



REGULAMIN ROZGRYWEK 2. LIGI DOLNOŚLĄSKO - LUBUSKIEJ W SEZONIE 2021/2022

I Cel i nadzór nad rozgrywkami

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie drużyn, które będą reprezentować 8. grupę w barażach o 1L z zespołami 7. grupy oraz popularyzacja tenisa stołowego i stały wzrost poziomu przez realizację planu szkoleniowego.
2. Prowadzącym i nadzorującym rozgrywki jest Przewodniczący Wydziału Rozgrywek DOZTS.

II Udział w rozgrywkach

1. W rozgrywkach:
 - a) 2. ligi kobiet (2K) – uczestniczą wszystkie zgłoszone drużyny w dwóch podgrupach (dolnośląska i lubuska).
 - b) 2. ligi mężczyzn (2M) – uczestniczy 14 drużyn w jednej grupie, dzielonej po 1. rundzie na dwie podgrupy.
2. Warunkiem udziału danego klubu w rozgrywkach jest posiadanie aktualnej licencji klubowej wydanej przez WR PZTS oraz brak przeterminowanych zobowiązań finansowych wobec PZTS lub DOZTS.
3. Warunkiem udziału zawodnika w rozgrywkach jest posiadanie aktualnej licencji wydanej przez WR PZTS, który ma obowiązek rozpatrzenia wniosku licencyjnego w ciągu 7. dni od daty jego wpłynięcia. Złożenie wniosku w Internetowym Systemie Licencyjnym (ISL) nie jest równoznaczne z przyznaniem licencji.
4. Osoby uczestniczące w rozgrywkach:
 - a) muszą posiadać w dniu meczu aktualną licencję okresową zawodnika nadaną przez WR PZTS. Termin wykupienia licencji i zgłoszeń do rozgrywek ligowych dla zawodników zmieniających klub upływa 31 grudnia;
 - b) w wieku poniżej 23. lat oraz członkowie kadry narodowej muszą posiadać i każdorazowo okazać Sędziemu Głównemu zawodów książeczkę/kartę zdrowia z aktualnym orzeczeniem lekarskim o zdolności do uprawiania tenisa stołowego. Odpowiedzialność za posiadanie badania lekarskiego spoczywa na jednostce lub osobie delegującej na zawody. Wpisanie do składu drużyny w protokole meczowym lub zgłoszenie do zawodów osoby powyżej 23. lat (z wyjątkiem członków kadry narodowej) jest równoznaczne ze złożeniem przez nią oświadczenia o udziale w rozgrywkach na własną odpowiedzialność;
 - c) muszą posiadać przepisowy sprzęt i strój sportowy;
 - d) które w danym sezonie rozegrały 3 mecze w wyższej lidze (decyduje data kolejki ligowej) tracą prawo gry w niższej klasie z wyjątkiem osób w kategorii juniora i młodszych, które tracą to prawo po rozegraniu 7. meczów w wyższej lidze – dotyczy również kobiet, które mogą występować w drużynach męskich;
 - e) biorą udział w meczu, jeśli rozegrają w nim chociaż 1. grę lub jeśli zostały wpisane do podstawowego składu drużyny w meczu zweryfikowanym jako walkower;
 - f) w jednym sezonie mogą reprezentować tylko 1 polski klub, z wyjątkiem osób niepełnosprawnych oraz osób wypożyczonych do kategorii młodzieżowca włącznie, które mają prawo gry w rozgrywkach drużynowych (liga, DPP) w klubie wypożyczającym, a także w indywidualnych, reprezentując klub macierzysty;
 - g) w jednym terminie ligowym (piątek – czwartek) mogą wystąpić tylko w 1. meczu według daty kolejki ligowej, z wyjątkiem osób posiadających obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka w kategorii juniora i młodszych, które mogą występować w 2L, 1L, EK lub SM w jednym terminie ligowym.
 - h) nieobjęte szkoleniem w OSSM i posiadające obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka, mogą jednocześnie brać udział w zagranicznych rozgrywkach ligowych.
5. W meczach barażowych mogą brać udział osoby, które w danym klubie wystąpiły co najmniej w 4. zawodach indywidualnych lub drużynowych ujętych we współzawodnictwie DOZTS lub PZTS.
6. W meczu może wystąpić tylko 1. osoba nie posiadająca obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.
7. W meczu, w którym drużyna liczy minimum 4. zawodników mogą wystąpić maksymalnie dwie osoby wypożyczone, w innym wypadku jedna.
8. Decyzję w sprawie wypożyczenia podejmuje WR po złożeniu wniosku o wypożyczenie (w dowolnym terminie) oraz przesłaniu zgody klubu pierwotnego, który wykupuje licencję dla osoby wypożyczonej.

