny muszą być wówczas wpisani w protokole na pozycjach A,B,C lub W,X,Y. Nieodbyte gry zawodników nieobecnych weryfikuje się jako walkowery dla ich przeciwników.

8.15.2. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić halę sportową posiadającą:

8.15.2.1. - 2 pola gry o wymiarach co najmniej 10 x 5 m wyposażone w zgodny ze zgłoszeniem do ligi sprzęt: co najmniej 2 jednakowe stoły i po 3 piłeczki na stół;

8.15.2.2. - oświetlenie o natężeniu min. 400 luksów nad całym polem gry i wysokości źródła min. 3 m nad podłogą oraz ciemne tło gry bez innych źródeł światła;

8.15.2.3. - toaletę i oddzielne szatnie dla każdej z drużyn;

8.15.2.4. - temperaturę co najmniej 18 stopni Celsjusza i miejsca siedzące dla przybyłych widzów;

8.15.3. **Układ meczu:** do 10. wygranych gier rozgrywanych, zależnie od decyzji gospodarza, na 2-4. stołach:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.
A-W	B-X	C-Y	D-Z	debel 1	debel 2	A-X	B-W	D-Y	C-Z	A-Y	C-W	B-Z	D-X	A-Z	D-W	B-Y	C-X

8.15.4. **3. liga (3M)** - 24 drużyny, po 12 w grupach: wschodniej (3W) i zachodniej (3Z). Zwycięzcy grup rozgrywają dwumecze ze zdobywcami 2. miejsc w przeciwnych grupach systemem 3M. **Wygrane drużyny awansują do 2M.** Ostatnie 2. drużyny w każdej 3M spadają do odpowiedniej 4M. Drużyny z pozycji 3. od końca grają dwumecze ze zwycięzcami baraży między wicemistrzami 4M (3W z wb/wr, 3Z z jg/lg) o miejsce w 3M.

8.15.5. **4. liga (4M)** - w 4. grupach: do 10. drużyn w jeleniogórskiej, legnickiej i wałbrzyskiej oraz 12 we wrocławskiej. Zwycięzcy każdej 4M awansują do 3M (wb i wr do wschodniej, jg i lg do zachodniej). Zdobywcy 2. miejsc grają dwumecze (jg z lg i wb z wr), a następnie ich zwycięzcy grają dwumecze z 3. od końca drużynami odpowiednich 3M o miejsce w 3M. **Ostatnie 2. drużyny spadają do odpowiedniej 5M.**

8.15.6. **5. liga (5M)** - w 4. grupach: wszystkie zgłoszone zespoły w grupach: jg, lg i wb oraz do 10. drużyn w 5wr. Pierwsze 2 zespoły awansują do właściwej 4M. W 5wr **ostatnie 2. drużyny** spadają do 6wr.

8.15.7. **6. liga wrocławska (6M)** – do 10. drużyn. 2 najlepsze zespoły awansują do 5M, a 2 ostatnie spadają do 7M.

8.15.8. **7. liga wrocławska (7M)** - wszystkie zgłoszone zespoły, 2 najlepsze awansują do 6M.

9. DRUŻYNOWY PUCHAR POLSKI

9.1. DPP kobiet i mężczyzn rozgrywany jest w 3. fazach: kilkietapowe eliminacje wojewódzkie (EWDPP), następnie 4 strefowe turnieje półfinałowe oraz ogólnopolski turniej finałowy.

9.2. Opłata startowa wynosi **50 zł** za każdą zgłoszoną drużynę.

9.3. **Zasady rozgrywania** turniejów EWDPP: **system pucharowy - losowania par i gospodarzy dokonuje WR.**

9.4. W EWDPP mężczyzn początkowo rywalizują pogrupowane terytorialnie drużyny 5M i niższych, następnie dołączają pogrupowane terytorialnie zespoły 3M i 4M, w kolejnym etapie drużyny 2M, a w półfinałach 1M i 5M. **Rozgrywki kobiet rozpoczynają się od etapu dla drużyn 2K.**

9.5. Gospodarzami turniejów są drużyny najniżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych, które mogą zapewnić warunki rozegrania turnieju na minimum 4. stołach. W przypadku równości poziomów organizatorów wyłoni porozumienie między klubami lub losowanie przeprowadzone przez WR.

