



REGULAMIN ROZGRYWEK DRUŻYNOWYCH DOZTS W SEZONIE 2021/2022

(projekt)

I Cel i nadzór nad rozgrywkami

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie drużyn awansujących i spadających z poszczególnych lig oraz reprezentujących Dolny Śląsk w centralnych rozgrywkach Pucharu Polski, a także popularyzacja tenisa stołowego i stały wzrost poziomu przez realizację planu szkoleniowego.
2. Prowadzącym i nadzorującym rozgrywki jest Przewodniczący Wydziału Rozgrywek DOZTS.

II Udział w rozgrywkach

1. W rozgrywkach poszczególnych lig uczestniczy:
 - a) 3. liga (3L) – 20 drużyn, po 10 w dwóch grupach: wschodniej i zachodniej;
 - b) 4. liga (4L) – 38 drużyn w 4. grupach: jeleniogórska, legnicka, wałbrzyska i wrocławska po 10;
 - c) 5. liga (5L) – 41 drużyn w 4. grupach: jeleniogórska - 9 zespołów, legnicka - 5, wałbrzyska – 7, wrocławska - 20 (po 10 w podgrupach A i B);
 - d) 6. liga (6L) – 12 drużyn.
2. Warunkiem udziału danego klubu w rozgrywkach jest posiadanie aktualnej licencji klubowej wydanej przez WR PZTS oraz brak przeterminowanych zobowiązań finansowych wobec PZTS lub DOZTS.
3. Warunkiem udziału zawodnika w rozgrywkach jest posiadanie aktualnej licencji zawodnika wydanej przez WR PZTS, który ma obowiązek rozpatrzenia wniosku licencyjnego w ciągu 7. dni od daty jego wpłynięcia. Złożenie wniosku w Internetowym Systemie Licencyjnym (ISL) nie jest równoznaczne z przyznaniem licencji.
4. Osoby uczestniczące w rozgrywkach drużynowych
 - a) muszą posiadać w dniu meczu nadaną przez PZTS aktualną licencję okresową zawodnika. Termin wykupienia licencji i zgłoszeń do rozgrywek ligowych ligi dla zawodników zmieniających klub upływa 31 grudnia;
 - b) w wieku poniżej 23. lat oraz członkowie kadry narodowej muszą posiadać i każdorazowo okazać Sędziemu Głównemu zawodów książeczkę/kartę zdrowia z aktualnym orzeczeniem lekarskim o zdolności do uprawiania tenisa stołowego. Odpowiedzialność za posiadanie badania lekarskiego spoczywa na jednostce lub osobie delegującej na zawody. Wpisanie do składu drużyny w protokole meczowym lub zgłoszenie do zawodów osoby powyżej 23. lat (z wyjątkiem członków kadry narodowej) jest równoznaczne ze złożeniem przez nią oświadczenia o udziale w rozgrywkach na własną odpowiedzialność;
 - c) muszą posiadać przepisowy sprzęt i strój sportowy;
 - d) które w danym sezonie rozegrały 3 mecze w wyższej lidze (decyduje data kolejki ligowej) tracą prawo gry w niższej klasie z wyjątkiem osób w kategorii juniora i młodszych, które tracą to prawo po rozegraniu 7. meczów w wyższej lidze – dotyczy również kobiet, które mogą występować w drużynach męskich;
 - e) biorą udział w meczu, jeśli rozegrają w nim chociaż 1. grę lub jeśli zostały wpisane do podstawowego składu drużyny w meczu zweryfikowanym jako walkower;
 - f) w jednym sezonie mogą reprezentować tylko 1 polski klub, z wyjątkiem osób niepełnosprawnych oraz osób wypożyczonych do kategorii młodzieżowca włącznie, które mają prawo gry w rozgrywkach drużynowych (liga, DPP) w klubie wypożyczającym, a także w indywidualnych, reprezentując klub macierzysty;
 - g) w jednym terminie ligowym (piątek – czwartek) mogą wystąpić tylko w 1. meczu według daty kolejki ligowej;
 - h) nieobjęte szkoleniem w OSSM i posiadające obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka, mogą jednocześnie brać udział w zagranicznych rozgrywkach ligowych.
5. W meczach barażowych mogą brać udział osoby, które w danym klubie wystąpiły co najmniej w 4. zawodach indywidualnych lub drużynowych ujętych we współzawodnictwie DOZTS lub PZTS.
6. W meczu może wystąpić tylko 1. osoba nie posiadająca obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.
7. W meczu, w którym drużyna liczy minimum 4. zawodników mogą wystąpić maksymalnie dwie osoby wypożyczone, w innym wypadku jedna.
8. Decyzję w sprawie wypożyczenia podejmuje WR po złożeniu wniosku o wypożyczenie (w dowolnym terminie) oraz przesłaniu zgody klubu pierwotnego, który wykupuje licencję dla osoby wypożyczanej.