9. W przypadku likwidacji klubu lub sekcji tenisa stołowego jego zawodniczki i zawodnicy mają prawo do dodatkowej zmiany przynależności klubowej w dowolnym terminie.

III Systemy rozgrywek

1. 2. liga kobiet (2K)

1. etap – niezależne eliminacje w grupach lubuskiej i dolnośląskiej systemem ustalonym oddzielnie przez oba województwa, pozwalającym wyłonić 2. drużyny do finału strefowego i ustalić kolejność dalszych miejsc.

2. etap – finał strefowy rozgrywany w formie turnieju, z udziałem po 2. najlepszych drużyn z dolnośląskiego i lubuskiego. Zwycięzcy 1. etapu zagrają ze zdobywcami 2. miejsc w przeciwnych województwach, następnie zwycięzcy tych meczów rozegrają finał o awans do baraży o 1L ze zwycięzcą grupy 7. (opolskie i śląskie), a przegrani mecz o 3. miejsce w strefie. Każde z województw organizuje turniej finałowy co 2 lata.

2. 2. liga mężczyzn (2M)

2.1 Rozstawienie drużyn na 1. rundę jest losowane przez WR. Kolejność meczów:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14-1	8-14	2-14	14-9	3-14	14-10	14-4	11-14	5-14	14-12	6-14	14-13	14-7
2-13	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1	1-12	13-1
3-12	13-3	4-13	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2	2-11	12-2
4-11	12-4	5-12	13-5	6-13	4-3	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3	3-10	11-3
5-10	11-5	6-11	12-6	7-12	13-7	8-13	4-5	6-4	4-7	8-4	4-9	10-4
6-9	10-6	7-10	11-7	8-11	12-8	9-12	13-9	10-13	5-6	7-5	5-8	9-5
7-8	9-7	9-8	10-8	9-10	11-9	10-11	12-10	11-12	13-11	12-13	6-7	8-6

2.2 Po 1. rundzie tabela zostaje podzielona na 2. części: grupa A – pozycje 1-6 i grupa B – pozycje 7-14. Kolejność meczów w 2. rundzie jest zależna od zajętych miejsc, ale z uwzględnieniem zamiany gospodarzy:

A14	A15	A16	A17	A18	B14	B15	B16	B17	B18	B19	B20
6-1	6-3	5-6	6-2	4-6	14-7	7-13	12-7	7-11	10-7	7-9	8-7
5-2	2-4	4-1	1-3	3-5	13-8	8-14	11-8	8-12	9-8	8-10	10-9
4-3	1-5	3-2	5-4	2-1	12-9	9-11	14-9	9-13	14-11	11-13	12-11
					11-10	10-12	13-10	10-14	13-12	12-14	14-13

2.3 W razie udziału w 2L dwóch drużyn jednego klubu 1. z nich jest losowana, a dla 2. ustalany jest odpowiedni numer, aby mecz w 1. kolejce każdej z rund rozegrały między sobą. Zawodniczka lub zawodnik mogą być zgłoszeni tylko do jednej z tych drużyn.