9.6. Drużyna składa się z 3-8 osób. Zmian można dokonać po 3. grze wyłącznie na osobę obecną podczas przedmeczowej prezentacji drużyn. Ustawienie zawodników jest dowolne.

9.7. W drużynie może wystąpić tylko 1. osoba występująca w wyższej lidze niż przewidziana dla danego etapu.

9.8. Zasady udziału zawodniczki lub zawodnika zagranicznego są identyczne jak w rozgrywkach ligowych.

9.9. Z każdego turnieju do dalszego etapu awansuje tylko zwycięzca.

9.10. W turniejach półfinałowych i finałowych drużyny składają się z 3-4 osób i muszą wystąpić w tym samym składzie imiennym jaki został zgłoszony do EWDPP.

- 9.11.** Mecz rozgrywany jest na 1-3 stołach (zależnie od porozumienia drużyn) i kończy się po wygraniu przez jeden z zespołów 4. gier do 3. wygranych setów, według układu:

1. gra	2. gra	3. gra	4. gra	5. gra	6. gra	7. gra
A-X	B-Y	C-Z	debel	A-Y	C-X	B-Z

- 9.12.** Losowanie par drużyn, kolejności meczów i ustawienia A/X przeprowadza sędzia główny na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów.
- 9.13.** W razie małej liczby zgłoszeń turnieje półfinałowy i finałowy EWDPP mogą się odbyć z udziałem 2. drużyn.
- 9.14.** W przypadku wycofania się, nieprzybycia lub spóźnienia powyżej 30. minut od terminu rozpoczęcia meczu nastąpi jego weryfikacja jako walkower dla przeciwnika, związana z nią kara finansowa i nieuwzględnienie drużyny w klasyfikacji końcowej DPP.

10. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

- 10.1.** Sędziego głównego i sędziów liczących zawodów wyznacza WR właściwy terytorialnie dla gospodarza.
- 10.2.** Sędzia główny ma obowiązek oceny warunków technicznych rozgrywania zawodów najpóźniej na 30 minut przed ich rozpoczęciem.
- 10.3.** Koszty delegacji sędziów na mecze ligowe pokrywa gospodarz zawodów.
- 10.4.** Mecze 2L prowadzi sędzia główny delegowany przez WR, a 3M i niższych osoby wskazane przez gospodarza.
- 10.5.** Na wniosek klubu lub z własnej inicjatywy WR może delegować sędziego głównego na dowolne zawody organizowane przez DOZTS. W przypadku, gdy o wyznaczenie sędziego wnioskuje klub, zobowiązany jest on pokryć koszty delegacji sędziego w wysokości 150 zł na konto DOZTS.
- 10.6.** Sędziowie delegowani na imprezy są zobowiązani do stawienia się w miejscu ich rozgrywania nie później niż 45 minut przed rozpoczęciem zawodów i pozostania do ich całkowitego zakończenia.
- 10.7.** Obsadę sędziowską meczów barażowych o 1L wyznacza WR PZTS. Zawody muszą być prowadzone przez sędziów głównych reprezentujących inne województwa niż uczestniczące drużyny.
- 10.8.** Niepoinformowanie WR przez sędziego delegowanego na dane zawody o niemożliwości przybycia skutkuje odsunięciem go od prowadzenia zawodów w bieżącym sezonie.
- 10.9.** W przypadku nieprzybycia sędziego na mecz drużynowy, uczestniczące w nim zespoły uzgadniają kandydaturę innej, obecnej na miejscu osoby do prowadzenia zawodów.
- 10.10.** Organizator zawodów, na które został wyznaczony sędzia zamiejscowy, ma obowiązek rezerwacji noclegów dla sędziego, o ile wystąpi taka potrzeba.

