



REGULAMIN ROZGRYWEK

Dolnośląskiego Okręgowego Związku

Tenisa Stołowego

SEZON 2022/2023

WROCŁAW, 8 września 2022 r.

SPIS TREŚCI

1.	Przepisy prawne i postanowienia	3
2.	Zmiana klubu i wypożyczenia	4
3.	Rozgrywki indywidualne i drużynowe	5
4.	Zasady organizacji turniejów	6
5.	Mistrzostwa Dolnego Śląska	8
6.	Dolnośląskie Grand Prix	11
7.	Turnieje międzywojewódzkie	12
8.	Rozgrywki ligowe	12
9.	Drużynowy Puchar Polski.....	17
10.	Sprawy sędziowskie	18
11.	Kary i opłaty regulaminowe	19
12.	Protesty i odwołania	20
13.	Rankingi i klasyfikacja za współzawodnictwo.....	20
14.	Punktacje	21

1. PRZEPISY PRAWNE I POSTANOWIENIA

1.1. Zastosowanie i nadzór

- 1.1.1. Niniejszy Regulamin Rozgrywek (dalej RR) Dolnośląskiego Okręgowego Związku Tenisa Stołowego (dalej DOZTS) został zatwierdzony decyzją Zarządu DOZTS 8 września 2022 r. i obowiązuje do końca sezonu lub do uchwalenia kolejnej wersji. Wszystkie zmiany wobec poprzedniego sezonu oznaczono kolorem żółtym.
- 1.1.2. RR określa zasady organizacji i nadzoru nad rozgrywkami na Dolnym Śląsku oraz w 8. grupie terytorialnej w sezonie trwającym od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego.
- 1.1.3. RR może doprecyzowywać RR PZTS na potrzeby rozgrywek wojewódzkich DOZTS.
- 1.1.4. Nadzór nad rozgrywkami i przestrzeganiem zapisów RR sprawuje Wydział Rozgrywek DOZTS (WR).
- 1.1.5. Prawo interpretacji RR posiada Zarząd DOZTS, a w sprawach nieopisanych zastosowanie ma Statut DOZTS.

1.2. Podstawa prawna

- 1.2.1. DOZTS organizuje, współorganizuje oraz sprawuje nadzór nad rozgrywkami w oparciu o przepisy:
- 1.2.1.1. - prawne (ustawy) i akty normatywne (rozporządzenia);
 - 1.2.1.2. - antydopingowe (pod nadzorem Polskiej Agencji Antydopingowej);
 - 1.2.1.3. - Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego (ITTF) oraz Europejskiej Unii Tenisa Stołowego (ETTU);
 - 1.2.1.4. - Regulaminu Rozgrywek PZTS na obecny sezon;
 - 1.2.1.5. - Systemu Sportu Młodzieżowego (SSM) regulowanego przez Ministerstwo Sportu;
 - 1.2.1.6. - Statutu DOZTS;

1.3. Zasięg i rodzaje zawodów

- 1.3.1. Rozgrywki mają zasięg wojewódzki lub obejmują 8. grupę terytorialną (dolnośląskie i lubuskie).
- 1.3.2. **Rozgrywki drużynowe:**
- 1.3.2.1. - 2. liga kobiet (2K) i mężczyzn (2M) oraz niższe ligi (3L-7L);
 - 1.3.2.2. - mecze barażowe o awans do 2L i niższych;
 - 1.3.2.3. - turnieje wojewódzkie Drużynowego Pucharu Polski (DPP) kobiet i mężczyzn.
- 1.3.3. **Rozgrywki indywidualne:**
- 1.3.3.1. - Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików („MMM”) w 8. grupie terytorialnej;
 - 1.3.3.2. - Mistrzostwa Dolnego Śląska: indywidualne („IMDŚ”) i drużynowe („DMDŚ”);
 - 1.3.3.3. - Dolnośląskie Grand Prix (DGP).

1.4. Kategorie wiekowe i ogólne warunki udziału w zawodach

- 1.4.1. Rozgrywki indywidualne i drużynowe w ramach współzawodnictwa DOZTS są prowadzone z podziałem na płeć w kategoriach wiekowych (nie dotyczy rozgrywek osób niepełnosprawnych):
- 1.4.1.1. - skrzat w wieku do 9 lat, urodzeni w roku 2014 i później;
 - 1.4.1.2. - żak w wieku do 11 lat, urodzeni w roku 2012 i później;
 - 1.4.1.3. - młodzik w wieku 12-13 lat, urodzeni w latach 2010-2011;
 - 1.4.1.4. - kadet w wieku 14-15 lat, urodzeni w latach 2008-2009;
 - 1.4.1.5. - junior w wieku 16-19 lat, urodzeni w latach 2004-2007;
 - 1.4.1.6. - młodzieżowiec w wieku 20-22, lat urodzeni w latach 2001-2003;
 - 1.4.1.7. - senior w wieku od 19 lat, urodzeni w roku 2004 albo wcześniej;
 - 1.4.1.8. - weteran w wieku 40-49 lat, urodzeni w latach 1974-1983 (W40);
 - 1.4.1.9. - weteran w wieku 50-59 lat, urodzeni w latach 1964-1973 (W50);
 - 1.4.1.10. - weteran w wieku 60-64 lat, urodzeni w latach 1959-1963 (W60);
 - 1.4.1.11. - weteran w wieku 65-69 lat, urodzeni w latach 1954-1958 (W65);
 - 1.4.1.12. - weteran w wieku 70-74 lat, urodzeni w latach 1949-1953 (W70);
 - 1.4.1.13. - weteran w wieku 75-79 lat, urodzeni w latach 1944-1948 (W75);
 - 1.4.1.14. - weteran w wieku 80-84 lata, urodzeni w latach 1939-1943 (W80);
 - 1.4.1.15. - weteran w wieku od 85 lat, urodzeni w roku 1938 i wcześniej (W85+).

- 1.4.2.** W Młodzieżowych Mistrzostwach Dolnego Śląska (MMDS), Mistrzostwach Dolnego Śląska Juniorów (MDSJ) oraz Kadetów (MDSK) mogą uczestniczyć wyłącznie osoby z kategorii, w której ze względu na rok urodzenia powinny startować w danym sezonie.
- 1.4.3.** W Mistrzostwach Dolnego Śląska Seniorów (MDS), Mistrzostwach Dolnego Śląska Młodzików (MDSM), Grand Prix Polski (GPP - oprócz weteranów) oraz Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików (MMM) mogą uczestniczyć osoby z młodszych kategorii wiekowych.
- 1.4.4.** W męskich rozgrywkach ligowych mogą brać udział kobiety z zastosowaniem pkt. 8.3.
- 1.4.5.** W uzasadnionych względami szkoleniowymi przypadkach, na wniosek Ośrodka Szkolenia Sportowego Młodzieży (OSSM), Zarząd DOZTS wydaje decyzję o uzupełnieniu składu drużyn w odpowiedniej pod względem poziomu sportowego lidze (2L lub niższe) o drużynę złożoną wyłącznie z członków OSSM.
- 1.4.6.** W celach szkoleniowych dozwolone jest utrwalanie zawodów na nośnikach elektronicznych.
- 1.4.7.** Udział osoby w zawodach uwarunkowany jest posiadaniem właściwego stroju i sprzętu sportowego oraz brakiem zaległości finansowych wobec DOZTS i PZTS.
- 1.4.8.** Uczestnicy zawodów poniżej 23. lat i członkowie kadry narodowej muszą mieć i każdorazowo okazać sędziemu głównemu książeczkę lub kartę zdrowia (dopuszczalne jest zdjęcie lub skan) z aktualnym orzeczeniem lekarskim o zdolności do uprawiania tenisa stołowego. Za brak badania lekarskiego odpowiedzialny jest podmiot delegujący na zawody. Wpisanie w składzie drużyny do protokołu meczowego lub zgłoszenie do zawodów osoby powyżej 23. lat (z wyjątkiem członków kadry narodowej) oznacza złożenie przez nią oświadczenia o udziale w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.
- 1.4.9.** Udział klubu w zawodach DOZTS możliwy jest po opłaceniu sezonowej składki członkowskiej w DOZTS, która wynosi **200 zł** bez względu na ilość zgłaszanych osób lub drużyn.
- 1.4.10.** Warunkiem udziału klubu lub osoby w zawodach organizowanych przez DOZTS jest posiadanie aktualnej licencji (oprócz kategorii skrzatów) wydanej przez WR PZTS, który ma obowiązek rozpatrzenia wniosku licencyjnego w ciągu 7. dni od daty **otrzymania wpłaty**.
- 1.4.11.** Osoby posiadające obywatelstwo rosyjskie lub białoruskie nie mogą składać wniosków o licencje ani uczestniczyć w żadnych rozgrywkach w Polsce. W sytuacjach nadzwyczajnych i udokumentowanych Zarząd PZTS może wydać zgodę na wydanie licencji oraz dopuszczenie do rozgrywek.
- 1.4.12.** Zasady nadawania licencji opisuje RR PZTS.
- 1.5. Kontrola raketek**
- 1.5.1.** Podczas zawodów mogą być prowadzone wrywkowe kontrole raketek, które obejmują:
- 1.5.1.1.** - sprawdzenie legalności stosowanych okładzin, zgodnie z aktualnie obowiązującą listą ITTF (LARC - List of Authorised Racket Coverings);
- 1.5.1.2.** - sprawdzenie okładzin pod kątem widocznych uszkodzeń i modyfikacji mechanicznych (dopuszczalne pęknięcie lub brak czopków do 1 cm od krawędzi raketki);
- 1.5.1.3.** - kontrolę równomiernego pokrycia powierzchni raketki okładziną (okładzina nie może być węższa, ani wystawać poza deskę więcej niż ± 2.0 mm);
- 1.5.1.4.** - sprawdzenie grubości całkowitej okładzin (maksymalna dopuszczalna grubość okładzin z podkładem wynosi 4.04 mm, w przypadku okładzin bez podkładu 2.0 mm);
- 1.5.1.5.** - kontrolę płaskości powierzchni okładzin (maksymalne dopuszczalne odchylenie w przypadku wklęsłości wynosi -0.5 mm, a w przypadku wypukłości $+0.2$ mm);
- 1.5.2.** Zawodnik poproszony o okazanie raketki ma obowiązek udostępnienia jej sędziemu lub przeciwnikowi, którzy mogą ją sfotografować w celu późniejszej weryfikacji przez WR. W razie odmowy okazania lub wątpliwości, wnioskujący ma prawo odstąpić od gry, ryzykując porażkę lub, w meczu drużynowym, walkower przeciwko jego zespołowi. Stwierdzenie przez sędziego nielegalności raketki przed grą umożliwia wymianę raketki, a podczas gry skutkuje porażką, ale nie wyklucza udziału w dalszej części meczu z inną, legalną raketką. Stwierdzenie przez WR uchybień na podstawie zdjęć i oświadczeń uczestników skutkuje weryfikacją gry jako walkower na korzyść wnioskującego oraz, wobec niemożliwości dokończenia zawodów, wyniku meczu drużynowego jako walkower na rzecz jego drużyny.

2. ZMIANA KLUBU I WYPOŻYCZENIA

2.1. Informacje ogólne

- 2.1.1.** Szczegółowe zasady zmiany klubu opisuje RR PZTS.

2.1.2. Osoba reprezentuje klub od momentu udziału w jakichkolwiek zawodach ujętych w rankingach DOZTS lub PZTS z licencją tego klubu. Wykupienie danej osobie licencji zawodniczej przez klub nie oznacza reprezentowania go przez tę osobę.

2.1.3. W trakcie sezonu osoba może reprezentować tylko 1 klub (z wyjątkiem osób wypożyczonych, które reprezentują również klub wypożyczający). Licencja niepełnosprawnego może dodatkowo określać przynależność w rozgrywkach niepełnosprawnych.

2.1.4. W przypadku likwidacji klubu lub sekcji tenisa stołowego jego zawodnicy mają prawo do dodatkowej zmiany klubu w dowolnym terminie.

2.2. Wypożyczenia

2.2.1. Osoba z obywatelstwem polskim lub Kartą Polaka do kategorii wiekowej młodzieżowca może zostać wypożyczona na 1 sezon ze swojego pierwotnego klubu do klubu wypożyczającego.

2.2.2. WR podejmuje decyzję w sprawie wypożyczenia po złożeniu w dowolnym terminie stosownego wniosku oraz przestaniu zgody klubu pierwotnego, który wykupuje licencję dla osoby wypożyczanej.

2.2.3. Osoba wypożyczona w zawodach indywidualnych oraz DMP w kategoriach młodzieżowych reprezentuje klub pierwotny, a w klubie wypożyczającym ma prawo gry wyłącznie w rozgrywkach drużynowych.