2.4 Mecze odbywają się zgodnie z terminarzem rozgrywek w hali drużyny wymienionej w nim na pierwszym miejscu. Za zgodą obu drużyn istnieje możliwość zmiany gospodarza po poinformowaniu WR. W rundzie rewanżowej następuje zamiana gospodarza.

2.5 Rozstawienie A-B-C-D w protokole przysługuje gospodarzom, a W-X-Y-Z gościom. Ustawienie zawodników jest dowolne (nie obowiązuje ranking indywidualny).

2.6 Drużyna składa się z 4 - 8 osób wpisanych do składu w protokole.

2.7 Zawodnicy rezerwowi (R1-R4) muszą być obecni podczas przedmeczowej prezentacji i mogą wziąć udział w meczu najwcześniej po pierwszej serii gier pojedynczych.

2.8 Gry odbywają się równolegle na 2. stołach i rozgrywane są do 3. wygranych setów. Mecz kończy się po rozegraniu wszystkich gier według schematu:

1. gra pojedyncza	A-X	2. gra pojedyncza	C-W
3. gra pojedyncza	B-Y	4. gra pojedyncza	D-Z
5. gra podwójna	1	6. gra podwójna	2
7. gra pojedyncza	A-Y	8. gra pojedyncza	C-Z
9. gra pojedyncza	B-X	10. gra pojedyncza	D-W

2.9 O kolejności miejsc w tabeli decyduje ilość zdobytych punktów, a w przypadku jej równości wyniki bezpośrednich meczów między zainteresowanymi drużynami. W przypadku 3. i więcej zespołów z tą samą liczbą punktów opracowuje się dodatkową tabelę uwzględniającą wyłącznie wyniki rywalizacji między nimi, w której o kolejności decydują kolejno: liczba punktów, stosunek setów, a następnie piłek. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się 2 punkty, za remis – 1, a za porażkę – 0 punktów.

2.10 Zwycięzca 2L awansuje do baraży o 1L ze zwycięzcą strefy 7. (opolskie i śląskie). Ostatnie 3 drużyny spadają do odpowiedniej terytorialnie 3L.

3. Ustalanie i uzupełnianie składu 2L

a) W przypadku spadku z 1L większej ilości drużyn niż do niej awansuje lub się z niej wycofuje, z 2L spada odpowiednio większa liczba drużyn.

b) W przypadku wolnego miejsca w 2L (np. żadna drużyna nie spada z 2L lub zespół wycofa się z rozgrywek) najpierw uzupełnia się je drużynami, które przegrały w barażu o tę ligę.

- c) W razie dwóch lub więcej wolnych miejsc w 2L zostanie rozegrany turniej barażowy (czwórmech) z udziałem wicemistrza 3L lubuskiej, 2. drużyn dolnośląskich, które przegrały w barażach o 2L oraz przedostatniej drużyny 2L. Obowiązuje skrócony system rozgrywania meczów 2L - do 6 wygranych gier. W wyniku losowania ustalone będą pary półfinałowe. Zwycięzcy grają finałowy mecz o awans do 2L. Gospodarzem turnieju jest drużyna z 2L.
- d) Przekazanie miejsca w 2L między klubami następuje na podstawie decyzji Zarządu DOZTS, po złożeniu następujących dokumentów do 10 września:
 - wspólnej zgody klubów na przekazanie miejsca,
 - uchwały klubu przekazującego o przekazaniu miejsca na rzecz klubu przejmującego,
 - uchwały klubu przejmującego o przejściu miejsca od klubu przekazującego,
 - potwierdzenia wpłaty na rzecz WZTS, z którego pochodzi klub przekazujący (do 3000 zł).
- e) W przypadku przejścia do innego klubu minimum 3. z 4. podstawowych graczy, którzy rozegrali w poprzedniej drużynie najwięcej meczów w ubiegłym sezonie, nowy klub ma prawo do bezpłatnego przejścia jej dotychczasowego miejsca ligowego.