9. W przypadku likwidacji klubu lub sekcji tenisa stołowego jego zawodniczki i zawodnicy mają prawo do dodatkowej zmiany przynależności klubowej w dowolnym terminie.

III Systemy rozgrywek

1. Rozstawienie drużyn na 1. rundę jest losowane przez WR. Kolejność meczów w 2. rundzie jest identyczna jak w 1. rundzie (nie dotyczy 6Lwr), ale z zachowaniem zamiany gospodarzy meczów. W przypadku 2. drużyn jednego klubu w danej lidze lub w jednej grupie danej ligi, 1. drużyna jest losowana, a dla 2. ustalany jest odpowiedni numer, aby mecz w 1. kolejce rozegrały między sobą. W razie trudności z dostępnością sal dla tych klubów, WR dopasuje im numery odpowiednie do możliwości wynajmu obiektów.
2. W przypadku występowania w danej lidze lub w jednej grupie danej ligi dwóch drużyn tego samego klubu, mecze między nimi muszą się odbyć w 1. kolejce każdej z rund fazy zasadniczej, a zawodniczka lub zawodnik mogą być zgłoszeni tylko do jednej z tych drużyn.
3. Mecze odbywają się zgodnie z terminarzem rozgrywek w hali drużyny wymienionej w nim na pierwszym miejscu. Za zgodą obu drużyn istnieje możliwość zmiany gospodarza po poinformowaniu WR. W rundzie rewanżowej następuje zmiana gospodarza.
4. Rozstawienie A-B-C-D w protokole przysługuje gospodarzom, a W-X-Y-Z gościom. Ustawienie zawodników jest dowolne (nie obowiązuje ranking indywidualny). Zależnie od decyzji gospodarza mecze mogą się toczyć równoległe na 2-4 stołach. Wszystkie gry są rozgrywane do 3. wygranych setów.
5. Drużyna składa się z 4 - 8 zawodników wpisanych do składu drużyny w protokole. W 4L, 5L i 6L lidze każda drużyna 2 razy w sezonie ma prawo rozegrać mecz w składzie 3-osobowym. W takim przypadku zawodnicy tej drużyny muszą być wpisani na trzech pierwszych pozycjach w protokole (A,B,C lub W,X,Y), a nieodbyte gry zawodników nieobecnych będą zweryfikowane jako walkowery dla ich przeciwników.
6. Zawodnicy rezerwowi (R1-R4) muszą być obecni podczas przedmeczowej prezentacji i mogą wziąć udział w meczu najwcześniej po pierwszej serii gier pojedynczych. Mogą oni zostać zmienieni przez innych rezerwowych, ale wówczas nie mają już prawa powrotu do gry w tym meczu.
7. Mecz kończy się po uzyskaniu przez jedną z drużyn 10. punktów lub po rozegraniu wszystkich gier według schematu:

1. gra pojedyncza	A–W	7. gra pojedyncza	A–X	13. gra pojedyncza	B–Z
2. gra pojedyncza	B–X	8. gra pojedyncza	B–W	14. gra pojedyncza	D–X
3. gra pojedyncza	C–Y	9. gra pojedyncza	D–Y	15. gra pojedyncza	A–Z
4. gra pojedyncza	D–Z	10. gra pojedyncza	C–Z	16. gra pojedyncza	D–W
5. gra podwójna	1	11. gra pojedyncza	A–Y	17. gra pojedyncza	B–Y
6. gra podwójna	2	12. gra pojedyncza	C–W	18. gra pojedyncza	C–X
8. O kolejności miejsc w tabeli decyduje ilość zdobytych punktów, a w przypadku jej równości wyniki bezpośrednich meczów między zainteresowanymi drużynami. W przypadku 3. i więcej zespołów z tą samą liczbą punktów opracowuje się dodatkową tabelę uwzględniającą wyłącznie wyniki rywalizacji między nimi, w której o kolejności decydują kolejno: liczba punktów, stosunek setów, a następnie piłek. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się 2 punkty, za remis – 1, a za porażkę – 0 punktów.