2.2.4. W meczu drużynowym może wystąpić najwyżej 1. osoba wypożyczona (nie dotyczy drużyn OSSM).

3. ROZGRYWKI INDYWIDUALNE I DRUŻYNOWE

3.1. Sprawy zagraniczne

3.1.1. Zawodniczką lub zawodnikiem zagranicznym jest osoba bez obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.

3.1.2. Zawodniczka lub zawodnik zagraniczny mogą brać udział tylko w rozgrywkach drużynowych oraz GPPW.

3.1.3. Zawodniczka lub zawodnik zagraniczny nie mogą jednocześnie uczestniczyć w ligach zagranicznych oraz w polskich rozgrywkach ligowych lub DPP w okresie od pierwszego do ostatniego terminu kolejki tych rozgrywek (również rundy play-off, pucharowej lub meczów barażowych).

3.1.4. Zawodniczka lub zawodnik zagraniczni traktowani są jako zawodniczka lub zawodnik polski od momentu uzyskania obywatelstwa polskiego.

3.1.5. Zawodniczki lub zawodnicy polscy, nieobjęci szkoleniem w OSSM, mogą uczestniczyć w krajowych rozgrywkach drużynowych (liga i DPP) oraz jednocześnie w dowolnych ligach zagranicznych.

3.2. System każdy z każdym (grupowy, tzw. „round robin”)

3.2.1. Kolejność gier w grupach dla 3, 4, 5 i 6 uczestników:

Ilość awansujących	3 osoby		2 osoby		1 osoba lub 1 grupa	
Ilość osób w grupie	4	5 lub 6	3 lub 4	5 lub 6	3 lub 4	5 lub 6
1. runda	1-4 2-3	1-4 2-5 3-6	1-3 2-4	1-4 2-5 3-6	1-4 2-3	1-6 2-5 3-4
2. runda	1-3 2-4	1-6 2-4 3-5	1-2 3-4	1-6 2-4 3-5	1-3 2-4	1-5 2-3 4-6
3. runda	1-2 3-4	1-3 2-6 4-5	1-4 2-3	1-3 2-6 4-5	1-2 3-4	1-4 2-6 3-5
4. runda	-	1-5 2-3 4-6	-	1-2 3-4 5-6	-	1-3 2-4 5-6
5. runda	-	1-2 3-4 5-6	-	1-5 2-3 4-6	-	1-2 3-6 4-5

3.2.2. W przypadku absencji osoby, gry, w których miała brać udział zostają anulowane.

3.2.3. W systemie grupowym za zwycięstwo przyznawane są 2 punkty, za porażkę 1 punkt, a za oddanie meczu walkowerem 0 punktów. W przypadku możliwości uzyskania remisu za zwycięstwo przyznaje się 2 punkty, za remis 1 punkt, a za porażkę lub oddanie meczu walkowerem 0 punktów.

3.2.4. O kolejności miejsc w grupie decydują:

3.2.4.1. - liczba punktów, stosunek meczów wygranych do przegranych (tylko gra drużynowa), stosunek setów zdobytych do straconych oraz stosunek piłek zdobytych do straconych;

3.2.4.2. - w przypadku 2. uczestników z tą samą liczbą punktów wynik bezpośredniej rywalizacji;

3.2.4.3. - dla 3. lub więcej uczestników z jednakową liczbą punktów dodatkowa tabela, uwzględniająca wyłącznie wyniki między zainteresowanymi, w której o kolejności decydują kryteria jak w grupie. W razie ponownej równości decydują te same kryteria z uwzględnieniem wszystkich meczów w grupie, a następnie losowanie, które przeprowadza sędzia główny.

3.3. Sprawy organizacyjne i porządkowe

- 3.3.1. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.
- 3.3.2. Wraz ze zgłoszeniem do rozgrywek klub ma obowiązek podania wymiarów hali, rodzaju podłoża oraz nazwy stołów i piłeczek, których będzie używał jako gospodarz meczów.
- 3.3.3. DOZTS jako organ prowadzący rozgrywki zastrzega sobie prawo dokonania weryfikacji hal przed rozpoczęciem sezonu. W przypadku oceny negatywnej klub musi wskazać inną halę, a jej weryfikacja odbędzie się na jego koszt. Jeśli klub nie zapewni hali spełniającej wymogi, drużyna może nie zostać dopuszczona do rozgrywek.
- 3.3.4. W rozgrywkach drużynowych obowiązują stoły dopuszczone przez ITTF oraz wszystkie modele polskich stołów o grubości płyty minimum 22 mm, dowolne marki piłeczek plastikowych - po minimum 3 sztuki na stół, a także rakiетки z okładzinami, których nazwy są umieszczone w wykazach ITTF (LARC – List of Authorised Racket Coverings) obowiązujących w danym okresie czasu.

4. ZASADY ORGANIZACJI TURNIEJÓW

4.1. Organizacja zawodów

- 4.1.1. Prawo organizacji zawodów wojewódzkich przyznaje Zarząd DOZTS w trybie konkursu, a w razie braku zgłoszeń przyznaje to prawo pozakonkursowo.
- 4.1.2. Po przydzieleniu zawodów Zarząd DOZTS zawiera z organizatorami porozumienie na ich organizację.

4.2. Obsługa sędziowska

- 4.2.1. Sędzia główny musi posiadać aktualną licencję, a jego zastępca uprawnienia nadane przez WR DOZTS. W wyjątkowych przypadkach sędzią głównym może być osoba nie posiadająca aktualnej licencji.
- 4.2.2. Sędziego głównego powołuje WR.
- 4.2.3. Koszty obsługi sędziowskiej realizowanej przez sędziego głównego pokrywa DOZTS:
- 4.2.3.1. - w zakresie wyżywienia i zakwaterowania rozliczając je bezpośrednio z organizatorem,
- 4.2.3.2. - w zakresie ekwiwalentu sędziowskiego i dojazdu (na podstawie ewidencji przebiegu pojazdu lub biletów komunikacji zbiorowej) rozliczając je bezpośrednio po zawodach z sędzią.
- 4.2.4. Zastępcę sędziego głównego powołuje WR w porozumieniu z organizatorem.
- 4.2.5. Sędziów liczących powołuje WR.
- 4.2.6. Koszty obsługi sędziowskiej realizowanej przez zastępcę sędziego głównego i sędziów liczących w zakresie wyżywienia, zakwaterowania, ekwiwalentu i przejazdu pokrywa organizator lub DOZTS.

4.3. Obsługa komputerowa

- 4.3.1. WR powołuje osoby do obsługi komputerowej zawodów, która jest prowadzona w oparciu o system komputerowy opracowany przez WR.
- 4.3.2. Koszty obsługi komputerowej w zakresie wyżywienia, zakwaterowania, ekwiwalentu i przejazdu pokrywa organizator lub DOZTS.

4.4. **Kontrola rakiettek** może być prowadzona przez sędziego głównego lub osobę przez niego wyznaczoną.

4.5. **Opieka medyczna** zawodów musi być zapewniona przez organizatora na zasadach określonych powszechnie obowiązującymi przepisami.

4.6. **Komunikat organizacyjny** opracowuje organizator w porozumieniu z WR i zostaje opublikowany na stronie DOZTS co najmniej na 7 dni przed terminem zawodów.

4.7. Warunki udziału

- 4.7.1. W MDŚ (oprócz skrzatów) mogą uczestniczyć wyłącznie osoby ujęte w Dolnośląskiej Liście Rankingowej (DLR). W wyjątkowej sytuacji, na wniosek zgłoszony do 7. dni przed zawodami, Zarząd DOZTS może zezwolić na udział w turnieju osobie nieklasyfikowanej, która będzie rozstawiona lub losowana na ostatnim miejscu.
- 4.7.2. Osoby posiadające prawo gry w GPP albo MP ze względu na miejsce w OLR („limit”) nie mogą brać udziału odpowiednio w KWGPP lub KWIMP.
- 4.7.3. W grze podwójnej i mieszanej mogą grać wyłącznie osoby będące na listach startowych gry pojedynczej.

4.7.4. Warunkiem rozegrania konkurencji jest udział co najmniej 4. osób, par lub drużyn. W innym przypadku może nastąpić łączenie kategorii wiekowych (weterani) lub klas (niepełnosprawni – według przepisów ITTF) decyzją sędziego głównego. W razie nierozegrania konkurencji udział będzie zaliczony bez punktów.

4.8. Zgłoszenia

4.8.1. Termin zgłoszeń do gier pojedynczych i drużynowych przez Internetowy System Zgłoszeń lub pocztą elektroniczną na adresy **WR oraz DOZTS** upływa na 2 dni przed rozpoczęciem turnieju o godz. 18:00. W wyjątkowych sytuacjach istnieje możliwość zgłoszenia do 60. minut przed godziną rozpoczęcia turnieju po wniesieniu podwójnej opłaty wpisowej.

4.8.2. Termin zgłoszeń do gier podwójnych i mieszanych ustala sędzia główny podczas zawodów.

4.8.3. Jeden klub może zgłosić do DMW dowolną ilość drużyn kobiet i mężczyzn.

4.9. Rankingi

4.9.1. Do MMM obowiązuje Ogólnopolska Lista Rankingowa (OLR) po ostatnim GPP.

4.9.2. Do 1. DGP obowiązują Wojewódzkie Listy Rankingowe (WLR) na sezon w danej kategorii, a do kolejnych obowiązują odpowiednie WLR po poprzednim DGP i GPP.

4.10. Listy startowe

4.10.1. Listy startowe gry pojedynczej tworzy się na podstawie ustawienia uczestników według pozycji zajmowanej w odpowiedniej WLR. W przypadku łączenia kilku kategorii, w pierwszej kolejności brana jest pod uwagę wyższa ilość punktów, a następnie pozycja.

4.10.2. W przypadku tej samej pozycji w WLR o rozstawieniu bądź zakwalifikowaniu do przedziału decyduje losowanie przeprowadzane przez WR.

4.10.3. Kolejność na liście par do gier podwójnych i mieszanych ustala się na podstawie sumy punktów z listy startowej do gry pojedynczej osób z pary.

4.10.4. W przypadku par z tą samą liczbą punktów o kolejności decyduje wyższa pozycja osoby zajmującej wyższą pozycję na liście startowej do gier pojedynczych (w grze mieszanej – zawodnika), a w razie równości losowanie przeprowadzane przez sędziego głównego.

4.10.5. Kolejność na liście do gry drużynowej ustala się na podstawie sumy punktów minimalnej ilości najlepszych zawodniczek lub zawodników wymaganej do utworzenia drużyny.

4.10.6. W przypadku drużyn posiadających jednakową liczbę punktów o kolejności decyduje wyższa pozycja osoby posiadającej najwyższy ranking w WLR, następnie kolejnej osoby, a w przypadku równości losowanie przeprowadzane przez WR.

4.10.7. Jeśli podano ilość uczestników w konkurencji, oznacza to maksymalną możliwą liczbę uczestników.

4.11. Sposób losowania i rozstawienia

4.11.1. Losowania bądź rozstawienia dokonuje się na podstawie listy startowej do konkurencji.

4.11.2. Przedziały losowania lub rozstawienia: 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-20, 21-24, 25-28, 29-32, a następnie ósemkami (chyba, że w danym punkcie zapisano inaczej).

4.11.3. W systemie grupowym w grze pojedynczej obowiązuje rozstawienie tzw. metodą węża (uczestników wpisuje się do grup na 1. pozycje w kolejności od pierwszej do ostatniej grupy, następnie na 2. pozycje od ostatniej do pierwszej grupy, na 3. pozycje w kolejności od pierwszej do ostatniej grupy, itd.).

4.11.4. W systemie grupowym w grze drużynowej obowiązuje losowanie zmodyfikowaną metodą węża (drużyny są rozstawiane na 1. pozycje w grupie, a następnie losowane w przedziałach na pozycje z punktu 4.11.2 według systemu węża z punktu 4.11.3).

4.11.5. W systemie pucharowym w grze drużynowej, gdy jest to jedyny etap danej konkurencji, obowiązuje losowanie w przedziałach z punktu 4.11.2.

4.11.6. W systemie pucharowym, gdy jest to jedyny etap danej konkurencji, obowiązuje rozstawienie.

4.11.7. W systemie pucharowym po kwalifikacjach na podstawie etapu grupowego obowiązuje rozstawienie na najwyższe pozycje według kolejności grup dla zakwalifikowanych z najwyższych miejsc lub zwolnionych z etapu grupowego oraz losowanie w łącznych przedziałach dla zajmujących kolejne i te same miejsca w grupach, a także z turnieju pocieszenia, jeśli jest rozgrywany.

4.11.8. Jeśli to możliwe osoby i drużyny z jednego klubu nie mogą grać w tej samej grupie (oprócz weteranów) oraz nie mogą rywalizować w 1. lub 2. rundzie turnieju głównego lub barażowego, jeśli jest to 1. gra dla obu tych osób lub drużyn (nie dotyczy weteranów, gry podwójnej i mieszanej).