IV Weryfikacje

1. Podstawą do weryfikacji rozgrywek jest wpisanie wyników do panelu ligowego przez gospodarza, który zobowiązany jest również do wypełniania podczas meczu protokołu papierowego i przechowywania go do zakończenia sezonu w celu ewentualnej dodatkowej weryfikacji przez WR. Protokół musi być podpisany przez kapitanów obu drużyn.
2. Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika:
 - a) drużyny, która nie stanęła do zawodów lub spóźniła się więcej niż 30 minut;
 - b) drużyny gospodarzy, która nie dostarczyła odpowiedniej ilości oraz jednakowej jakości stołów i piątek;
 - c) drużyny gospodarzy, która w ciągu 30 minut od wyznaczonej godziny meczu nie zapewniła właściwych warunków gry lub w czasie 1. godziny nie usunęła skutków jakiegokolwiek awarii w czasie meczu. Gry niedokończone wskutek tej awarii weryfikuje się na korzyść zespołu gości, a gry zakończone zgodnie z uzyskanym wynikiem;
 - d) drużyny, która odmawia grać pod nadzorem sędziego wyznaczonego przez Wydział Spraw Sędziowskich OZTS;
 - e) drużyny, która stawia się do prezentacji w składzie mniejszym niż 4 osoby uprawnione do gry;
 - f) drużyny, która desygnowała do gry zawodnika nieuprawnionego (bez zdolności do udziału w zawodach, w okresie karencji, dyskwalifikacji, bez licencji zawodniczej lub aktualnych badań lekarskich);
 - g) drużyny, która nie powiadomiła przeciwnika lub WR o miejscu i czasie rozegrania meczu;
 - h) drużyny, która przed terminem meczu nie dopełniła formalności finansowych wobec DOZTS lub PZTS;
 - i) drużyny, która nie wprowadziła szczegółowych wyników meczu do panelu ligowego w ciągu 72 godzin od zakończenia meczu.
3. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny w trakcie rozgrywek przed zakończeniem 1. rundy, wszystkie mecze dotąd rozegrane zostaną anulowane. Jeżeli wycofanie nastąpiło w 2. rundzie – wyniki z 1. rundy zostaną zaliczone, a wszystkie mecze 2. rundy będą anulowane.

V Sprawy sędziowskie

1. Sędziego głównego zawodów wyznacza Wydział Sędziowski DOZTS lub LOZTS, a sędziów liczących gospodarz.
2. Gospodarz meczu ma obowiązek powiadomić sędziego oraz WR o godzinie rozpoczęcia i miejscu meczu, jeżeli nastąpiła zmiana w stosunku do terminarza.
3. Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
4. Na wniosek klubu lub z własnej inicjatywy Wydział Spraw Sędziowskich DOZTS może delegować sędziego głównego na dowolne zawody organizowane przez DOZTS, a koszty jego delegacji pokrywa gospodarz zawodów.
5. W przypadku, gdy na wniosek klubu jest delegowany sędzia, klub ten wpłaca do kasy DOZTS kwotę 100 zł na pokrycie kosztów tej delegacji.
6. W przypadku nieobecności sędziego, drużyny uzgadniają w jego miejsce osobę do prowadzenia meczu. W przypadku braku porozumienia, osoba taka będzie wyłoniona w drodze losowania.

VI Sprawy finansowe

1. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby. Wpisowe do rozgrywek za każdą drużynę wynosi dla 2K - 50 zł (dla drużyn LOZTS po 25 zł dla każdego z OZTS), a dla 2M – 280 zł.
3. Kaucja protestowa wynosi 100 zł.

VII Sprawy porządkowe

1. Po zakończeniu meczu gospodarz zawodów zobligowany jest wprowadzić w ciągu 12 godzin do panelu ligowego DOZTS wynik meczu, a w ciągu 48 godzin szczegółowe wyniki poszczególnych gier. Obowiązkiem gospodarza jest także powiadomienie odpowiednich środków masowego przekazu przed meczem o miejscu i godzinie jego rozegrania, a po meczu o wyniku zawodów.