IV Awanse i spadki

1. **3. liga (3L)**

Rozgrywki toczą się w 1. grupie – 2 rundy (systemem mecz i rewanż). Zwycięzcy obu grup 3L walczą w dwumeczach barażowych ze zdobywcami drugich miejsc w przeciwnych grupach. Gospodarza pierwszego meczu wskazują drużyny z 1. miejsc. Zwycięzcy baraży awansują do 2L. Ostatnie dwie drużyny z każdej 3L spadają do odpowiednich grup 4L (z 3Lz do 4Ljg/lg, a z 3Lw do 4Lwb/wr).
2. **4. liga (4L)**

Rozgrywki toczą się w 1. grupie – 2 rundy (systemem mecz i rewanż). Zwycięzcy każdej 4L awansują do odpowiedniej 3L (4Lwb i 4Lwr do 3Lw, 4Ljg i 4Llg do 3Lz). Zdobywcy 2. miejsc w 4Ljg i 4Llg oraz 4Lwb i 4Lwr rozgrywają dwumecze (gospodarzy pierwszych meczów wylosuje WR), a następnie ich zwycięzcy grają dwumecze z trzecimi od końca drużynami odpowiednich 3L (gospodarza pierwszego meczu wskazuje zespół z 3L). Zwycięzcy tych baraży awansują do 3L. Ostatnie 2. drużyny z każdej 4L (w 4Llg tylko ostatnia) spadają do odpowiedniej 5L.
3. **5. liga (5L)**

Rozgrywki toczą się w 1. grupie – 2 rundy (systemem mecz i rewanż). Pierwsze 2. drużyny z 5Ljg i 5Lwb awansują do odpowiednich 4L. Z 5Llg do 4Llg awansuje tylko zwycięzca. Z 5Lwr A i B do 4L awansują zwycięzcy obu grup. Zdobywcy 2. miejsc rozgrywają dwumecz barażowy (gospodarza pierwszego meczu ustali porozumienie między drużynami lub losowanie przeprowadzone przez WR), a jego zwycięzca awansuje do 4L. Ostatnie drużyny z obu grup 5Lwr spadają do 6Lwr. Drużyny z przedostatnich pozycji obu grup 5Lwr walczą w dwumeczu z 3. i 4. drużyną 6Lwr. Zestawienie par wyłoni losowanie przeprowadzone przez WR. Gospodarzy pierwszych meczów wskazują drużyny z 5L.

4. 6. liga

1. runda rozgrywana jest w 1. grupie. Po jej zakończeniu tabela zostanie podzielona na 2. podgrupy: A – pozycje 1-6 oraz B – pozycje 7-12, a mecze będą się odbywać według systemu w tabeli poniżej. 2. najlepsze drużyny z 6Lwr awansują do 5Lwr. 3. i 4. drużyna 6L rozgrywają barażowy dwumecz z przedostatnimi drużynami obu grup 5L. Zestawienie par wyłoni losowanie przeprowadzone przez WR. Gospodarzy pierwszych meczów wskażą drużyny z 5Lwr. Zwycięzcy tych baraży uzyskują prawo gry w 5L.