11. KARY I OPŁATY REGULAMINOWE

11.1. Informacje ogólne

- 11.1.1.** Wszystkie kary są publikowane na stronie DOZTS w zakładce WR.
- 11.1.2.** Karę finansową dotyczącą zawodów organizowanych lub współorganizowanych przez DOZTS należy opłacić na konto DOZTS w ciągu 14. dni od daty jej nałożenia lub daty otrzymania decyzji WR pod rygorem utraty prawa do dalszego udziału w rozgrywkach.
- 11.1.3.** Za nieuprawnionych do udziału w zawodach wymienionych w punkcie 1.3 RR uważa się kluby lub osoby posiadające zobowiązania finansowe wobec PZTS lub WZTS przeterminowane powyżej **7 dni od terminu płatności wskazanego w dokumencie.**
- 11.1.4.** Wniesienie odwołania od decyzji WR o nałożeniu kary finansowej nie zwalnia wnioskodawcy z obowiązku jej uregulowania w terminie.

11.2. Kary indywidualne

- 11.2.1.** WR informuje klub, w którym osoba ukarana posiada licencję okresową w terminie **7. dni od daty nałożenia kary (dla osób wypożyczonych - klub wypożyczający).**
- 11.2.2.** Wysokość opłaty związanej z otrzymaniem kary zależy od rodzaju oraz liczby kar nałożonych dotychczas na zawodniczkę, zawodnika, trenera lub kierownika i wynosi za:
- 11.2.2.1.** - 1. żółtą kartkę - 50 zł;
- 11.2.2.2.** - 2. żółtą kartkę - 100 zł;

- 11.2.2.3. - 3. i kolejną żółtą kartkę - 200 zł;
- 11.2.2.4. - 3. i kolejną żółtą kartkę podczas gry w meczu drużynowym - 200 zł i odsunięcie od następnego meczu;
- 11.2.2.5. - żółtą kartkę otrzymaną podczas pobytu na ławce rezerwowych - 50 zł;
- 11.2.2.6. - czerwoną kartkę podczas gry w meczu drużynowym - 300 zł i odsunięcie od następnego meczu;
- 11.2.2.7. - czerwoną kartkę podczas gry w zawodach indywidualnych - 300 zł i dyskwalifikacja z zawodów;
- 11.2.2.8. - czerwoną kartkę podczas pobytu na ławce rezerwowych - 300 zł, usunięcie z ławki i, jeśli kara dotyczy zawodnika posiadającego licencję, odsunięcie od następnego meczu we wszystkich drużynach klubu;
- 11.2.2.9. - niepoinformowanie w terminie WR o absencji w turnieju zgłoszonych wcześniej osób - 100 zł dla klubu, który reprezentują nieobecne osoby lub bezpośrednio dla osób niestowarzyszonych.