- 4.11.9.** W przypadku konfliktu wynikającego z przynależności klubowej, jeśli to możliwe, przesunięć należy dokonać w przedziałach z punktu 4.11.2.
- 4.11.10.** Osoby rywalizujące w jednej grupie muszą się znaleźć w różnych połówkach lub ćwiartkach turnieju głównego, jeśli awansuje więcej niż 2. uczestników (nie dotyczy turnieju pocieszenia).
- 4.11.11.** W rundach pocieszenia i etapie pucharowym turnieju eliminacyjnego obowiązuje rozstawienie (bez uwzględnienia klubów lub miejscowości).
- 4.11.12.** Rozstawienia i losowania dokonuje sędzia główny zawodów.
- 4.12. Harmonogram** zawodów opracowuje WR przed ich rozpoczęciem (nie dotyczy kategorii weteranów).
- 4.13. System rozgrywek**
- 4.13.1.** Konkurencje oraz formuły ich rozegrania podane są w punktach dotyczących poszczególnych turniejów.
- 4.13.2.** W przypadku rozgrywania etapu grupowego we wszystkich turniejach i konkurencjach preferowane są grupy z udziałem 4. osób lub drużyn (na końcu rozstawiania 3).
- 4.13.3.** Wszystkie gry w DGP oraz MW rozgrywane są do 3. wygranych setów.
- 4.13.4.** Osoby, które w IMDŚ zajmą 2 pierwsze miejsca (w kategorii seniorów tylko zwycięzcy) awansują do MP.
- 4.13.5.** W IMDŚW turnieje główny i pocieszenia są rozgrywane, jeśli w etapie grupowym są co najmniej 2 grupy.
- 4.14. Gra drużynowa**
- 4.14.1.** Mecze kończą się po uzyskaniu przez jedną z drużyn wymaganej ilości zwycięstw. Układ gier:
- | System (ilość osób) | 1. gra | 2. gra | 3. gra | 4. gra | 5. gra |
|---------------------------------|--------|--------|--------------|--------|--------|
| New Swaythling Cup (3 na 3) | A-X | B-Y | C-Z | A-Y | B-X |
| Corbillon Cup (2 na 2) | A-X | B-Y | gra podwójna | A-Y | B-X |
| Skrócony Corbillon Cup (2 na 2) | A-X | B-Y | gra podwójna | - | - |
- 4.14.2.** W grze podwójnej ustawienie jest dowolne. Zawodnicy rezerwowi mogą być wprowadzeni po 3. grze meczu.
- 4.14.3.** Drużyna liczy: 3-5 osób (NSC), 2-6 osób (CC) lub 2-4 osób (skrócony CC).
- 4.14.4.** Zastosowanie: juniorzy – New Swaythling Cup; młodzieżówki, młodzieżowcy, juniorki, kadetki, kadeci, młodziczki, młodzicy – Corbillon Cup, osoby niepełnosprawne - skrócony Corbillon Cup.
- 4.14.5.** We wszystkich kategoriach drużyna jest reprezentacją jednego klubu, za wyjątkiem Drużynowych Mistrzostw Polski Młodzieżowców, gdy w przypadku braku kwalifikacji wojewódzkich może startować zgłoszona przez DOZTS reprezentacja Dolnego Śląska, jako drużyna złożona z 2. osób z różnych klubów.
- 4.15. Weryfikacja wyników**
- 4.15.1.** Weryfikację wyników przeprowadza WR w terminie 14. dni od zakończenia zawodów.
- 4.15.2.** Osoby lub drużyny, które w turnieju nie rozegrały żadnej gry lub zrezygnują z dalszego udziału w zawodach nie będą sklasyfikowane.
- 4.15.3.** W klasyfikacji SSM wolne miejsca w przedziałach wynikające z niepełnej obsady albo nieklasyfikowania uczestników, będą uzupełniane uczestnikami sklasyfikowanymi w następnych przedziałach, w kolejności ich miejsc na liście startowej do danej konkurencji.
- 5. MISTRZOSTWA DOLNEGO ŚLĄSKA**
- 5.1. Indywidualne Mistrzostwa Dolnego Śląska Skrzatów**
- 5.1.1. Udział:** wszystkie osoby zgłoszone.
- 5.1.2. Konkurencje:** gra pojedyncza.
- 5.1.3. Czas trwania:** 1 dzień.
- 5.1.4. Opłata wpisowa:** 15 zł.
- 5.1.5. System:** pucharowy (z turniejem pocieszenia o 3. miejsce i przedziały).
- 5.1.6. Nagrody:** za miejsca 1-4 medale, puchary, dyplomy i nagrody rzeczowe; za miejsca 5-8 dyplomy.
- 5.2. Indywidualne Mistrzostwa Dolnego Śląska Żaków**
- 5.2.1. Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane.
- 5.2.2. Konkurencje:** gra pojedyncza - 2 etapy:

- 5.2.2.1. - kwalifikacje do IMP (bez osób z limitem, które rozpoczynają od ćwierćfinałów) do wyłonienia 2. osób na MP i uzupełnienia składu ćwierćfinalistów, z co najmniej 1. grą w każdym z dalszych przedziałów;
- 5.2.2.2. - IMW – 8 osób: posiadające limit na IMP oraz kolejne najlepsze z kwalifikacji do IMP.
- 5.2.2.3. W przypadku braku zgłoszeń osób z limitem rozgrywa się tylko IMW dla wszystkich uprawnionych.
- 5.2.3. **Czas trwania:** 1 dzień.
- 5.2.4. **Opłata wpisowa:** 15 zł.
- 5.2.5. **Nagrody:** za miejsca 1-4 medale, dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe; za miejsca 5-8 dyplomy.

5.3. **Mistrzostwa Dolnego Śląska Młodzików (drużynowe rozgrywane osobno)**

- 5.3.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane oraz zgłoszone drużyny.
- 5.3.2. **Konkurencje:** gra drużynowa, pojedyncza i podwójna.
- 5.3.2.1. - kwalifikacje do IMP (bez osób z limitem, które rozpoczynają od ćwierćfinałów) do wyłonienia 2. osób na MP i uzupełnienia składu ćwierćfinalistów, z co najmniej 1. grą w każdym z dalszych przedziałów;
- 5.3.2.2. - IMW – 8 osób: posiadające limit na IMP oraz kolejne najlepsze z kwalifikacji do IMP.
- 5.3.2.3. W przypadku braku zgłoszeń osób z limitem rozgrywa się tylko IMW dla wszystkich uprawnionych.
- 5.3.3. **Czas trwania:** 1 dzień.
- 5.3.4. **Opłata wpisowa:** 15 zł od uczestnika, 30 zł od drużyny.
- 5.3.5. **Gra drużynowa** - system pucharowy z udziałem wszystkich zgłoszonych drużyn.
- 5.3.6. **Gra pojedyncza** - system pucharowy z udziałem po 64. zawodniczek i zawodników w 2. etapach:
- 5.3.6.1. - kwalifikacje do IMP (bez osób z limitem, które rozpoczynają od ćwierćfinałów) do wyłonienia 2. osób na MP i uzupełnienia składu ćwierćfinalistów, z co najmniej 1. grą w każdym z dalszych przedziałów;
- 5.3.6.2. - IMW – 8 osób: posiadające limit na IMP oraz kolejne najlepsze z kwalifikacji do IMP.
- 5.3.6.3. W przypadku braku zgłoszeń osób z limitem rozgrywa się tylko IMW dla wszystkich uprawnionych
- 5.3.7. **Gra podwójna** - system pucharowy z udziałem 32. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32.
- 5.3.8. **Gra mieszana** - system pucharowy z udziałem 64. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-64.
- 5.3.9. **Nagrody:**
- 5.3.9.1. - gra pojedyncza: za miejsca 1-4 medale, dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe; za miejsca 5-8 dyplomy.
- 5.3.9.2. - gra podwójna i mieszana: za miejsca 1-4 medale dyplomy oraz puchary.
- 5.3.9.3. - gra drużynowa: za miejsca 1-3 medale dla członków drużyn oraz puchary i dyplomy dla drużyn.

5.4. **Mistrzostwa Dolnego Śląska Kadetów (drużynowe rozgrywane osobno)**

- 5.4.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane oraz zgłoszone drużyny.
- 5.4.2. **Konkurencje:** gra drużynowa, pojedyncza, podwójna i mieszana.
- 5.4.3. **Czas trwania:** 1 dzień.
- 5.4.4. **Opłata wpisowa:** 20 zł od uczestnika, 30 zł od drużyny.
- 5.4.5. **Gra drużynowa** - system pucharowy z udziałem wszystkich zgłoszonych drużyn.
- 5.4.6. **Gra pojedyncza** - system pucharowy z udziałem po 64. zawodniczek i zawodników w 2. etapach:
- 5.4.6.1. - kwalifikacje do IMP (bez osób z limitem, które rozpoczynają od ćwierćfinałów) do wyłonienia 2. osób na IMP i uzupełnienia składu ćwierćfinalistów, z co najmniej 1. grą w każdym z dalszych przedziałów;
- 5.4.6.2. - IMW – 8 osób: posiadające limit oraz kolejne najlepsze z kwalifikacji do IMP.
- 5.4.6.3. W przypadku braku zgłoszeń osób z limitem rozgrywa się tylko IMW dla wszystkich uprawnionych.
- 5.4.7. **Gra podwójna** - system pucharowy z udziałem do 32. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32.
- 5.4.8. **Gra mieszana** - system pucharowy z udziałem do 64. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-64.
- 5.4.9. **Nagrody:**
- 5.4.9.1. - gra pojedyncza: za miejsca 1-4 medale, dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe; za miejsca 5-8 dyplomy.
- 5.4.9.2. - gra podwójna i mieszana: za miejsca 1-4 medale oraz dyplomy.
- 5.4.9.3. - gra drużynowa: za miejsca 1-3 medale dla członków drużyn oraz puchary i dyplomy dla drużyn.

5.5. Mistrzostwa Dolnego Śląska Juniorów (drużynowe rozgrywane osobno)

- 5.5.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane oraz zgłoszone drużyny.
- 5.5.2. **Konkurencje:** gra drużynowa, pojedyncza, podwójna i mieszana.
- 5.5.3. **Czas trwania:** 1 dzień.
- 5.5.4. **Opłata wpisowa:** 20 zł od uczestnika, 30 zł od drużyny.
- 5.5.5. **Gra drużynowa** - system pucharowy z udziałem wszystkich zgłoszonych drużyn.
- 5.5.6. **Gra pojedyncza** - system pucharowy z udziałem po 64. zawodniczek i zawodników w 2. etapach:
 - 5.5.6.1. - kwalifikacje do IMP (bez osób z limitem, które rozpoczynają od ćwierćfinałów) do wyłonienia 2. osób na IMP i uzupełnienia składu ćwierćfinalistów, z co najmniej 1. grą w każdym z dalszych przedziałów;
 - 5.5.6.2. - IMW – 8 osób: posiadające limit oraz kolejne najlepsze z kwalifikacji do IMP.
 - 5.5.6.3. W przypadku braku zgłoszeń osób z limitem rozgrywa się tylko IMW dla wszystkich uprawnionych.
- 5.5.7. **Gra podwójna** - system pucharowy z udziałem do 32. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32.
- 5.5.8. **Gra mieszana** - system pucharowy z udziałem do 64. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-64.
- 5.5.9. **Nagrody:**
 - 5.5.9.1. - gra pojedyncza: za miejsca 1-4 medale, dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe; za miejsca 5-8 dyplomy.
 - 5.5.9.2. - gra podwójna i mieszana: za miejsca 1-4 medale dyplomy i puchary.
 - 5.5.9.3. - gra drużynowa: za miejsca 1-3 medale dla członków drużyn oraz puchary i dyplomy dla drużyn.

5.6. Młodzieżowe Mistrzostwa Dolnego Śląska

- 5.6.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane.
- 5.6.2. **Konkurencje:** gra pojedyncza, podwójna, mieszana.
- 5.6.3. **Opłata wpisowa:** 20 zł od uczestnika.
- 5.6.4. **Czas trwania:** 1 dzień.
- 5.6.5. **Gra drużynowa** - system pucharowy z udziałem wszystkich zgłoszonych drużyn (KWDMMP nie muszą być rozgrywane, WZTS może ustalić składy drużyn).
- 5.6.6. **Gra pojedyncza** - system pucharowy w 2. etapach:
 - 5.6.6.1. - kwalifikacje do IMP (bez osób z limitem, które rozpoczynają od ćwierćfinałów) do wyłonienia 2. osób na IMP i uzupełnienia składu ćwierćfinalistów, z co najmniej 1. grą w każdym z dalszych przedziałów;
 - 5.6.6.2. - IMW – 8 osób: posiadające limit oraz kolejne najlepsze z kwalifikacji do IMP.
 - 5.6.6.3. W przypadku braku zgłoszeń osób z limitem rozgrywa się tylko IMW dla wszystkich uprawnionych.
- 5.6.7. **Gra podwójna** - system pucharowy z udziałem 32. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32.
- 5.6.8. **Gra mieszana** - system pucharowy z udziałem 32. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-64.
- 5.6.9. **Nagrody:**
 - 5.6.9.1. - gra pojedyncza: za miejsca 1-4 medale, dyplomy i puchary; za miejsca 5-8 dyplomy.
 - 5.6.9.2. - gra podwójna i mieszana: za miejsca 1-4 medale dyplomy i puchary.
 - 5.6.9.3. - gra drużynowa: za miejsca 1-3 medale dla członków drużyn oraz puchary i dyplomy dla drużyn.