A12	A13	A14	A15	A16
6-1	6-3	5-6	6-2	4-6
5-2	2-4	4-1	1-3	3-5
4-3	1-5	3-2	5-4	2-1

B12	B13	B14	B15	B16
12-7	12-9	11-12	12-8	10-12
11-8	8-10	10-7	7-9	9-11
10-9	7-11	9-8	11-10	8-7

5. Uzupełnianie składu grup rozgrywkowych

- W przypadku spadku z wyższej ligi większej ilości drużyn niż do niej awansuje lub się z niej wycofuje, z niższej ligi spada odpowiednio większa liczba drużyn.
- W przypadku wolnego miejsca w 3L (np. żadna drużyna nie spada z 2L lub zespół wycofa się z rozgrywek) jej skład najpierw uzupełnia się drużynami, które przegrały w barażu o tę ligę, a następnie rozgrywa się baraż o to miejsce między drużynami, które zajęły 3. miejsca w odpowiednich grupach 4L.
- W przypadku wolnego miejsca w 4L lub 5L najpierw awansuje się drużynę, która przegrała w barażu, a następnie najwyższą sklasyfikowaną drużynę z odpowiedniej niższej klasy.
- WR za zgodą Zarządu DOZTS, jest upoważniony do przesuwania drużyn pomiędzy poszczególnymi ligami w razie konieczności uzupełnienia składu drużyn lub dokonania korekty terytorialnej.
- Przekazanie miejsca w rozgrywkach ligowych pomiędzy klubami następuje na podstawie decyzji Zarządu DOZTS, po złożeniu w terminie do 10 września następujących dokumentów:
 - wspólnego wniosku klubów o wyrażeniu zgody na przekazanie miejsca,
 - uchwały klubu przekazującego o przekazaniu miejsca na rzecz klubu przejmującego,
 - uchwały klubu przejmującego o przejściu miejsca od klubu przekazującego,
 - potwierdzenia wpłaty na rzecz WZTS, z którego pochodzi klub przekazujący (do 3000 zł).
- W przypadku przejścia do innego klubu minimum 3. z 4. podstawowych graczy, którzy rozegrali w poprzedniej drużynie najwięcej meczów w poprzednim sezonie, nowy klub ma prawo do bezpłatnego przejścia jej dotychczasowego miejsca ligowego.

V Drużynowy Puchar Polski (DPP) na szczeblu DOZTS

- Drużyna składa się z 3 - 4 osób.
- W 1. etapie kluby 5L i 6L zagrają po 3-4 drużyny, pogrupowane terytorialnie. Zwycięzcy grup awansują do dalszych rozgrywek, w których uczestniczyć będą zespoły 3L i 4L również pogrupowane terytorialnie. Zwycięzcy tych grup zagrają z drużynami 2L, a następnie z zespołami z 1L i EK/SM, w grupach 3 lub 4 drużynowych, tak aby w końcowym etapie uczestniczyły 3 lub 4 drużyny. W kategorii kobiet, z uwagi na małą liczbę drużyn, dopuszcza się rozgrywanie turnieju półfinałowego i finałowego z udziałem tylko 2. drużyn. W grupie składającej się z 3. drużyn obowiązuje system „każdy z każdym”, natomiast przy 4. drużynach zespoły zostaną rozstawione według miejsca w rozgrywkach ligowych i grać będą półfinały w układzie 1-4 i 2-3, ich zwycięzcy walczyć będą o 1. miejsce, a pokonani o 3. Gospodarzami turniejów będą drużyny najniżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych, posiadające minimum 4 stoły (dotyczy to szczególnie grup złożonych z 4. drużyn).
- Rozstawienie drużyn, ze szczególnym uwzględnieniem 1. rundy, będzie uwzględniało ich aktualny poziom sportowy oraz położenie geograficzne.
- Zależnie od decyzji gospodarza mecz jest rozgrywany na 1,2 lub 3 stołach, do osiągnięcia 4. zwycięstw przez jedną z drużyn, zgodnie z kluczem:
 - 1) A–Y, 2) B–X, 3) C–Z, 4) gra podwójna, 5) A–X, 6) C–Y, 7) B–Z.
- Zawodnik rezerwowy może zostać wprowadzony po 3. grze pojedynczej.
- Drużyny uczestniczące w rozgrywkach 1L będą rozstawiane w zależności od aktualnie zajmowanego miejsca w tabeli i rozpoczną rozgrywki od półfinałów.
- Drużyny uczestniczące w rozgrywkach EK i SM będą rozpoczynały rozgrywki od fazy finałowej.
- Zwycięzca rozgrywek wojewódzkich ma prawo udziału w centralnym etapie DPP prowadzonym przez PZTS.