11.3. Kary drużynowe

- 11.3.1. WR informuje ukarany klub w terminie 7. dni od daty nałożenia kary.
- 11.3.2. Wycofanie się drużyny z rozgrywek podczas ich trwania skutkuje degradacją zespołu do najniższej ligi.
- 11.3.3. **Walkower** i związane z nim kary finansowe w: 2L - 500 zł, 3M - 300 zł, 4M i niższych - 200 zł, DPP - 100 zł, WR nakłada za:
 - 11.3.3.1. - niepoinformowanie w regulaminowym terminie WR, sędziego i przeciwników przez gospodarza (lub obie drużyny) o zmianie miejsca lub terminu rozegrania meczu (nie dotyczy godziny rozpoczęcia);
 - 11.3.3.2. - wycofanie się, nieprzybycie lub spóźnienie ponad 30. minut od terminu rozpoczęcia meczu (60 minut w szczególnych przypadkach);
 - 11.3.3.3. - udział w meczu drużyny klubu nieuprawnionego do udziału w rozgrywkach lub osoby nieuprawnionej;
 - 11.3.3.4. - posiadanie przez klub w terminie meczu wymagalnych zaległości finansowych wobec DOZTS lub PZTS;
 - 11.3.3.5. - niezapewnienie przez gospodarzy w ciągu 30. minut lub w szczególnych przypadkach (awaria, brak prądu, itp.) 60. minut od terminu rozpoczęcia meczu właściwych warunków jego rozegrania;
 - 11.3.3.6. - odmowę gry pod nadzorem sędziego wyznaczonego przez WR;
 - 11.3.3.7. - brak odpowiedniej ilości oraz jednakowej jakości stołów i piłeczek zgodnych ze zgłoszeniem do rozgrywek;
 - 11.3.3.8. - udział drużyny w przedmeczowej prezentacji w składzie mniejszym niż wymagany;
 - 11.3.3.9. - odmowę okazania rakiетки na prośbę sędziego lub przeciwnika, bądź użycie do gry rakiетки nielegalnej, negatywnie zweryfikowanej po meczu, wskutek czego nie może on zostać dokończony w terminie;
 - 11.3.3.10. - niewprowadzenie wyników poszczególnych gier na stronę ligową w regulaminowym terminie;
- 11.3.4. WR podejmuje decyzję o nałożeniu na drużynę kary finansowej za:
 - 11.3.4.1. - niezapewnienie przez gospodarzy podczas meczu sprzętu sportowego (stoły, piłeczki) zgodnego z danymi w zgłoszeniu drużyny do rozgrywek w: 2L - 250 zł, 3M - 150 zł, 4M i niższych - 100 zł, DPP - 100 zł;
 - 11.3.4.2. - udział w meczu osoby posiadającej przeterminowane zobowiązania za nieopłacone kartki w: 2L - 250 zł, 3M - 150 zł, 4M i niższych - 100 zł, DPP - 100 zł;
 - 11.3.4.3. - rozpoczęcie meczu bez poinformowania WR o godzinie innej niż podana w terminarzu - 100 zł dla organizatora zawodów;
 - 11.3.4.4. - brak jednakowych koszulek członków drużyny podczas przedmeczowej prezentacji w 2L- 50 zł;
 - 11.3.4.5. - brak jednakowych koszulek osób z pary w grze podwójnej meczu 2L - 50 zł;
 - 11.3.4.6. - niewprowadzenie wyniku meczu na stronę ligową w regulaminowym terminie - 50 zł;
 - 11.3.4.7. - nieprzypisanie przez drużynę gości osób uczestniczących w meczu uniemożliwiające gospodarzom wprowadzenie wyników gier na stronę ligową w regulaminowym terminie - 50 zł;
 - 11.3.4.8. - inne uchybienia dotyczące przebiegu lub organizacji meczu - wysokość adekwatna do rangi wykroczenia.
- 11.3.5. Na wniosek drużyny przeciwnej (nieukaranej) złożony do WR w ciągu 3. dni od kalendarzowej daty meczu walkower z powodu nieprzybycia przeciwników na zawody może zostać anulowany, a opłata z nim związana zmniejszona o połowę, pod warunkiem ustalenia przez wnioskującą drużynę ponownego terminu rozegrania meczu (najpóźniej przed 2. następną kolejką ligową).
- 11.3.6. Niepoinformowanie sędziego o zmianie terminu lub miejsca rozegrania meczu skutkuje koniecznością zapłaty przez gospodarza delegacji wraz z kosztami przejazdu na dany mecz bezpośrednio sędziemu przy najbliższej okazji lub na konto DOZTS.
- 11.3.7. Kary finansowe za 2. i 3. walkower w sezonie z powodu nieprzybycia na mecz - odpowiednio 150% i 200% kwoty z punktu 11.2.2.