5.7. Mistrzostwa Dolnego Śląska Seniorów

- 5.7.1. **Udział:** wszystkie osoby sklasyfikowane.
- 5.7.2. **Konkurencje:** gra pojedyncza, podwójna, mieszana.
- 5.7.3. **Czas trwania:** 1 dzień.
- 5.7.4. **Opłata wpisowa:** 30 zł.
- 5.7.5. **Gra pojedyncza** - system pucharowy w 2. etapach:
 - 5.7.5.1. - kwalifikacje do IMP (bez osób z limitem, które rozpoczynają od ćwierćfinałów) do wyłonienia 1. osoby na IMP i uzupełnienia składu ćwierćfinalistów, z co najmniej 1. grą w każdym z dalszych przedziałów;
 - 5.7.5.2. - IMW – 8 osób: posiadające limit oraz kolejne najlepsze z kwalifikacji do IMP.
 - 5.7.5.3. W przypadku braku zgłoszeń osób z limitem rozgrywa się tylko IMW dla wszystkich uprawnionych.
- 5.7.6. **Gra podwójna** - system pucharowy z udziałem po 32. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-24.
- 5.7.7. **Gra mieszana** - system pucharowy z udziałem 64. par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-48.
- 5.7.8. **Nagrody:**

5.7.8.1. - gra pojedyncza: za miejsca 1-4 medale, dyplomy, puchary i nagrody finansowe.

5.7.8.2. - gra podwójna i mieszana: za miejsca 1-4 medale, dyplomy i puchary.

5.8. Mistrzostwa Dolnego Śląska Weteranów

5.8.1. Udział: wszystkie osoby zgłoszone.

5.8.2. Konkurencje: gra pojedyncza, podwójna, mieszana.

5.8.3. Czas trwania: 1 dzień.

5.8.4. Opłata wpisowa: 30 zł.

5.8.5. Gra pojedyncza – 2 etapy, oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej:

5.8.5.1. - etap grupowy;

5.8.5.2. - turniej główny - system pucharowy do 2. porażek z możliwością zajęcia 3. miejsca z udziałem osób, które zajęły 1. i 2. miejsca w grupach.

5.8.6. Gra podwójna - system pucharowy, osobno dla każdej kategorii wiekowej, o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-48, 49-64.

5.8.7. Gra mieszana - system pucharowy dla wszystkich kategorii wiekowych łącznie o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-48, 49-64.

5.8.8. Nagrody:

5.8.8.1. - gra pojedyncza: za miejsca 1-3 medale, dyplomy i puchary.

5.8.8.2. - gra podwójna i mieszana: za miejsca 1-3 medale i dyplomy.

6. DOLNOŚLĄSKIE GRAND PRIX

6.1. DGP Skrzatów

6.1.1. Udział: wszystkie osoby zgłoszone.

6.1.2. Konkurencje: gra pojedyncza – rozstawienie, system pucharowy o wszystkie miejsca.

6.1.3. Czas trwania: 1 dzień.

6.1.4. Opłata wpisowa: 10 zł.

6.1.5. Nagrody: za miejsca 1, 2 i 3-4 dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe; za miejsca 5-8 dyplomy.

6.2. DGP Żaków, Młodzików, Kadetów, Juniorów

6.2.1. Udział: wszystkie osoby zgłoszone.

6.2.1.1. Konkurencje: gra pojedyncza - rozstawienie, system pucharowy (o dalsze miejsca do chwili zakończenia gier finałowych) z turniejem pocieszenia:

6.2.1.2. - o 3. miejsce w przypadku udziału do 16. osób;

6.2.1.3. - o 5. miejsce w przypadku udziału 17 - 32. osób;

6.2.1.4. - o 9. miejsce w przypadku udziału powyżej 32. osób

6.2.2. Czas trwania: 1 dzień.

6.2.3. Opłata wpisowa: Żacy, Młodzicy - 10 zł, Kadeci, Juniorzy - 15 zł.

6.2.4. Nagrody w kategorii:

6.2.4.1. - żaków i młodzików za miejsca 1, 2, 3 dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe; za miejsca 4-8 dyplomy;

6.2.4.2. - kadetów i juniorów za miejsca 1, 2, 3 dyplomy i puchary; za miejsca 4-8 dyplomy.

6.3. DGP Seniorów

6.3.1. Udział: wszystkie osoby zgłoszone.

6.3.2. Konkurencje: gra pojedyncza – rozstawienie, system pucharowy o wszystkie miejsca w przedziale 1-16 oraz o dalsze miejsca do chwili zakończenia gier finałowych. W przypadku udziału mniej niż 32. osób, turniej pocieszenia rozgrywany jest o 5. miejsce.

6.3.3. Czas trwania: 1 dzień.

6.3.4. Opłata wpisowa: 25 zł.

6.3.5. Nagrody: za miejsca 1, 2, 3 dyplomy i puchary.

6.4. W przypadku udziału mniej niż 12. osób w danej kategorii system rozegrania turnieju ustali sędzia główny.

7. TURNIEJE MIĘDZYWOJEWÓDZKIE

- 7.1. Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików** odbywają się w 8. grupie terytorialnej według RR PZTS i są organizowane na zmianę co roku przez każdy z WZTS.
- 7.1.1. Konkurencje:** gra pojedyncza i podwójna.
- 7.1.2. Czas trwania:** 1 dzień.
- 7.1.3. Opłata wpisowa:** brak.
- 7.1.4. Gra pojedyncza** - system pucharowy do 2. porażek o 3. miejsce od tyłu z udziałem po 24. zawodniczek oraz zawodników: po 12 z każdego województwa o miejsca: 1, 2, 3, 4, 5-6, 7-8, 9-12, 13-16, 17-20, 21-24. W razie niepełnego zgłoszenia przez jedno z województw, drugie ma prawo uzupełnienia listy uczestników do 24. Losowanie w przedziałach z punktu 4.11.2. Osoby z jednego województwa na pozycjach 1-8 powinny być rozlosowane jak najdalej od siebie (w różnych połówkach, ćwiartkach lub ósemkach tabeli).
- 7.1.5. Gra podwójna** - system pucharowy preferowane rozstawienie) o miejsca 1, 2, 3, 4, 5-8, 9-12. W jednej parze mogą występować zawodnicy z różnych województw.
- 7.1.6. Nagrody:** w obu konkurencjach za miejsca 1, 2 i 3 (gra podwójna 3-4) medale i dyplomy.

8. ROZGRYWKI LIGOWE

8.1. Zasady organizacji i informacje ogólne

- 8.1.1.** Listy drużyn uprawnionych do startu publikuje WR na 21 dni przed terminami zgłoszeń.
- 8.1.2.** Termin zgłoszeń drużyn do wszystkich lig upływa **10 sierpnia**.
- 8.1.3.** Opłata wpisowa wynosi: **2L – 300 zł, 3L - 250 zł, 4L - 200 zł, 5L - 150 zł, 6L - 150 zł, 7L - 150 zł.**
- 8.1.4.** Numery startowe dla drużyn są losowane z zastrzeżeniem, że w razie udziału w danej lidze lub, **jeśli jest podzielona**, w jednej grupie tej samej ligi, 2. drużyn jednego klubu 1. z nich jest losowana, a dla 2. ustalany jest odpowiedni numer, aby mecz między sobą rozegrały w 1. kolejce każdej z rund.
- 8.1.5.** W każdej lidze (oprócz najniższych) **lub, jeśli jest podzielona**, w jednej grupie tej samej ligi mogą występować najwyżej 2. drużyny jednego klubu, a osoba może występować tylko w jednej z tych drużyn.
- 8.1.6.** W najniższej klasie rozgrywkowej może występować dowolna ilość drużyn jednego klubu.
- 8.1.7.** **Drużyna składa się z 4-12 osób** (oprócz meczów 4L-7L zgłoszonych w składzie 3-osobowym).
- 8.1.8.** **Podstawowy skład drużyny uwzględnia 5 osób i jest określany po każdej kolejce na podstawie ilości rozegranych meczów w danej lidze.**
- 8.1.9.** Rozstawienie A-B-C-D w protokole przysługuje gospodarzom, a W-X-Y-Z gościom. Ustawienie zawodników jest dowolne (nie obowiązuje ranking).
- 8.1.10.** Czas oczekiwania na drużynę przeciwną wynosi 30 minut, ale w **sytuacjach losowych (np. zdarzenie na drodze, awaria w hali lub niespodziewane przedłużanie się wcześniejszego meczu)** wynosi on 60 minut. Po jego upływie zostaje przyznany walkower, jednak na wniosek obu drużyn mecz może zostać rozegrany przed następną kolejką ligową w hali drużyny nie ukaranej (bez zmiany gospodarza).
- 8.1.11.** Czas oczekiwania na osobę wywołaną do gry wynosi 5 minut - po jego upływie grę weryfikuje się jako walkower dla przeciwnika. Ukarana osoba nie traci prawa gry w dalszej części meczu.
- 8.1.12.** Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego przed rozpoczęciem meczu (ustawienie składu, uwagi do warunków gry, itp.) jest trener lub kapitan drużyny, a po rozpoczęciu spotkania wyłącznie kapitan drużyny.
- 8.1.13.** Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.
- 8.1.14.** Wszystkie gry rozgrywane są do 3. wygranych setów.
- 8.1.15.** Zwycięzca meczu otrzymuje 2 punkty, pokonany 0 punktów, a za remis drużyny otrzymują po 1. punkcie.

8.2. Warunki udziału drużyn:

- 8.2.1.** - posiadanie aktualnej licencji klubowej wydanej przez WR PZTS;
- 8.2.2.** - opłacenie składki członkowskiej w DOZTS;
- 8.2.3.** - przesłanie w terminie zgłoszenia drużyny do rozgrywek na adres mailowy WR;
- 8.2.4.** - posiadanie sali do rozgrywek spełniającej warunki techniczne opisane w punktach 8.12.1 i 8.15.2;
- 8.2.5.** - brak przeterminowanych zobowiązań finansowych wobec OZTS i PZTS;
- 8.2.6.** - przesłanie przez klub w terminie zgłoszeń do WR oświadczenia o braku przeterminowanych zobowiązań finansowych wobec trenerów i zawodników posiadających w ostatnim sezonie licencję w tym klubie lub

przedstawienie kopii ugody dotyczącej spłaty tych zobowiązań. W razie niemożliwości zawarcia ugody spłata powyższych zobowiązań musi nastąpić do 10 sierpnia (wyjątkiem jest postępowanie sądowe z powództwa zawodnika) pod rygorem niedopuszczenia do rozgrywek.

8.3. Warunki udziału zawodniczek i zawodników

8.3.1. Osoby uczestniczące w meczu:

8.3.1.1. - muszą być przypisane do drużyny w panelu ligowym najpóźniej do 24. godzin od rozpoczęcia meczu;

8.3.1.2. - muszą być obecne w hali podczas przedmeczowej prezentacji oraz muszą posiadać aktualną licencję zawodnika nadaną przez WR PZTS.

8.3.1.3. - muszą posiadać przepisowy sprzęt i strój sportowy;

8.3.1.4. - biorą w nim udział, jeśli rozegrają chociaż 1. grę lub jeśli zostały wpisane do podstawowego składu drużyny w meczu zweryfikowanym jako walkower;

8.3.1.5. - w jednym terminie ligowym (piątek – czwartek) mogą wystąpić tylko w 1. meczu według daty kolejki ligowej (oprócz meczów barażowych), za wyjątkiem osób posiadających obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka w kategorii juniora lub młodszych, które mogą występować w 2L, 1L, EK lub SM w jednym terminie;

8.3.1.6. - które w sezonie rozegrały 3 mecze w wyższej lidze według daty kolejki ligowej tracą prawo gry w niższej klasie z wyjątkiem osób z kategorii juniora i młodszych, które tracą to prawo po 7. meczu w wyższej lidze;

8.3.1.7. - w jednym sezonie mogą reprezentować tylko 1 polski klub, z wyjątkiem osób niepełnosprawnych i osób wypożyczonych, które mają prawo gry w rozgrywkach drużynowych w klubie wypożyczającym, a także w indywidualnych, reprezentując klub macierzysty;

8.3.1.8. - nieobjęte szkoleniem w OSSM i posiadające obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka, mogą jednocześnie brać udział w zagranicznych rozgrywkach ligowych.