VI Weryfikacje

- Podstawą do weryfikacji rozgrywek jest wpisanie przez gospodarza wyników do panelu ligowego. Zespół gospodarzy zobowiązany jest również do wypełniania podczas meczu protokołu papierowego i przechowywania go do zakończenia sezonu w celu ewentualnej dodatkowej weryfikacji przez WR.
- Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika:
 - drużyny, która nie stanęła do zawodów lub spóźniła się więcej niż 30 minut,
 - drużyny gospodarzy, która nie dostarczyła odpowiedniej ilości oraz jednakowej jakości stołów i piłek,

- c) drużyny gospodarzy, która w ciągu 30. minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu nie zapewniła właściwych warunków gry lub w czasie 1. godziny nie usunęła skutków jakiegokolwiek awarii mającej miejsce w czasie meczu. Gry niedokończone wskutek tej awarii weryfikuje się na korzyść zespołu gości, a gry zakończone – zgodnie z uzyskanym wynikiem,
 - d) drużyny, która odmawia grać pod nadzorem sędziego wyznaczonego przez Wydział Spraw Sędziowskich DOZTS,
 - e) drużyny, która stawi się do prezentacji w składzie mniejszym niż 4 osoby (z wyjątkiem przysługujących jej 2. meczów w sezonie - dotyczy 4L, 5L i 6L).
 - f) drużyny, która desygnowała do gry zawodnika nieuprawnionego (bez zdolności do udziału w zawodach, w okresie karencji, dyskwalifikacji, bez licencji zawodniczej lub aktualnych badań lekarskich),
 - g) drużyny, która nie powiadomiła przeciwnika lub WR o miejscu i czasie rozegrania meczu,
 - h) drużyny, która przed terminem meczu nie dopełniła formalności finansowych wobec DOZTS lub PZTS,
 - i) drużyny gospodarzy, która nie wprowadziła szczegółowych wyników do panelu ligowego w ciągu 72 godzin od zakończenia meczu.
3. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny w trakcie rozgrywek przed zakończeniem 1. rundy, wszystkie mecze dotąd rozegrane zostaną anulowane. Jeżeli wycofanie zastąpiło w 2. rundzie – wyniki z 1. rundy zostaną zaliczone, a wszystkie mecze 2. rundy będą anulowane.

VII Sprawy sędziowskie

1. Sędziego głównego zawodów wyznacza Wydział Spraw Sędziowskich DOZTS, który może ten obowiązek przekazać gospodarzowi. Sędziów liczących wyznacza gospodarz.
2. Na wniosek klubu lub z własnej inicjatywy Wydział Spraw Sędziowskich DOZTS może delegować sędziego głównego na dowolne zawody organizowane przez DOZTS, a koszty tej delegacji pokrywa gospodarz zawodów.
3. W przypadku, gdy na wniosek klubu jest delegowany sędzia, klub ten wpłaca do kasy DOZTS kwotę 100 zł na pokrycie kosztów tej delegacji.

VIII Sprawy finansowe

1. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.
2. Składka członkowska klubu w DOZTS wynosi 150 zł.
3. Wpisowe do rozgrywek za każdą drużynę wynosi dla: 3L - 200 zł, 4L – 130 zł, 5L – 120 zł, 6L– 110 zł oraz dla kwalifikacji wojewódzkich DPP – 30 zł.
4. Kaucja protestowa wynosi 50 zł.

IX Sprawy porządkowe

1. Po zakończeniu meczu gospodarz zawodów zobligowany jest wprowadzić w ciągu 2 godzin do panelu ligowego DOZTS wynik meczu, a w ciągu 24 godzin szczegółowe wyniki poszczególnych gier. Obowiązkiem gospodarza jest także powiadomienie odpowiednich środków masowego przekazu przed meczem o miejscu i godzinie jego rozpoczęcia, a po meczu o wyniku zawodów.
2. W przypadku zmiany miejsca lub godziny rozegrania meczu gospodarz ma obowiązek powiadomienia o tych zmianach drużyny gości, prowadzącego rozgrywki oraz sędziego najpóźniej na 72 godziny przed terminem meczu ustalonym w terminarzu.
3. W rozgrywkach drużynowych obowiązują stoły dopuszczone przez ITTF oraz wszystkie odmiany polskich stołów o grubości płyty minimum 22 mm, dowolne marki piłeczek plastikowych - po minimum 3 sztuki na stół, a także rakietki z okładzinami, których nazwy są umieszczone w wykazach ITTF (LARC – List of Authorised Racket Coverings) obowiązujących w danym okresie czasu.
4. Wraz ze zgłoszeniem do rozgrywek klub ma obowiązek podania nazwy stołów i piłeczek, jakie będą używane w meczach rozgrywanych przez tę drużynę w roli gospodarza oraz wymiarów swojej hali i rodzaju podłoża.
5. Czas oczekiwania na drużynę przeciwną wynosi 30 minut. W sytuacjach wyjątkowych (np. zdarzenie losowe na drodze lub niespodziewane przedłużanie się meczu poprzedzającego) czas oczekiwania wynosi 1. godzinę.
6. Brak dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika może stanowić podstawę do weryfikacji meczu jako walkower. Fakt ten musi być odnotowany w protokole zawodów.
7. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.
8. Czas oczekiwania na zawodnika wyznaczonego do gry wynosi 5 minut. Po jego upływie wynik gry należy zaliczyć jako walkower dla przeciwnika i wywołać kolejną parę graczy. Sytuacja ta nie skutkuje wykluczeniem danego zawodnika z następnych gier tego meczu.
9. Wniosek o przełożenie terminu meczu należy kierować pocztą elektroniczną do WR co najmniej na 72 godziny przed terminem meczu wskazanym w kalendarzu.
10. Zwolnienie lekarskie lub zaświadczenie o stanie zdrowia nie może być podstawą do przełożenia meczu.
11. Przełożenie meczu na termin wcześniejszy może nastąpić za zgodą obu drużyn, po zawiadomieniu prowadzącego rozgrywki. W przypadku braku porozumienia mecz musi się odbyć zgodnie z terminarzem.