2. W przypadku zmiany miejsca lub godziny rozegrania meczu gospodarz ma obowiązek powiadomienia o tych zmianach drużyny gości, prowadzącego rozgrywki oraz sędziego najpóźniej na **72 godziny** przed terminem meczu.
3. W rozgrywkach drużynowych obowiązują stoły dopuszczone przez ITTF oraz wszystkie odmiany polskich stołów o grubości płyty minimum 22 mm, dowolne marki piłeczek plastikowych - po minimum 3 sztuki na stół, a także rakiетки z okładzinami, których nazwy są umieszczone w wykazach ITTF (LARC – List of Authorised Racket Coverings) obowiązujących w danym okresie czasu.
4. Wraz ze zgłoszeniem do rozgrywek klub ma obowiązek podania nazwy stołów i piłeczek, jakie będą używane w meczach rozgrywanych przez tę drużynę w roli gospodarza oraz wymiarów swojej hali i **rodzaju podłoża**.
5. Czas oczekiwania na drużynę przeciwną wynosi 30 minut. W sytuacjach wyjątkowych (np. zdarzenie losowe na drodze lub niespodziewane przedłużanie się meczu poprzedzającego) czas oczekiwania wynosi 1. godzinę.
6. Brak dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika może stanowić podstawę do weryfikacji meczu jako walkower. Fakt ten musi być odnotowany w protokole zawodów.
7. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.
8. Czas oczekiwania na zawodnika wyznaczonego do gry wynosi 5 minut. Po jego upływie wynik gry należy zaliczyć jako walkower dla przeciwnika i wywołać kolejną parę graczy. Sytuacja ta nie skutkuje wykluczeniem danego zawodnika z następnych gier tego meczu.
9. Wniosek o przełożenie terminu meczu należy kierować pocztą elektroniczną do WR co najmniej na **48 godzin** przed terminem meczu wskazanym w kalendarzu.
10. Zwolnienie lekarskie lub zaświadczenie o stanie zdrowia nie może być podstawą do przełożenia meczu.
11. Przełożenie meczu na termin wcześniejszy może nastąpić za zgodą obu drużyn, **po zawiadomieniu prowadzącego rozgrywki**. W przypadku braku porozumienia mecz musi się odbyć zgodnie z terminarzem.
12. Przesunięcie spotkania na termin późniejszy, ale przed terminem następnej kolejki, jest możliwe w wyjątkowych przypadkach, po uzyskaniu zgody drużyny przeciwnej oraz WR. W przypadku braku porozumienia mecz musi zostać rozegrany zgodnie z terminarzem rozgrywek.
13. W razie skierowania zawodnika podstawowego składu drużyny na kwarantannę z powodu Covid-19, wymagane jest przesłanie do WR potwierdzenia wydanego przez stosowny organ. W takim przypadku mecz zostanie rozegrany po ustaniu przyczyny jego przełożenia oraz uzgodnieniu nowego terminu przez zainteresowane kluby. W razie braku porozumienia termin wyznaczy WR.
14. Przełożenie 2. ostatnich kolejek fazy zasadniczej **jest możliwe tylko na termin wcześniejszy** po uzyskaniu zgody WR.