8.3.2. Gracze rezerwowi (R1-R8) mogą wziąć udział w meczu najwcześniej po pierwszej serii gier pojedynczych.

8.3.3. W barażach mogą wystąpić osoby, które rozegrały co najmniej 4 mecze fazy zasadniczej w danym klubie.

8.3.4. Brak dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika może stanowić podstawę do weryfikacji meczu jako walkower. Fakt ten musi być odnotowany w protokole zawodów.

8.4. Udział zawodnika zagranicznego

8.4.1. Klub może zgłosić do składu drużyn dowolną liczbę zawodniczek i zawodników zagranicznych.

8.4.2. Podczas meczu w drużynie może wystąpić tylko 1. osoba bez obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.

8.5. Przekazanie lub zamiana miejsc w rozgrywkach

8.5.1. Przekazanie lub zamiana miejsc pomiędzy klubami następuje na mocy decyzji WR zatwierdzonej uchwałą Zarządu DOZTS po złożeniu w terminie zgłoszeń:

8.5.2. - wspólnego wniosku klubów o przekazanie lub zamianę miejsc oraz uchwał klubów: przekazującego o przekazaniu miejsca i przejmującego o przejęciu miejsca;

8.5.3. - potwierdzenia opłaty za przejęcie miejsca na rzecz WZTS klubu przekazującego.

8.5.4. W przypadku rozwiązania drużyny i przejścia po sezonie do nowego klubu co najmniej 3. jej podstawowych graczy, nowy klub ma prawo do bezpłatnego przejęcia miejsca w lidze po rozwiązanej drużynie.

8.6. Gospodarz meczu

8.6.1. - jest wpisany w terminarzu na pierwszej pozycji i może zostać zamieniony za zgodą obu drużyn oraz WR;

8.6.2. - po zakończeniu meczu zobligowany jest w ciągu 24. godzin wprowadzić wynik do panelu ligowego DOZTS, a w ciągu 72. godzin szczegółowe wyniki poszczególnych gier;

8.6.3. - podczas meczu ma obowiązek wypełniać protokół papierowy, który, podpisany przez kapitanów obu drużyn, musi przechowywać do końca sezonu w celu ewentualnej dodatkowej weryfikacji przez WR;

8.6.4. - ma obowiązek powiadomienia środków masowego przekazu o miejscu i godzinie rozegrania meczu, a po jego zakończeniu o wyniku zawodów;

8.6.5. Prawo wyboru gospodarza 1. meczu barażowego o awans lub utrzymanie na wszystkich szczeblach posiadają zespoły z wyższych lig lub miejsc w tabeli. W razie ich równości gospodarza wyłoni porozumienie drużyn lub losowanie przeprowadzone przez WR. W meczu rewanżowym następuje zamiana gospodarza.

8.6.6. W przypadku nierozliczenia bezpośrednio po meczu kosztów delegacji z sędzią drużyna gospodarzy będzie nieuprawniona do dalszego udziału w rozgrywkach do czasu uregulowania zaległości.

8.7. Przełożenie meczu

- 8.7.1.** Przełożenie meczu na termin wcześniejszy lub późniejszy, ale przed następną kolejką, wymaga zgody obu drużyn i powiadomienia WR oraz sędziego zawodów. W przypadku braku porozumienia mecz musi się odbyć zgodnie z terminarzem.
- 8.7.2.** Wniosek o przełożenie meczu na termin wcześniejszy należy kierować do WR co najmniej na 48 godzin przed proponowanym terminem, a na termin późniejszy na 48 godzin przed terminem kalendarzowym.
- 8.7.3.** Przełożenie meczów 2. ostatnich kolejek fazy zasadniczej (dla lig podzielonych w 2. rundzie dotyczy również 1. rundy) jest możliwe tylko na termin wcześniejszy po uzyskaniu zgody WR.
- 8.7.4.** Udział w turnieju GPP (dla weteranów 2 turnieje w sezonie), turnieju międzynarodowym, MP lub powołanie do reprezentacji jednego z podstawowych członków drużyny, również niepełnosprawnego, może stanowić podstawę do przełożenia meczu z urzędu przez WR, **w przypadku kolizji terminów również na termin po następnej kolejce ligowej.** Warunkiem jest zgłoszenie wniosku do WR najpóźniej na 7 dni przed datą meczu. Nowy termin musi zostać uzgodniony przez obie drużyny i uzyskać zgodę WR. Przy braku porozumienia terminem obligatoryjnym będzie środa bezpośrednio poprzedzająca termin kolejki.
- 8.7.5.** Zwolnienie lekarskie lub zaświadczenie o stanie zdrowia nie jest podstawą do przełożenia meczu.
- 8.7.6.** W przypadku skierowania zawodnika podstawowego składu drużyny na kwarantannę z powodu ogłoszonej epidemii, wymagane jest przesłanie do WR potwierdzenia wydanego przez stosowny organ. W takim przypadku mecz zostanie rozegrany po ustaniu przyczyny jego przełożenia i uzgodnieniu nowego terminu przez oba kluby. W razie braku porozumienia termin wyznaczy WR.
- 8.7.7.** Gospodarz ma prawo ustalić godzinę rozpoczęcia meczu w przedziale 12:00-16:00 powiadamiając drużynę przeciwną, WR i sędziego na co najmniej 72. godziny przed planowanym terminem rozpoczęcia spotkania.
- 8.7.8.** Wniosek gospodarza o zmianę dni lub godzin (w przedziale 10:00-18:00) rozegrania meczów danej rundy, należy kierować do WR co najmniej na 7 dni przed rozpoczęciem każdej z rund. Zgody drużyn przeciwnych (gości) nie są wymagane.

8.8. System rozgrywek w fazie zasadniczej

- 8.8.1.** 1. runda: system każdy z każdym według schematu na:

5-6 drużyn

1	2	3	4	5
6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
5-2	2-4	3-2	6-2	3-5
4-3	6-3	5-6	5-4	4-6

7-8 drużyn

1	2	3	4	5	6	7
8-1	1-7	6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
7-2	2-8	5-2	2-6	3-2	2-4	4-3
6-3	3-5	8-3	3-7	8-5	5-7	6-5
5-4	4-6	7-4	4-8	7-6	6-8	8-7

9-10 drużyn

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10-1	1-9	8-1	1-7	6-1	1-5	1-3	4-1	1-2
9-2	2-8	10-2	2-6	7-2	4-2	2-5	2-3	3-4
8-3	3-7	3-6	5-3	9-3	3-10	8-4	5-10	6-5
4-6	5-4	7-4	4-9	10-4	8-6	6-9	7-6	7-8
7-5	6-10	9-5	8-10	5-8	9-7	10-7	9-8	10-9

11-12 drużyn

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12-1	1-11	10-1	1-9	8-1	1-7	6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
11-2	2-10	9-2	2-8	7-2	2-6	5-2	2-4	3-2	12-2	3-11
10-3	3-9	8-3	3-7	6-3	3-5	4-3	12-3	5-11	11-4	4-10
9-4	4-8	7-4	4-6	5-4	12-4	7-11	11-6	6-10	10-5	5-9
8-5	5-7	6-5	12-5	11-9	11-8	8-10	10-7	7-9	9-6	6-8
7-6	6-12	11-12	11-10	12-10	10-9	9-12	9-8	8-12	8-7	7-12

13-14 drużyn

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14-1	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1	1-12	13-1
2-13	13-3	2-14	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2	2-11	12-2
3-12	12-4	4-13	13-5	3-14	4-3	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3	3-10	11-3
4-11	11-5	5-12	12-6	6-13	13-7	14-4	4-5	6-4	4-7	8-4	4-9	10-4
5-10	10-6	6-11	11-7	7-12	12-8	8-13	13-9	5-14	5-6	7-5	5-8	9-5
6-9	9-7	7-10	10-8	8-11	11-9	9-12	12-10	10-13	13-11	6-14	6-7	8-6
7-8	8-14	9-8	14-9	9-10	14-10	10-11	11-14	11-12	14-12	12-13	14-13	14-7

8.8.2. 2. runda systemem każdy z każdym z zamianą gospodarzy:

8.8.2.1. - 2L i 6L wr w 2. grupach: awansującej (A) i spadkowej (S) z zachowaniem wyników 1. rundy i zajętych miejsc:

A 14	A 15	A 16	A 17	A 18
6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
5-2	2-4	3-2	6-2	3-5
4-3	6-3	5-6	5-4	4-6

S 14	S 15	S 16	S 17	S 18	S 19	S 20
14-7	7-13	12-7	7-11	10-7	7-9	8-7
13-8	8-14	11-8	8-12	9-8	8-10	10-9
12-9	9-11	14-9	9-13	14-11	11-13	12-11
11-10	10-12	13-10	10-14	13-12	12-14	14-13

8.8.2.2. - 3L-5L w 1. grupie z zachowaniem wyników i kolejności meczów z 1. rundy.

8.9. Wycofanie lub wykluczenie drużyny z rozgrywek

8.9.1. - następuje na podstawie pisemnego wniosku klubu;

8.9.2. - przed rozpoczęciem rozgrywek skutkuje uzupełnieniem ilości drużyn uczestniczących w danej lidze;

8.9.3. - w trakcie 1. rundy fazy zasadniczej skutkuje anulowaniem wszystkich wyników drużyny i korektą tabeli;

8.9.4. - po zakończeniu 1. rundy fazy zasadniczej skutkuje anulowaniem wyników tej drużyny w 2. rundzie przy zachowaniu wyników z 1. rundy i korektą tabeli;

8.9.5. - w dowolnym momencie rywalizacji barażowej, po uzyskaniu zgody drużyny przeciwnej, nie skutkuje żadnymi dodatkowymi konsekwencjami.

8.10. Sprawozdawczość i weryfikacje wyników

8.10.1. WR publikuje terminarze, wyniki, rankingi i tabele ligowe na stronie internetowej DOZTS.

8.10.2. Weryfikacja rozgrywek odbywa się na podstawie wyników wpisanych przez gospodarza do panelu ligowego, a w szczególnych przypadkach na podstawie protokołu meczowego.

8.10.3. Weryfikacji meczów ligowych dokonuje WR w terminie do 14. dni od daty kolejki ligowej lub przed drugą następną kolejką, a meczów barażowych do 7. dni od daty ich rozegrania według następujących kryteriów:

8.10.3.1. - data, godzina i miejsce rozegrania meczu;

8.10.3.2. - posiadanie i data nadania licencji okresowych klubom i osobom uczestniczącym w meczu;

8.10.3.3. - występowanie osoby zgłoszonej do rozgrywek w składzie drużyny;

8.10.3.4. - zapewnienie przez drużynę gospodarzy odpowiednich warunków rozgrywania meczu i sprzętu zgodnego z informacjami zawartymi w zgłoszeniu do rozgrywek;

8.10.3.5. - udział osoby w jednym terminie ligowym w dozwolonej liczbie meczów;

8.10.3.6. - występowanie zawodniczki lub zawodnika zagranicznego w meczu;

8.10.3.7. - udział osoby odbywającej karę odsunięcia od meczu ligowego;

8.10.3.8. - brak przeterminowanych zobowiązań klubów i osób w stosunku do DOZTS i PZTS.