12. Przesunięcie spotkania na termin późniejszy, ale przed terminem następnej kolejki, jest możliwe w wyjątkowych przypadkach, po uzyskaniu zgody drużyny przeciwnej oraz WR. W przypadku braku porozumienia mecz musi zostać rozegrany zgodnie z terminarzem rozgrywek.
13. Przełożenie 2. ostatnich kolejek fazy zasadniczej jest możliwe tylko na termin wcześniejszy po uzyskaniu zgody WR.
14. Gospodarz meczu, za zgodą drużyny przeciwnej, ma prawo ustalić godzinę rozegrania spotkania inną niż przewidziana w terminarzu, ale ma obowiązek skutecznego powiadomienia WR i sędziego meczu na co najmniej 48 godzin przed planowanym terminem rozpoczęcia spotkania.
15. W przypadku, gdy drużyna gospodarzy zgłosi przed rozgrywkami inne godziny rozpoczynania wszystkich meczów niż wyznaczone w terminarzu (na przykład ze względu na ograniczoną dostępność hali), wówczas drużyny gości mają obowiązek dostosowania się do proponowanych godzin.
16. Udział w turnieju głównym GPP (dla kategorii weteranów 2 turnieje w sezonie), turnieju międzynarodowym, mistrzostwach Polski lub powołanie do reprezentacji Polski jednego z podstawowych członków drużyny, również niepełnosprawnego, może stanowić podstawę do przełożenia meczu z urzędu przez WR DOZTS. Warunkiem jest zgłoszenie wniosku do WR najpóźniej 7 dni przed terminem meczu. Nowy termin musi zostać uzgodniony między zainteresowanymi drużynami i uzyskać zgodę WR. Przy braku porozumienia lub akceptacji WR, termin zawodów zostanie obligatoryjnie wyznaczony na środę bezpośrednio poprzedzającą termin kolejki.
17. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego przed rozpoczęciem meczu (podanie składu, losowanie ustawienia, uwagi do warunków gry, itp.) jest trener lub kapitan drużyny, a po rozpoczęciu spotkania wyłącznie kapitan zespołu.
18. W tej samej lidze lub, jeśli jest podzielona, w jednej grupie danej ligi mogą występować maksymalnie 2. drużyny tego samego klubu. W takiej sytuacji zawodnik lub zawodniczka może występować tylko w jednej z tych drużyn do końca danego cyklu rozgrywkowego.
19. W najniższej klasie rozgrywkowej może występować dowolna ilość drużyn tego samego klubu.
20. Podczas zawodów mogą być prowadzone wyrwykowe kontrole raketek, które obejmują:
 - sprawdzenie legalności stosowanych okładzin, zgodnie z aktualnie obowiązującą listą ITTF (LARC - List of Authorised Racket Coverings),
 - sprawdzenie okładzin pod kątem widocznych uszkodzeń mechanicznych,
 - kontrolę równomiernego pokrycia powierzchni raketki okładziną (okładzina nie może być węższa, ani wystawać poza deskę więcej niż ± 2.0 mm),
 - sprawdzenie grubości całkowitej okładzin (maksymalna dopuszczalna grubość okładzin z podkładem wynosi 4.04 mm, w przypadku okładzin bez podkładu 2.0 mm),
 - kontrolę płaskości powierzchni okładzin (maksymalne dopuszczalne odchylenie w przypadku wklęsłości wynosi - 0.5 mm, a w przypadku wypukłości +0.2 mm),
 - sprawdzenie obecności i stężenia szkodliwych dla zdrowia lotnych związków organicznych (VOC – Volatile Organic Compounds) zawartych w klejach i środkach chemicznych używanych do tuningu okładzin (dopuszczalna wartość stężenia tych związków wynosi 3.0 ppm).
21. Sankcje za negatywny wynik kontroli raketki są opisane w Regulaminie Rozgrywek PZTS.