- 11.3.8.** Nałożenie na drużynę kary walkowera 3-krotnie w sezonie skutkuje natychmiastowym wykluczeniem zespołu z rozgrywek oraz degradacją do niższej ligi od następnego sezonu.
- 11.3.9.** Rozpisanie meczu ligowego bez jego rozegrania skutkuje dla obu drużyn podwójną karą finansową za walkowera oraz natychmiastowym wykluczeniem z rozgrywek (degradacją do niższej ligi w następnym sezonie). **Jeśli zdarzenie dotyczy najniższej klasy rozgrywkowej konsekwencją dla obu klubów (oprócz kary finansowej) jest brak możliwości awansu lub przekazania miejsca ligowego w następnym sezonie.**
- 11.3.10.** Wniesienie odwołania od decyzji WR o nałożeniu kary finansowej nie zwalnia wnioskodawcy z obowiązku jej uregulowania w terminie.

12. PROTESTY I ODWOŁANIA

- 12.1.** Decyzje w sprawach protestów złożonych podczas zawodów w formie pisemnej, po wpłacie kaucji, dotyczących wyłącznie organizacji i przebiegu zawodów indywidualnych lub drużynowych podejmuje Komisja Odwoławcza powołana spośród obecnych na zawodach Członków Zarządu DOZTS, której decyzje są ostateczne. W razie negatywnego rozpatrzenia protestu kaucja nie podlega zwrotowi.
- 12.2.** Wszelkie uwagi dotyczące meczu ligowego w sprawie: warunków gry, uprawnień zawodników, legalności używanego sprzętu, itp., na żądanie kierownika lub kapitana drużyny muszą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu. Uwagi dotyczące wydarzeń mających miejsce w trakcie meczu powinny być przez sędziego głównego lub osobę prowadzącą mecz z własnej inicjatywy albo na żądanie kapitana drużyny wnoszącej zastrzeżenia. Naniesienie ich i podpisanie jest konieczne do złożenia ewentualnego protestu.
- 12.3.** W sprawach protestów złożonych w formie pisemnej, w ciągu 48. godzin od zdarzenia, dotyczących organizacji lub przebiegu zawodów wymienionych w pkt 1.3 decyzje podejmuje WR terminie 14. dni.
- 12.4.** WR ma prawo z własnej inicjatywy rozpocząć postępowanie wyjaśniające dotyczące organizacji lub przebiegu rozgrywek wymienionych w punkcie 1.3.
- 12.5.** W terminie 7. dni od doręczenia pocztą elektroniczną decyzji WR, po wpłacie kaucji, przysługuje wniesienie odwołania, za pośrednictwem WR, do Zarządu DOZTS, którego rozstrzygnięcia są ostateczne.
- 12.6.** W sprawach dotyczących licencji okresowych od decyzji Zarządu PZTS wnioskodawcy przysługuje skarga do wojewódzkiego sądu administracyjnego.
- 12.7.** Kaucja za protest lub odwołanie wynosi 100 zł.