8.10.4. W przypadku braku weryfikacji w terminie mecz uznaje się za zweryfikowany pozytywnie.

8.10.5. Walkower przyznany zostanie przeciwko drużynie:

8.10.5.1. - która nie stanęła do zawodów lub spóźniła się powyżej 30 minut (w szczególnych przypadkach 60 minut);

8.10.5.2. - gospodarzy, która nie zapewniła stołów i piątek (rodzaj, ilość) zgodnych ze zgłoszeniem do rozgrywek;

8.10.5.3. - gospodarzy, która w ciągu 30. minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu nie zapewniła właściwych warunków gry lub w czasie 1. godziny nie usunęła skutków jakiegokolwiek awarii mającej miejsce w czasie meczu (w razie przerwy w dostawie energii elektrycznej w czasie 2. godzin). Gry niedokończone wskutek tej awarii weryfikuje się na korzyść drużyny gości, a zakończone - zgodnie z uzyskanym wynikiem;

8.10.5.4. - która odmawia gry pod nadzorem sędziego wyznaczonego przez WR;

8.10.5.5. - która wystąpi w prezentacji w składzie mniejszym niż 4 osoby (oprócz meczów w składzie 3-osobowym);

- 8.10.5.6.** - która desygnowała do gry osobę nieuprawnioną (bez licencji zawodniczej lub aktualnych badań lekarskich, w okresie karencji, dyskwalifikacji, itp.);
- 8.10.5.7.** - która nie powiadomiła przeciwnika, sędziego lub WR o miejscu i czasie rozegrania meczu;
- 8.10.5.8.** - której zawodnik nie udostępnił do kontroli rakiетки, lub jego rakiетка nie spełniała wymogów legalności;
- 8.10.5.9.** - która nie wpisała na stronę DOZTS wyników wszystkich gier meczu do 72. godzin od jego zakończenia;
- 8.10.5.10.** - która przed meczem nie dopełniła formalności finansowych wobec DOZTS lub PZTS.
- 8.10.6.** W razie weryfikacji jako walkower meczu rozegranego lub przerwanoego, udział w nim oraz punkty zostają zaliczone zawodnikom wpisanym do protokołu.
- 8.10.7.** W przypadkach szczególnych lub nieopisanych w RR, WR może podjąć decyzję o weryfikacji meczu jako walkower po zapoznaniu się ze stanowiskami uczestników, dokumentacją fotograficzną lub protokołem meczowym. Ewentualne uwagi będące podstawą do weryfikacji meczu muszą być wpisane do protokołu i podpisane przez kapitana lub kierownika drużyny.

8.11. Uzupelnianie składu grup ligowych przed sezonem

- 8.11.1.** W przypadku konieczności uzupełnienia ilości zespołów lub dokonania korekty terytorialnej WR jest upoważniony do przesuwania drużyn pomiędzy poszczególnymi ligami.
- 8.11.2.** W razie spadku z wyższej ligi większej ilości drużyn niż przewidziana, z niższych lig spada odpowiednio większa liczba zespołów.
- 8.11.3.** W przypadku wolnych miejsc w 2L lub 3L rozgrywa się dodatkowy baraż o te miejsca między najwyżej sklasyfikowaną drużyną spośród spadających z wyższej ligi oraz zespołami, które zajęły kolejne miejsca w odpowiednich niższych ligach, systemem obowiązującym w wyższej lidze (o 2L system skrócony). Zestawienie par wyłoni losowanie przeprowadzone przez sędziego głównego. Gospodarzem zawodów jest drużyna z wyższej ligi. W zależności od terminu baraży w składach drużyn mogą wystąpić wyłącznie zawodnicy posiadający licencje w sezonie, w którym rozgrywany jest baraż.
- 8.11.4.** W razie wolnych miejsc w 4L - 6L skład uzupełnia się kolejnymi drużynami z odpowiednich niższych lig.

8.12. 2. liga – informacje ogólne

- 8.12.1.** Gospodarz zobowiązany jest zapewnić halę sportową posiadającą:
- 8.12.1.1.** - miejsca siedzące dla przybyłych widzów;
- 8.12.1.2.** - 2 pola gry o wymiarach co najmniej 12 x 6 m, rozdzielone płótkami mogącymi zawierać logotypy sponsorów wyłącznie w ciemnym kolorze;
- 8.12.1.3.** - oświetlenie o natężeniu min. 500 luksów nad całym polem gry i wysokości źródła min. 5 m nad stołem oraz ciemne tło gry bez innych źródeł światła, również dziennego;
- 8.12.1.4.** - toaletę z natryskami i oddzielne szatnie dla każdej z drużyn;
- 8.12.1.5.** - temperaturę co najmniej 18 stopni Celsjusza;
- 8.12.1.6.** - zgodny ze zgłoszeniem do ligi sprzęt z atestem ITTF: 2 jednakowe stoły i co najmniej 6 piłeczek;
- 8.12.1.7.** - 2 stoliki sędziowskie z krzesłami i numeratorami oraz 4 pojemniki na ręczniki.
- 8.12.2.** **Układ meczu:** wszystkie 10 gier rozgrywa się kolejno na 2. stołach według schematu:

Stół 1					Stół 2				
1. gra	3. gra	5. gra	7. gra	9. gra	2. gra	4. gra	6. gra	8. gra	10. gra
A-X	B-Y	debel 1	A-Y	B-X	C-W	D-Z	debel 1	C-Z	D-W

- 8.12.3.** Na wniosek gospodarza przed grami podwójnymi sędzia główny może zarządzić 10-minutową przerwę przeznaczoną np. na występ artystyczny, losowanie nagród dla widzów, itp.

8.13. 2. liga kobiet (2K)

- 8.13.1.** W 2K uczestniczą wszystkie zgłoszone drużyny w dwóch podgrupach (dolnośląska i lubuska).
- 8.13.2.** 2K rozgrywana jest systemem ustalonym oddzielnie przez obydwie województwa. Po 2. najlepsze drużyny z każdego z nich wezmą udział w turnieju finałowym 8. grupy terytorialnej.
- 8.13.3.** Turniej finałowy organizowany przez każde z województw co 2 lata rozgrywany jest według schematu: zwycięzca DOZTS - 2. miejsce LOZTS oraz zwycięzca LOZTS - 2. miejsce DOZTS. Wygrane drużyny rywalizują o 1. miejsce w 2K oraz możliwość gry w barażu o 1L z mistrzem 7. grupy terytorialnej, a zespoły przegrane walczą o 3. miejsce.

8.14. 2. liga mężczyzn (2M)

8.14.1. W 2M udział bierze 14 drużyn (od sezonu 2023/2024 – 12) z woj. dolnośląskiego i lubuskiego w 1. grupie. Zwycięzca gra dwumecz o awans do 1L ze zwycięzcą grupy 7. (woj. śląskie / opolskie). Ostatnie 4. drużyny spadają do odpowiednich 3L. Do 2L awansują 2. najlepsze drużyny z trójmeczem pomiędzy zwycięzcami 3L (2 zespoły dolnośląskie i 1 lubuski), rozegranego skróconym systemem jak w 2L (do 6. zwycięstw), na terenie neutralnym lub ustalonym przez zainteresowane kluby.

8.15. 3,4,5,6 liga – informacje ogólne

8.15.1. W 4L, 5L i 6L lidze każda drużyna 2 razy w sezonie ma prawo rozegrać mecz w składzie 3-osobowym. Zawodnicy tej drużyny muszą być wówczas wpisani w protokole na pozycjach A,B,C lub W,X,Y. Nieodbyte gry zawodników nieobecnych będą zweryfikowane jako walkowery dla ich przeciwników.

8.15.2. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić halę sportową posiadającą:

8.15.2.1. - miejsca siedzące dla wszystkich przybyłych widzów;

8.15.2.2. - 2 pola gry o wymiarach co najmniej 10 x 6 m;

8.15.2.3. - oświetlenie o natężeniu min. 400 luksów nad całym polem gry i wysokości źródła min. 4 m nad stołem oraz ciemne tło gry bez innych źródeł światła, również dziennego;

8.15.2.4. - toaletę i oddzielne szatnie dla każdej z drużyn;

8.15.2.5. - temperaturę co najmniej 18 stopni Celsjusza;

8.15.2.6. - zgodny ze zgłoszeniem do ligi sprzęt z atestem ITTF: co najmniej 2 jednakowe stoły i 6 piłeczek.

8.15.3. Układ meczu: do 10. wygranych gier rozgrywanych, zależnie od decyzji gospodarza, na 2-4. stołach:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.
A-W	B-X	C-Y	D-Z	debel 1	debel 2	A-X	B-W	D-Y	C-Z	A-Y	C-W	B-Z	D-X	A-Z	D-W	B-Y	C-X

8.15.4. Awanse i spadki

8.15.4.1. 3. liga (3L) - 24 drużyny, po 12 w grupach: wschodniej (3w) i zachodniej (3z). Zwycięzcy grup rozgrywają dwumecze ze zdobywcami 2. miejsc w przeciwnych grupach systemem jak w 3L. Wygrane drużyny oraz zwycięzca 3L lubuskiej awansują do trójmecz, rozgrywanego na terenie ustalonym przez zainteresowane kluby lub neutralnym, z którego 2 najlepsze zespoły awansują do 2L. Ostatnie 2. drużyny z każdej 3L spadają do odpowiedniej 4L. Drużyny z pozycji 3. od końca w 3L grają dwumecze ze zwycięzcami baraży pomiędzy wicemistrzami odpowiednich 4L (wschodnia z 4L wb/wr, zachodnia z 4L jg/lg) o miejsce w 3L.

8.15.4.2. 4. liga (4L) - 39 zespołów w 4. grupach: 10 w jeleniogórskiej, 9 w legnickiej, 8 w wałbrzyskiej oraz 12 we wrocławskiej. Zwycięzcy każdej z 4L awansują do odpowiedniej 3L (wb i wr do wschodniej, jg i lg do zachodniej). Zdobywcy 2. miejsc grają dwumecze (jg z lg i wb z wr), a następnie ich zwycięzcy grają dwumecze z 3. od końca drużynami odpowiednich 3L. Zwycięzcy tych baraży awansują do 3L. Ostatnie 2. drużyny z 4L spadają do odpowiedniej 5L, a 3. od końca drużyna 4L wr gra dwumecz o utrzymanie ze zwycięzcą baraży między wicemistrzami 5L wr A i B.

8.15.4.3. 5. liga (5L) - w 4. grupach: wszystkie zgłoszone drużyny w jg i wb oraz po 10 zespołów we wr A i B (od sezonu 2023/2024 jedna grupa 5L wr). Pierwsze 2 zespoły z 5L jg, lg i wb awansują do właściwej 4L. W 5L wr zwycięzcy obu grup awansują do 4L, Zdobywcy 2. miejsc grają dwumecz o prawo gry w barażu z 3. od końca drużyną 4L, którego stawką jest miejsce w 4L. Drużyny z ostatnich miejsc w 5L wr A i B spadają do 6L. Po upływie terminu zgłoszeń do 5L przed sezonem 2023/2024, drużyny z miejsc 1-5 w 5L wr A i B zostaną połączone w 5L wr, a zespoły z miejsc 6-10 obu grup w 6L wr.

8.15.4.4. 6. liga wrocławska (6L) - wszystkie zgłoszone drużyny, 2 najlepsze zespoły awansują do 5L. Od sezonu 2023/2024 ostatnie 2. ostatnie drużyny spadają do 7L.

8.15.4.5. 7. liga wrocławska (7L od sezonu 2023/2024) - wszystkie zgłoszone drużyny, 2 najlepsze awansują do 6L.

9. DRUŻYNOWY PUCHAR POLSKI

9.1. DPP kobiet i mężczyzn rozgrywany jest w 3. fazach: kilkietapowe eliminacje wojewódzkie (EWDPP), następnie 4 strefowe turnieje półfinałowe oraz ogólnopolski turniej finałowy.

9.2. Opłata startowa wynosi 50 zł za każdą zgłoszoną drużynę.

9.3. Zasady rozgrywania turniejów EWDPP: z udziałem 3. drużyn – każdy z każdym, przy 4. drużynach – system pucharowy (losowanie par półfinałowych, z których zwycięzcy grają o 1. miejsce, a przegrani o 3).

- 9.4.** Gospodarzami turniejów są drużyny najniżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych, które mogą zapewnić warunki rozegrania turnieju na minimum 4. stołach. W przypadku równości poziomów organizatorów wyłoni porozumienie między klubami lub losowanie przeprowadzone przez WR.
- 9.5.** Drużyna składa się z 3-8 osób. Zmian można dokonać po 3. grze wyłącznie na osobę obecną podczas przedmeczowej prezentacji drużyn. Ustawienie zawodników jest dowolne.
- 9.6.** W drużynie może wystąpić tylko 1 osoba występująca w wyższej lidze niż przewidziana dla danego etapu.
- 9.7.** Zasady udziału zawodniczki lub zawodnika zagranicznego są identyczne jak w rozgrywkach ligowych.
- 9.8.** Z każdego turnieju do dalszego etapu awansuje tylko zwycięzca.
- 9.9.** W turniejach półfinałowych i finałowym drużyny składają się z 3-4 osób i muszą wystąpić w tym samym składzie imiennym jaki został zgłoszony do EWDPP.
- 9.10.** Mecz rozgrywany jest na 1-3 stołach (zależnie od porozumienia drużyn) i kończy się po wygraniu przez jeden z zespołów 4. gier do 3. wygranych setów, według układu:

1. gra	2. gra	3. gra	4. gra	5. gra	6. gra	7. gra
A-X	B-Y	C-Z	gra podwójna	A-Y	C-X	B-Z

- 9.11.** Losowanie par drużyn, kolejności meczów i ustawienia A/X przeprowadza sędzia główny na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów.
- 9.12.** EWDPP mężczyzn odbywają się w kilku etapach: początkowo rywalizują pogrupowane terytorialnie drużyny 5L i niższych, następnie dołączają pogrupowane terytorialnie zespoły 3L i 4L, w kolejnym etapie drużyny 2L, a w półfinałach zespoły 1L, EK i SM.
- 9.13.** W razie małej liczby zgłoszeń turnieje półfinałowy i finałowy EWDPP mogą się odbyć z udziałem 2. drużyn.
- 9.14.** W przypadku wycofania się, nieprzybycia lub spóźnienia powyżej 30. minut od terminu rozpoczęcia meczu nastąpi jego weryfikacja jako walkower dla przeciwnika, związana z nią kara finansowa i nieuwzględnienie drużyny w klasyfikacji końcowej DPP.

10. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

- 10.1.** Sędziego głównego zawodów wyznacza WR właściwy terytorialnie dla gospodarza.
- 10.2.** Sędziów liczących desygnuje WR w porozumieniu z gospodarzem zawodów.
- 10.3.** Sędzia główny ma obowiązek oceny warunków technicznych rozgrywania zawodów najpóźniej na 30 minut przed ich rozpoczęciem.
- 10.4.** Koszty delegacji sędziów na mecze ligowe pokrywa gospodarz zawodów.
- 10.5.** Mecze 2L prowadzi sędzia główny delegowany przez WR, a 3L i niższych osoby wskazane przez gospodarza.
- 10.6.** Na wniosek klubu lub z własnej inicjatywy WR może delegować sędziego głównego na dowolne zawody organizowane przez DOZTS. W przypadku, gdy o wyznaczenie sędziego wnioskuje klub, zobowiązany jest on pokryć koszty delegacji sędziego w wysokości 150 zł na konto DOZTS.
- 10.7.** Sędziowie delegowani na imprezy są zobowiązani do stawienia się w miejscu ich rozgrywania nie później niż 45 minut przed rozpoczęciem zawodów i pozostania do ich całkowitego zakończenia.
- 10.8.** Obsadę sędziowską meczów barażowych o 1L wyznacza WR PZTS. Zawody muszą być prowadzone przez sędziów głównych reprezentujących inne województwa niż uczestniczące drużyny.
- 10.9.** Niepoinformowanie WR przez sędziego delegowanego na dane zawody o niemożliwości przybycia skutkuje odsunięciem go od prowadzenia zawodów w bieżącym sezonie.
- 10.10.** W przypadku nieprzybycia sędziego na mecz drużynowy, uczestniczące w nim zespoły uzgadniają kandydaturę innej, obecnej na miejscu osoby do prowadzenia zawodów.
- 10.11.** Organizator zawodów, na które został wyznaczony sędzia zamiejscowy, ma obowiązek rezerwacji noclegów dla sędziego, o ile wystąpi taka potrzeba.

11. KARY I OPŁATY REGULAMINOWE

11.1. Kary indywidualne

- 11.1.1.** Wszystkie kary indywidualne nałożone w rozgrywkach nadzorowanych przez DOZTS są publikowane na stronie PZTS w ogólnopolskim Zestawieniu Opłat Regulaminowych.
- 11.1.2.** W terminie 7. dni od daty nałożenia indywidualnej kary regulaminowej WR PZTS informuje o tym fakcie klub, w którym osoba ukarana posiada licencję okresową.
- 11.1.3.** Wszystkie kary indywidualne nałożone w rozgrywkach 2L muszą zostać wpłacone na konto DOZTS w ciągu 14. dni od daty ich nałożenia pod rygorem utraty prawa do dalszego udziału w rozgrywkach.
- 11.1.4.** Wysokość opłaty związanej z otrzymaniem indywidualnej kary regulaminowej zależy od rodzaju oraz liczby kar nałożonych dotychczas na zawodniczkę, zawodnika, trenera **lub kierownika** i wynosi:
- 11.1.4.1.** - 1. żółta kartka - 50 zł;
- 11.1.4.2.** - 2. żółta kartka - 100 zł;
- 11.1.4.3.** - 3. i kolejna żółta kartka - 200 zł;
- 11.1.4.4.** - 3. i kolejna żółta kartka podczas gry w meczu drużynowym - 200 zł i odsunięcie od następnego meczu;
- 11.1.4.5.** - żółta kartka otrzymana podczas pobytu na ławce rezerwowych - 50 zł;
- 11.1.4.6.** - czerwona kartka podczas gry w meczu drużynowym - 300 zł i odsunięcie od następnego meczu;
- 11.1.4.7.** - czerwona kartka podczas gry w zawodach indywidualnych - 300 zł i dyskwalifikacja z zawodów;
- 11.1.4.8.** - czerwona kartka podczas pobytu na ławce rezerwowych - 300 zł i usunięcie z ławki.

11.2. Kary drużynowe

- 11.2.1.** Wycofanie się drużyny z rozgrywek podczas ich trwania skutkuje degradacją zespołu do najniższej ligi.
- 11.2.2.** WR weryfikuje mecz jako walkower oraz nakłada związane z nim kary finansowe w: 2L - 500 zł, 3L – 300 zł, 4L i niższych – 200 zł, DPP - 100 zł, za:
- 11.2.2.1.** - niepoinformowanie w regulaminowym terminie WR przez gospodarza lub obie drużyny o zmianie miejsca lub terminu rozegrania meczu (nie dotyczy godziny rozpoczęcia);
- 11.2.2.2.** - wycofanie się, nieprzybycie lub spóźnienie ponad 30. minut od terminu rozpoczęcia meczu (60 minut w szczególnych przypadkach);
- 11.2.2.3.** - udział w meczu drużyny klubu nieuprawnionego do uczestnictwa w rozgrywkach;
- 11.2.2.4.** - posiadanie przez klub w terminie meczu wymagalnych zaległości finansowych wobec DOZTS lub PZTS;
- 11.2.2.5.** - niezapewnienie przez gospodarzy w ciągu 30. minut lub w szczególnych przypadkach (awaria, brak prądu, itp.) 60. minut od terminu rozpoczęcia meczu właściwych warunków jego rozegrania;
- 11.2.2.6.** - odmowę gry pod nadzorem sędziego wyznaczonego przez WR;
- 11.2.2.7.** - brak odpowiedniej ilości oraz jednakowej jakości stołów i piłek zgodnych ze zgłoszeniem do rozgrywek;
- 11.2.2.8.** - wystąpienie drużyny w przedmeczowej prezentacji w składzie mniejszym niż wymagany;
- 11.2.2.9.** - odmowę okazania rakiетки na prośbę sędziego lub przeciwnika, bądź użycie do gry rakiетки nielegalnej, negatywnie zweryfikowanej po meczu, wskutek czego nie może on zostać dokończony w terminie;
- 11.2.2.10.** - niewprowadzenie szczegółowych wyników do panelu ligowego w ciągu 72. godzin od zakończenia meczu;
- 11.2.3.** WR podejmuje decyzję o nałożeniu na drużynę kary finansowej za:
- 11.2.3.1.** - niezapewnienie przez gospodarzy podczas meczu sprzętu sportowego (stoły, piłeczki) zgodnego z danymi w zgłoszeniu drużyny do rozgrywek w: 2L -250 zł, 3L – 150 zł, 4L i niższych – 100 zł, DPP – 100 zł;
- 11.2.3.2.** - udział w meczu osoby posiadającej przeterminowane zobowiązania za nieopłacone kartki w: 2L -250 zł, 3L – 150 zł, 4L i niższych – 100 zł, DPP – 100 zł;
- 11.2.3.3.** - rozpoczęcie meczu bez poinformowania WR o godzinie innej niż podana w terminarzu – 100 zł dla organizatora zawodów;
- 11.2.3.4.** - brak jednakowych koszulek członków drużyny podczas przedmeczowej prezentacji w 2L– 50 zł;
- 11.2.3.5.** - brak jednakowych koszulek osób z pary w grze podwójnej meczu 2L - 50 zł;
- 11.2.3.6.** - niewprowadzenie wyniku meczu do panelu ligowego DOZTS w regulaminowym terminie – 50 zł;
- 11.2.3.7.** - nieprzypisanie przez drużynę gości osób uczestniczących w meczu uniemożliwiające gospodarzom wprowadzenie wyników gier na stronę ligową w regulaminowym terminie – 50 zł;
- 11.2.3.8.** - inne uchybienia dotyczące przebiegu lub organizacji meczu - wysokość adekwatna do rangi wykroczenia.

11.2.4. Niepoinformowanie sędziego o zmianie terminu lub miejsca rozegrania meczu skutkuje koniecznością zapłaty przez gospodarza delegacji wraz z kosztami przejazdu na dany mecz bezpośrednio sędziemu przy najbliższej okazji lub na konto DOZTS.

11.2.5. Kary finansowe za 2. i 3. walkower w sezonie z powodu nieprzybycia na mecz - odpowiednio 150% i 200% kwoty z punktu 11.2.2.

11.2.6. Nałożenie na drużynę kary walkowera 3-krotnie w sezonie skutkuje natychmiastowym wykluczeniem zespołu z rozgrywek oraz degradacją do niższej ligi od następnego sezonu.

11.2.7. Rozpisanie meczu ligowego bez jego rozegrania skutkuje dla obu drużyn podwójną karą finansową za walkower i wykluczeniem ich z rozgrywek przy zachowaniu prawa gry w niższej lidze w następnym sezonie.

11.3. Terminy płatności

11.3.1. Karę finansową dotyczącą zawodów organizowanych lub współorganizowanych przez DOZTS należy wpłacić na konto DOZTS w ciągu 14. dni od daty jej nałożenia lub daty otrzymania decyzji WR.

11.3.2. Wniesienie odwołania od decyzji WR o nałożeniu kary finansowej nie zwalnia wnioskodawcy z obowiązku jej uregulowania w terminie.

11.3.3. Za nieuprawnionych do udziału w zawodach wymienionych w punkcie 1.3 RR uważa się kluby lub osoby posiadające zobowiązania finansowe wobec PZTS lub WZTS przeterminowane powyżej 30 dni. Wyjątek stanowią zaległości osób występujących wyłącznie w rozgrywkach drużynowych wynikłe z nieterminowych wpłat za żółte i czerwone kartki.

12. PROTESTY I ODWOŁANIA

12.1. Zasady ogólne

12.1.1. Decyzje w sprawach protestów złożonych podczas zawodów w formie pisemnej, po wpłacie kaucji, dotyczących wyłącznie organizacji i przebiegu zawodów indywidualnych lub drużynowych podejmuje Komisja Odwoławcza powołana spośród obecnych na zawodach Członków Zarządu DOZTS, której decyzje są ostateczne. W razie negatywnego rozpatrzenia protestu kaucja nie podlega zwrotowi.

12.1.2. Decyzje w sprawach protestów złożonych w formie pisemnej podczas zawodów, po wpłacie kaucji, dotyczących interpretacji przepisów gry podejmuje powołana przez sędziego głównego komisja, której decyzje są ostateczne. W razie negatywnego rozpatrzenia protestu kaucja nie podlega zwrotowi.

12.1.3. Wszelkie uwagi dotyczące meczu ligowego w sprawie: warunków gry, uprawnień zawodników, legalności używanego sprzętu, itp., na żądanie kierownika lub kapitana drużyny muszą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu. Uwagi dotyczące wydarzeń mających miejsce w trakcie meczu powinny być wpisane przez sędziego głównego lub osobę prowadzącą mecz z własnej inicjatywy albo na żądanie kapitana drużyny wnoszącej zastrzeżenia. Naniesienie ich i podpisanie jest konieczne do złożenia ewentualnego protestu.

12.1.4. W sprawach protestów złożonych w formie pisemnej, w ciągu 48. godzin od zdarzenia, dotyczących organizacji lub przebiegu zawodów wymienionych w pkt 1.3 decyzje podejmuje WR terminie 14. dni.

12.1.5. WR ma prawo z własnej inicjatywy rozpocząć postępowanie wyjaśniające dotyczące organizacji lub przebiegu rozgrywek wymienionych w punkcie 1.3.

12.1.6. W terminie 7. dni od doręczenia pocztą elektroniczną decyzji WR, po wpłacie kaucji, przysługuje wniesienie odwołania, **za pośrednictwem WR**, do Zarządu DOZTS, którego rozstrzygnięcia są ostateczne.

12.1.7. W sprawach dotyczących licencji okresowych od decyzji Zarządu PZTS wnioskodawcy przysługuje skarga do wojewódzkiego sądu administracyjnego.

12.2. **Kaucja** za protest lub odwołanie wynosi 100 zł.

13. RANKINGI I KLASYFIKACJA ZA WSPÓŁZAWODNICTWO

13.1. Wojewódzkie Listy Rankingowe

13.1.1. Po GPP i MP we wszystkich kategoriach wiekowych, z podziałem na płeć, tworzone są Ogólnopolskie Listy Rankingowe („OLR”) na podstawie zasad punktacji za grę pojedynczą.

13.1.2. W razie łączenia kategorii w rozgrywkach weteranów, uczestnik otrzymuje punkty zgodnie z najlepiej punktowaną kategorią.