15. Gospodarz meczu, za zgodą drużyny przeciwnej, ma prawo ustalić godzinę rozegrania spotkania inną niż przewidziana w terminarzu, ale ma obowiązek skutecznego powiadomienia WR i sędziego meczu na co najmniej 48 godzin przed terminem rozpoczęcia spotkania.
16. Gospodarz ma prawo ustalić godzinę rozpoczęcia meczu w przedziale 14:00-18:00 po skutecznym powiadomieniu drużyny przeciwnej, WR i sędziego na **co najmniej 72 godziny** przed terminem rozpoczęcia spotkania.
17. W przypadku, gdy drużyna gospodarzy zgłosi przed każdą z rundy inne godziny rozpoczynania wszystkich meczów niż wyznaczone w terminarzu (np. ze względu na ograniczoną dostępność hali), wówczas drużyny gości mają obowiązek dostosowania się do proponowanych godzin.
18. Udział w turnieju głównym GPP (**dla kategorii weteranów 2 turnieje w sezonie**), turnieju międzynarodowym, mistrzostwach Polski lub powołanie do reprezentacji Polski jednego z podstawowych członków drużyny, również niepełnosprawnego, może stanowić podstawę do przełożenia meczu z urzędu przez WR DOZTS. Warunkiem jest zgłoszenie wniosku do WR najpóźniej na 7 dni przed terminem meczu. Nowy termin musi zostać uzgodniony między zainteresowanymi drużynami i uzyskać zgodę WR. Przy braku porozumienia lub akceptacji WR, termin zawodów zostanie obligatoryjnie wyznaczony na środę bezpośrednio poprzedzającą termin kolejki.
19. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego przed rozpoczęciem meczu (podanie składu, losowanie ustawienia, uwagi do warunków gry, itp.) jest trener lub kapitan drużyny, a po rozpoczęciu spotkania wyłącznie kapitan zespołu.
20. W 2L mogą występować maksymalnie 2. drużyny tego samego klubu. W takiej sytuacji zawodnik lub zawodniczka może występować tylko w jednej z tych drużyn do końca danego cyklu rozgrywkowego.
21. Podczas zawodów mogą być prowadzone wyrwykowe kontrole rakiettek, które obejmują:
 - sprawdzenie legalności stosowanych okładzin, zgodnie z aktualnie obowiązującą listą ITTF (LARC - List of Authorised Racket Coverings),
 - sprawdzenie okładzin pod kątem widocznych uszkodzeń mechanicznych,
 - kontrolę równomiernego pokrycia powierzchni rakiетки okładziną (okładzina nie może być węższa, ani wystawać poza deskę więcej niż ± 2.0 mm),
 - sprawdzenie grubości całkowitej okładzin (maksymalna dopuszczalna grubość okładzin z podkładem wynosi 4.04 mm, w przypadku okładzin bez podkładu 2.0 mm),
 - kontrolę płaskości powierzchni okładzin (maksymalne dopuszczalne odchylenie w przypadku wklęsłości wynosi -0.5 mm, a w przypadku wypukłości $+0.2$ mm),
 - sprawdzenie obecności i stężenia szkodliwych dla zdrowia lotnych związków organicznych (VOC – Volatile Organic Compounds) zawartych w klejach i środkach chemicznych używanych do tuningu okładzin (dopuszczalna wartość stężenia tych związków wynosi 3.0 ppm).