13. RANKINGI I KLASYFIKACJA ZA WSPÓŁZAWODNICTWO

13.1. Wojewódzkie Listy Rankingowe

- 13.1.1.** Po GPP i MP we wszystkich kategoriach wiekowych, z podziałem na płeć, tworzone są Ogólnopolskie Listy Rankingowe („OLR”) na podstawie zasad punktacji za grę pojedynczą.
- 13.1.2.** W razie łączenia kategorii w rozgrywkach weteranów, uczestnik otrzymuje punkty zgodnie z najlepiej punktowaną kategorią.
- 13.1.3.** Do WLR zalicza się turnieje w danej kategorii wiekowej (oprócz seniorów DGP + IMW).
- 13.1.4.** Do seniorskiej OLR zaliczają się 3 największe ilości punktów uczestnika z 4. ostatnio rozegranych serii turniejów GPP albo EWGPP i MP albo EWIMP (tzw. ranking kroczący) za grę pojedynczą.
- 13.1.5.** Do OLR niepełnosprawnych zaliczają się 3 największe ilości punktów uczestnika z 4. ostatnio rozegranych turniejów GPP i MP (ranking kroczący) za grę pojedynczą.
- 13.1.6.** W przypadku niewystarczającej liczby turniejów rozegranych w bieżącym sezonie do rankingu kroczącego zalicza się odpowiednią ilość ostatnich turniejów z poprzedniego sezonu.
- 13.1.7.** W pozostałych OLR zaliczają się 3 największe ilości punktów uczestnika (w kategorii weteranów - 4) z GPP lub EWGPP i MP albo EWIMP za grę pojedynczą w bieżącym sezonie.
- 13.1.8.** W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności w WLR decyduje wyższa ilość punktów w bieżącym cyklu zawodów (cykl oznacza MP z EWIMP albo GPP z EWGPP), a w przypadku równości tych punktów wyższa pozycja w poprzedniej WLR.
- 13.1.9.** OLR po MP jest końcową OLR w sezonie. OLR na sezon tworzona jest na podstawie końcowej OLR po usunięciu uczestników zmieniających kategorię wiekową (korekta roczników urodzenia w danej kategorii).
- 13.1.10.** W kategorii młodzieżowców tworzona jest wyłącznie końcowa WLR na podstawie lepszego wyniku uczestnika w EWIMW albo MMW w grze pojedynczej. W przypadku jednakowej liczby punktów w WLR o kolejności decyduje wyższa pozycja w WLR w rankingu do MMW.

- 13.1.11.** Osoba posiadająca limit do MP lub GPP, która nie zgłosi się do zawodów albo zgłosi nieobecność przed zakończeniem eliminacji GPP z uwagi na stan zdrowia potwierdzony zaświadczeniem lekarskim, otrzyma, na wniosek złożony pocztą elektroniczną do WR PZTS najpóźniej w dniu zakończenia zawodów, punkty za zajęcie miejsca w ostatnim przedziale.
- 13.1.12.** Osoba posiadająca limit do startu w GPP, która nie wystąpiła w turnieju z powodu udziału w imprezach organizowanych przez ITTF lub ETTU na podstawie powołań PZTS albo w meczach pucharowych ETTU, otrzyma na wniosek złożony pocztą elektroniczną do WR PZTS, najpóźniej w dniu zakończenia zawodów, średnią punktów zdobytych podczas 2. ostatnich GPP (brak występu oznacza 0 punktów).
- 13.1.13.** Osoba, która nie wystąpiła w EWGPP z uwagi na stan zdrowia potwierdzony zaświadczeniem lekarskim lub z powodu kolizji terminu z MP lub GPP w innej kategorii (nie dotyczy zawodów weteranów) albo ze względu na udział w imprezach organizowanych przez ITTF lub ETTU (na podstawie powołań PZTS), a także w meczach pucharowych ETTU, otrzyma na wniosek złożony pocztą elektroniczną do WR PZTS, najpóźniej w dniu zakończenia zawodów GPP w przedmiotowej kategorii wiekowej, średnią liczbę punktów zdobytych podczas 2. ostatnich EWGPP (brak występu - 0 punktów, limit do GPP - punkty za 1. miejsce).
- 13.1.14.** W szczególnych przypadkach WR PZTS w porozumieniu z WS ma prawo przyznania punktów za turniej GPP albo MP w ilości zgodnej z zajmowanym miejscem w OLR.
- 13.2. Klasyfikacja klubów i województw za współzawodnictwo sportowe DOZTS**
- 13.2.1.** Po zakończeniu rozgrywek danego sezonu, na podstawie zasad punktacji, WR opracowuje klasyfikację klubów za dany sezon rozgrywkowy, do której zalicza się następujące punktacje:
- 13.2.1.1.** - za rozgrywki indywidualne na podstawie końcowych WLR w kategoriach żaków, młodzików, kadetów, juniorów, młodzieżowców i seniorów;
- 13.2.1.2.** - za rozgrywki ligowe EK, SM, 1L i 2M;
- 13.2.1.3.** - za turnieje półfinałowe i finałowe DPP.
- 13.3. Punktacje** wszystkich rozgrywek indywidualnych i drużynowych ujęte są w RR PZTS.