13.1.3. Do WLR zalicza się turnieje w danej kategorii wiekowej (oprócz seniorów DGP + IMW).

- 13.1.4.** Do seniorskiej OLR zaliczają się 3 największe ilości punktów uczestnika z 4. ostatnio rozegranych serii turniejów GPP albo EWGPP i MP albo EWIMP (tzw. ranking kroczący) za grę pojedynczą.
- 13.1.5.** Do OLR niepełnosprawnych zaliczają się 3 największe ilości punktów uczestnika z 4. ostatnio rozegranych turniejów GPP i MP (ranking kroczący) za grę pojedynczą.
- 13.1.6.** W przypadku niewystarczającej ilości turniejów rozegranych w bieżącym sezonie do rankingu kroczącego zalicza się odpowiednią ilość ostatnich turniejów z poprzedniego sezonu.
- 13.1.7.** W pozostałych OLR zaliczają się 3 największe ilości punktów uczestnika (w kategorii weteranów – 4) z GPP lub EWGPP i MP albo EWIMP za grę pojedynczą w bieżącym sezonie.
- 13.1.8.** W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności w WLR decyduje wyższa ilość punktów w bieżącym cyklu zawodów (cykl oznacza MP z EWIMP albo GPP z EWGPP), a w przypadku równości tych punktów wyższa pozycja w poprzedniej WLR.
- 13.1.9.** OLR po MP jest końcową OLR w sezonie.
- 13.1.10.** OLR na sezon tworzona jest na podstawie końcowej OLR po usunięciu uczestników ze względu na zmianę kategorii wiekowej (korekta roczników urodzenia w danej kategorii).
- 13.1.11.** W kategorii młodzieżowców tworzona jest wyłącznie końcowa WLR na podstawie lepszego wyniku uczestnika w EWIMW albo MMW w grze pojedynczej. W przypadku jednakowej liczby punktów w WLR o kolejności decyduje wyższa pozycja w WLR w rankingu do MMW.
- 13.1.12.** Osoba posiadająca limit do MP lub GPP, która nie zgłosi się do zawodów albo zgłosi nieobecność przed zakończeniem eliminacji GPP z uwagi na stan zdrowia potwierdzony zaświadczeniem lekarskim, otrzyma, na wniosek złożony pocztą elektroniczną do WR PZTS najpóźniej w dniu zakończenia zawodów, punkty za zajęcie miejsca w ostatnim przedziale.
- 13.1.13.** Osoba posiadająca limit do startu w GPP, która nie wystąpiła w turnieju z powodu udziału w imprezach organizowanych przez ITTF lub ETTU na podstawie powołań PZTS albo w meczach pucharowych ETTU, otrzyma na wniosek złożony pocztą elektroniczną do WR PZTS, najpóźniej w dniu zakończenia zawodów, średnią punktów zdobytych podczas 2. ostatnich GPP (brak występu oznacza 0 punktów).
- 13.1.14.** Osoba, która nie wystąpiła w EWGPP z uwagi na stan zdrowia potwierdzony zaświadczeniem lekarskim lub z powodu kolizji terminu z MP lub GPP w innej kategorii (nie dotyczy zawodów weteranów) albo ze względu na udział w imprezach organizowanych przez ITTF lub ETTU (na podstawie powołań PZTS), a także w meczach pucharowych ETTU, otrzyma na wniosek złożony pocztą elektroniczną do WR PZTS, najpóźniej w dniu zakończenia zawodów GPP w przedmiotowej kategorii wiekowej, średnią liczbę punktów zdobytych podczas 2. ostatnich EWGPP (brak występu - 0 punktów, limit do GPP - punkty za 1. miejsce).
- 13.1.15.** W szczególnych przypadkach WR PZTS w porozumieniu z WS ma prawo przyznania punktów za turniej GPP albo MP w ilości zgodnej z zajmowanym miejscem w OLR.
- 13.2. Klasyfikacja klubów i województw za współzawodnictwo sportowe DOZTS**
- 13.2.1.** Po zakończeniu rozgrywek danego sezonu, na podstawie zasad punktacji, WR opracowuje klasyfikację klubów za dany sezon rozgrywkowy, do której zalicza się następujące punktacje:
- 13.2.1.1.** - za rozgrywki indywidualne na podstawie końcowych WLR w kategoriach żaków, młodzików, kadetów, juniorów, młodzieżowców i seniorów;
- 13.2.1.2.** - za rozgrywki ligowe EK, SM, 1L i 2L;
- 13.2.1.3.** - za turnieje półfinałowe i finałowe DPP.

14. PUNKTACJE

14.1. Wojewódzkie rozgrywki indywidualne

Miejsce	Seniorzy		Młodzieżowcy	Juniorzy		Kadeci		Młodzicy		Żacy	
	EWIMP	EWGPP	EWIMP	EWIMP	EWGPP	EWIMP	EWGPP	EWIMP	EWGPP	EWIMP	EWGPP
1	120	90	100	90	70	75	60	60	50	45	40
2	115	85	95	85	66	71	57	56	47	42	37
3	110	81	90	81	62	67	54	53	44	40	35
3-4	107	79	88	79	60	65	53	52	43	39	34
4	105	77	86	77	59	64	52	51	42	38	33
5	102	74	83	74	57	62	50	49	40	37	32
5-6	101	73	82	73	56	61	49	48	39	36	31
6	100	72	81	72	55	60	48	47	39	35	31
5-8	98	71	79	71	54	59	47	46	38	34	30

7	97	70	78	70	53	58	46	45	38	34	30
7-8	96	69	77	69	52	57	45	44	37	33	29
8	95	68	76	68	51	56	44	44	36	33	29
9	92	65	74	65	50	54	42	42	35	32	28
9-10	91	64	72	64	49	53	41	41	34	31	27
10	90	63	71	63	48	52	41	41	34	31	27
9-12	88	62	70	62	47	51	40	40	33	30	26
11	87	61	69	61	46	50	39	39	32	29	26
11-12	86	60	68	60	45	49	38	38	31	28	25
12	85	59	67	59	44	48	38	38	31	28	25
9-16	83	57	65	57	43	47	36	36	30	27	24
13	82	57	64	57	42	46	36	36	30	27	24
13-14	81	56	63	56	41	45	35	35	29	26	23
14	80	55	62	55	41	44	35	35	29	26	23
13-16	78	53	60	53	39	43	33	33	28	25	22
15	77	52	60	52	39	42	33	33	27	25	22
15-16	76	51	58	51	38	41	32	32	26	24	21
16	75	50	57	50	37	40	31	31	26	23	21
17	72	48	55	48	35	38	30	30	25	22	20
17-18	71	47	54	47	34	37	29	29	24	21	19
18	70	46	53	46	33	36	28	28	23	21	19
17-20	68	44	51	44	32	35	27	27	23	20	18
19	67	44	50	44	31	34	27	27	22	20	18
19-20	66	42	49	42	30	33	26	26	21	19	17
20	65	41	48	41	30	32	25	25	21	19	17
17-24	63	40	47	40	28	31	24	24	20	18	16
21	62	39	46	39	28	30	24	24	19	18	15
21-22	61	38	44	38	27	29	23	23	18	17	14
22	60	37	43	37	26	28	22	22	18	17	14
21-24	58	36	42	36	25	27	21	21	17	16	13
23	57	35	41	35	24	26	20	20	17	15	13
17-32	56	34	40	34	23	25	20	20	16	15	12
23-24	56	34	40	34	23	25	19	19	16	14	12
24	55	33	39	33	22	24	19	19	15	14	12
25	52	30	36	30	21	22	17	17	14	13	11
25-26	51	29	35	29	20	21	16	16	13	12	10
26	50	28	34	28	19	20	16	15	13	11	10
25-28	49	27	32	27	18	19	15	15	12	11	9
27	48	26	32	26	17	18	14	14	12	10	9
27-28	47	25	30	25	16	17	13	13	11	10	8
25-32	46	25	30	25	16	17	13	13	11	10	8
28	46	24	29	24	15	16	13	13	11	10	8
29	44	23	28	23	14	15	12	12	10	9	7
29-30	43	22	27	22	13	14	11	11	9	8	7
30	42	22	27	22	13	14	11	11	9	8	7
29-32	42	21	26	21	13	14	11	11	9	8	7
31	41	21	26	21	12	13	10	10	8	7	6
31-32	40	20	25	20	12	13	10	10	8	7	6
32	40	20	25	20	12	13	10	10	8	7	6
33-40		18			11		9		7		5
33-48		17			10		8		6		4
41-48		16			9		8		5		4
33-64		16			9		8		5		3
49-56		15			9		7		5		3
49-64		14			8		7		4		2
57-64		13			8		6		4		2
65-96		10			6		5		3		2
65-128		7			4		3		2		1
97-128		4			3		2		1		1

14.2. Ogólnopolskie rozgrywki indywidualne

Miejsce	Seniorzy		Młodzieżowcy		Juniorzy		Kadeci		Młodzicy		Żacy	
	MP	GPP	MP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	
1	400	300	330	300	230	230	170	170	130	125	100	
2	352	274	297	269	210	208	157	156	121	114	94	
3-4	284	233	244	221	179	173	136	131	105	96	82	
5-8	229	198	201	181	152	144	117	110	91	81	71	
9-12		168			129		101		79		62	
9-16	185		165	149		119		92		68		
13-16		156			120		95		76		59	
17-20		140										
17-24			136	123	108	99	86	77	69	57	55	
21-24		130										
17-32	149											
25-28		116										
25-32			124	112	100	91	82	72	66	53	52	
29-32		108										
33-36		97			91		75		59		48	
37-40		90			84		70		56		45	
41-44					77		65		53		43	
33-48	120		109	99		81		64		48		
45-48					70		60		50		40	
49-64			100	90		75		60		45		

14.3. Wojewódzkie rozgrywki drużynowe

Miejsce	Seniorzy						Juniorzy	Kadeci	Młodzicy
	3. liga	4. liga	5. liga	6. liga	7. liga	DPP	DMW	DMW	DMW
1	600	400	300	200	150	1120	640	480	360
2	576	384	291	194	146	800	620	466	350
3	553	369	282	188	141		602	452	338
3-4						700	594	444	334
4	531	354	274	183	137		584	438	328
5	510	340	266	177	133		566	424	318
6	489	326	258	172	129		550	412	310
5-8						600	542	406	304
7	470	313	250	167	125		534	400	300
8	451	301	242	162	122		518	388	290
9	433	289	235	157	118		502	376	282
10	416	277	228	152	114		486	364	274
9-12						550	480	360	270
11	399	266	221	147	110		472	354	266
12	383	255	215	143	107		458	344	258
9-16						500	452	338	254
13	368	245	208	139	104		444	334	250
14	353	235	202	135	101		430	324	242
13-16						450	424	318	238
15	339	226	196	131	98		418	314	236
16			190	127	95				228
17			184	123	92				222
18			179	119	89				214
19			173	116	87				208
20			168	112	84				202
17-24						350	354	266	200
21			163	109	82				196
22			158	105	79				190
23			153	102	77				184
24			149	99	74				178
17-32						300	316	236	178
25							308	232	174
26							298	224	168
27							290	218	164

28							282	210	158
25-32						250	278	208	156
29							272	204	154
30							264	198	148
31							256	192	144
32							248	186	140

14.4. Ogólnopolskie rozgrywki drużynowe

Miejsce	Seniorzy				Młodzieżowcy	Juniorzy	Kadeci	Młodzicy
	EK/SM	1L	2L*)	F DPP / ½F DPP	DMP	DMP	DMP	DMP
1	3000	1950	1000	2200	2200	1600	1200	900
2	2800	1825	960	2035	1930	1405	1055	790
3	2625	1725	920	1910				
3-4	2550				1585	1155	865	650
4	2475	1650	885	1830				
5	2355	1575	850					
6	2250	1500	815					
5-8				1630	1300	950	710	535
7	2175	1425	780					
8	2100	1350	745					
9	2025	1325	710					
10	1950	1300	680					
9-12				1460	1070			
11	1875	1275	650					
12	1800	1250	620					
9-16						780	585	440
13	1725		615					
14			610					
13-16				1120	980			
15			605					
16			600					
17-20					870			
17-24						640	480	360
21-24					800			

*) Do określenia kolejności drużyn z pozycji ex-aequo po fazie play-off stosuje się tabelę po rundzie zasadniczej. Za zwycięstwo w barażu o EK lub SM przyznaje się dodatkowo 200 punktów, a o 1L dodatkowo 150. Jeżeli 2L rozgrywa się w grupie (2 województwa) stosuje się połowę punktów, a jeśli w strefie (4 województwa), podwójną ilość. Miejsca 1-4 za turnieje finałowe DPP, a 5-16 za turnieje półfinałowe DPP.