21. Sankcje za negatywny wynik kontroli rakiетки są opisane w Regulaminie Rozgrywek PZTS.

VIII Sprawy dyscyplinarne

1. Kary indywidualne
 - a) OZTS prowadzący rozgrywki 2L, zgodnie z RR PZTS, ma obowiązek poinformować WR PZTS o karze indywidualnej nałożonej na osobę uczestniczącą w rozgrywkach 2L w ciągu 3. dni od daty nałożenia kary.
 - b) Wszystkie kary indywidualne, nałożone w rozgrywkach 2L są publikowane przez WR PZTS w ogólnopolskim Zestawieniu opłat regulaminowych.
 - c) Klub, w którym licencję okresową posiada osoba ukarana karą indywidualną jest informowany o tym fakcie przez WR PZTS w ciągu 7. dni od nałożenia tej kary.
 - d) Wysokość kary finansowej, związanej z nałożeniem kary indywidualnej w czasie rozgrywek ligowych jest zależna od rodzaju kary oraz liczby kar nałożonych dotychczas na osobę w danym sezonie i wynosi odpowiednio:
 - 1. żółta kartka – kara finansowa 50 zł;
 - 2. żółta kartka – kara finansowa 100 zł;
 - 3. i każda kolejna żółta kartka w meczu ligowym – kara finansowa 200 zł oraz odsunięcie od następnego meczu;
 - czerwona kartka w meczu ligowym – kara finansowa 300 zł i odsunięcie od kolejnego meczu;
 - czerwona kartka otrzymana podczas przebywania na ławce rezerwowych – kara finansowa 300 zł.
 - e) Wszystkie kary indywidualne nałożone w rozgrywkach 2L muszą zostać wpłacone na konto DOZTS w ciągu 14. dni od daty ich nałożenia, pod rygorem utraty prawa do dalszego udziału w rozgrywkach.
2. Kary drużynowe za:
 - a) wycofanie się, nieprzybycie lub spóźnienie powyżej 30 minut od terminu rozpoczęcia meczu - weryfikacja meczu jako walkower dla przeciwnika i kara 500 zł;
 - b) udział w prezentacji przed rozpoczęciem meczu ligowego w składzie mniejszym niż 4 osoby - weryfikacja wyniku meczu jako walkower dla drużyny przeciwnej i kara 250 zł;
 - c) udział w meczu zawodnika nieuprawnionego - weryfikacja meczu jako walkower i kara 250 zł;
 - d) brak jednolitych strojów sportowych członków drużyny podczas prezentacji w meczu ligowym – kara 50 zł.
 - e) brak jednolitych strojów sportowych członków drużyny w grze podwójnej – kara 50 zł.
 - f) niewprowadzenie wyników meczu do panelu ligowego DOZTS w regulaminowym terminie – kara 50 zł.
 - g) rozpisanie meczu ligowego bez jego rozegrania - podwójna kara finansowa za walkower (1000 zł) oraz wykluczenie obu drużyn z rozgrywek przy zachowaniu prawa gry w 3L w następnym sezonie.
3. Trzykrotne nałożenie na klub kary walkovera skutkuje wykluczeniem drużyny z rozgrywek, z zachowaniem prawa gry w niższej lidze w następnym sezonie.

IX Odwołania i protesty

1. Wszystkie sprawy sporne związane z rozgrywkami organizowanymi przez DOZTS rozstrzyga WR DOZTS, a odwołania od jego decyzji rozpatruje WR PZTS, którego decyzje są ostateczne.
2. Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników, itp. na żądanie trenera lub kapitana drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń zaistniałych w czasie meczu, mogą być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jako informacja, będąca warunkiem rozpatrywania ewentualnego protestu, dotyczącego faktów opisanych w protokole.
3. Warunkiem rozpatrywania protestu jest naniesienie uwag w protokole meczowym oraz wpłacenie kaucji.
4. Karę finansową dotyczącą zawodów organizowanych bądź współorganizowanych przez DOZTS należy wpłacić na konto DOZTS w terminie 14. dni od daty jej nałożenia lub wydania decyzji WR DOZTS.
5. Wniesienie odwołania od decyzji WR DOZTS, dotyczącego nałożonej kary finansowej, nie zwalnia wnioskodawcy z obowiązku jej uregulowania w terminie.

X Postanowienia końcowe

1. Dolnośląski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego we Wrocławiu, jako organ prowadzący rozgrywki, zastrzega sobie prawo dokonania weryfikacji hal przed rozpoczęciem sezonu. W przypadku oceny negatywnej, klub musi wskazać inną halę, a jej weryfikacja odbędzie się na jego koszt. Jeśli klub nie zapewni hali, w której można wyznaczyć dwa pola gry o minimalnych wymiarach opisanych przepisami, drużyna może nie zostać dopuszczona do rozgrywek.
2. W rozgrywkach organizowanych na terenie DOZTS zastosowanie mają aktualne przepisy gry w tenisa stołowego obowiązujące w rozgrywkach ITTF.
3. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi DOZTS.
4. Niniejszy Regulamin został zatwierdzony decyzją Zarządu DOZTS 16 grudnia 2021r. i obowiązuje w rozgrywkach 2L grupy 8. do końca sezonu 2021/2022 lub do uchwalenia kolejnej wersji.