X Sprawy dyscyplinarne

1. Kary drużynowe za:
 - a) wycofanie się, nieprzybycie lub spóźnienie powyżej 30 minut od terminu rozpoczęcia meczu - weryfikacja meczu jako walkower dla przeciwnika oraz dla rozgrywek: 3L – kara 250 zł, 4L lub niższej – kara 200 zł, DPP – 100 zł;
 - b) udział w prezentacji przed rozpoczęciem meczu ligowego w składzie mniejszym niż 4 osoby - weryfikacja wyniku meczu jako walkower dla drużyny przeciwnej i dla: 3L – kara 150 zł, 4L lub niższej – kara 100 zł;
 - c) udział w meczu zawodnika nieuprawnionego - weryfikacja meczu jako walkower oraz dla: 3L – kara 250 zł, 4L lub niższej – kara 200 zł;
 - d) niewprowadzenie wyniku meczu do panelu ligowego DOZTS w regulaminowym terminie – kara 50 zł;
 - e) rozpisanie protokołu meczu ligowego bez jego rozegrania - podwójna kara regulaminowa za walkower w danej lidze oraz wykluczenie obu drużyn z rozgrywek z zachowaniem prawa gry w niższej klasie w następnym sezonie.
2. Trzykrotne nałożenie na klub kary walkovera skutkuje wykluczeniem drużyny z rozgrywek, z zachowaniem prawa gry w niższej lidze w następnym sezonie.

XI Odwołania i protesty

1. Wszystkie sprawy sporne związane z rozgrywkami organizowanymi przez DOZTS rozstrzyga WR DOZTS, a odwołania od jego decyzji rozpatruje Zarząd DOZTS, którego decyzje są ostateczne.
2. Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników, itp. na żądanie trenera lub kapitana drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń zaistniałych w czasie meczu, mogą być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jako informacja, będąca warunkiem rozpatrywania ewentualnego protestu, dotyczącego faktów opisanych w protokole.

3. Warunkiem rozpatrywania protestu jest naniesienie uwag w protokole meczowym oraz wpłacenie kaucji.
4. Karę finansową dotyczącą zawodów organizowanych bądź współorganizowanych przez DOZTS należy wpłacić na konto DOZTS w terminie 14. dni od daty nałożenia kary lub wydania decyzji WR DOZTS.
5. Wniesienie odwołania od decyzji Wydziału Rozgrywek DOZTS, dotyczącego nałożonej kary finansowej, nie zwalnia wnioskodawcy z obowiązku jej uregulowania w terminie

XII Postanowienia końcowe

1. Dolnośląski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego we Wrocławiu, jako organ prowadzący rozgrywki, zastrzega sobie prawo dokonania weryfikacji hal przed rozpoczęciem sezonu. W przypadku oceny negatywnej, klub musi wskazać inną halę, a jej weryfikacja odbędzie się na jego koszt. Jeśli klub nie zapewni hali, w której można wyznaczyć dwa pola gry o minimalnych wymiarach opisanych przepisami, drużyna może nie zostać dopuszczona do rozgrywek.
2. W rozgrywkach organizowanych na terenie DOZTS zastosowanie mają aktualne przepisy gry w tenisa stołowego obowiązujące w rozgrywkach ITTF.
3. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi DOZTS.
4. Niniejszy Regulamin został zatwierdzony decyzją Zarządu DOZTS 5 października 2021r. i obowiązuje w rozgrywkach drużynowych Województwa Dolnośląskiego do końca sezonu 2021/2022 lub do uchwalenia kolejnej wersji.